

設計・製造支援アプリケーション構築プラットフォーム

MZ Platform

コンポーネントリファレンス

Version 1.6



独立行政法人
産業技術総合研究所

注意事項

独立行政法人 産業技術総合研究所（以下、産総研）は、本文書の記載内容に関して、一切の明示的または暗示的な責任または保証を負うものではありません。

本文書の一部または全部を、産総研の文書による承諾なく、無断で複写、複製、転載することを禁じます。本書の情報の使用に対して特許責任は一切負いません。また、本書は細心の注意を払って作成されていますが、産総研は、本書に掲載されている情報の正確性、誤り、記載漏れについての責任を負うものではありません。また、本書に掲載されている情報は、将来予告なしに変更される場合があります。

MZ Platform をいかなる第三者に対しても、産総研の許可なく貸与、譲渡、その他の方法で使用させたり、担保に供したりしてはなりません。また産総研の許可なく、別のハードウェアに複製を作成することも禁じます。

本書中の社名、商品名などは、各社の登録商標または商標です。

メニュー登録コンポーネント一覧

分類	グループ	コンポーネント名称	クラス
画面構成部品	ウィンドウ	フレーム	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. container. PFFrame
		ダイアログ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. container. PFDialog
	メニュー	メニュー	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. container. PFMenu
		ポップアップメニュー	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. container. PFPopupMenu
		メニューアイテム	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. container. PFMenuItem
		チェックボックスメニューアイテム	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. container. PFCheckBoxMenuItem
		セパレータ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. container. PFSeparator
		ツールバー	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. container. PFToolBar
		ツールバーセパレータ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. container. PFToolBarSeparator
	パネル	パネル	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. container. PFPanel
		タブ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. container. PFTabbedPane
		分割パネル	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. container. PFSplitPane
		スクロールパネル	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. container. PFScrollPane
	テキスト	ラベル	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. PFLabel
		テキストフィールド	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. text. PFTextField
		数値入力フィールド	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. text. PFNumberField
		数値入力カウンタ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. text. PFSpinner
		日付入力フィールド	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. text. PFDateField
		マスク入力フィールド	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. text. PFMaskField
		パスワード入力フィールド	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. text. PFPasswordField
		テキストエリア	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. text. PFTextArea
		HTML 表示パネル	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. text. PFHTMLPanel
	ボタン	ボタン	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. button. PFButton
		トグルボタン	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. button. PFToggleButton
	テーブル	テーブル	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. table. PFTable
	ツリー	ツリー	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. tree. PFTree
	リスト	リスト	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. PFList
	コンボボックス	コンボボックス	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. PFComboBox

チェックボックス	チェックボックス	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. button. PFCheckBox
	チェックボックスグループ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. button. PFCheckBoxGroup
	ラジオボタングループ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. button. PFRadioButtonGroup
ダイアログ	ダイアログ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. container. PFDialog
	進捗ダイアログ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. PFProgressMonitor
	進捗ダイアログ 2 本	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. PFProgressMonitor2
	メッセージダイアログ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. PFMessageDialog
	確認ダイアログ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. PFConfirmDialog
	色選択	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. chooser. PFColorChooser
	ファイル選択	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. chooser. PFFileChooser
	フォント選択	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. chooser. PFFontChooser
	アイコン選択	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. chooser. PFIconChooser
	日時選択	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. chooser. PFDateTimeChooser
グラフ	棒グラフ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. chart. PFBarChart
	積上棒グラフ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. chart. PFStackBarChart
	折れ線グラフ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. chart. PFLineChart
	面グラフ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. chart. PFAreaChart
	積上面グラフ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. chart. PFStackAreaChart
	ろうそく足グラフ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. chart. PFCandleChart
	重ね合わせ系列グラフ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. chart. PFOverlayCategoryChart
	散布図	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. chart. PFPlotChart
	バブルチャート	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. chart. PFBubbleChart
	円グラフ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. chart. PFPieChart
	ヒストグラム	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. chart. PFHistogram
	ガントチャート	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. chart2d. PFGanttChart
ユーティリティ	スライダー	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. PFSlider
	進捗バー	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. PFProgressBar
	マウスカーソル	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. PFCursor
グラフィックス	イメージビューワー	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. PFImageViewer
	3 D ビューワー	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. graphics. ThreeDGraphics. PF3DViewer

処理部品		形状属性生成	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. graphics. ThreeDGraphics. PFAttributeMaker
		ライト生成	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. graphics. ThreeDGraphics. PFLightMaker
		ネットワーク図	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. diagram. PFNetworkDiagram
		図面編集	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. graphics. drawing. PFDrawingEditor
	条件制御	等価演算（＝）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFEqualityEQOperator
		等価演算（≠）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFEqualityNEOperator
		比較演算（≥）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFComparisonGEOperator
		比較演算（＞）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFComparisonGTOperator
		比較演算（≤）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFComparisonLEOperator
		比較演算（＜）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFComparisonLTOperator
		論理積演算（AND）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFLogicalANDOperator
		論理和演算（OR）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFLogicalOROperator
		排他的論理和演算（XOR）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFLogicalXOROperator
		否定演算（NOT）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFLogicalNOTOperator
		否定論理積演算（NAND）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFLogicalNANDOperator
		否定論理和演算（NOR）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFLogicalNOROperator
		否定排他的論理和演算（NXOR）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFLogicalNXOROperator
		Null 判定	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFISNULLOperator
		繰り返し制御（FOR）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. controller. PFForCountController
		繰り返し制御（WHILE）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. controller. PFWhileCountController
		オブジェクト分岐	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. controller. PFObjectSwitch
	演算制御	加算（＋）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFArithmeticADDOperator
		減算（－）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFArithmeticSUBOperator
		乗算（×）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFArithmeticMULOperator
		除算（÷）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFArithmeticDIVOperator
		剰余（％）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFArithmeticMODOperator
		関数電卓	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. calculator. PFMathCalculator
	制御フィルタ	リストセルフィルタ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. filter. PFObjectListCellFilter
		リストサブセットフィルタ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. filter. PFObjectListSubsetFilter
		テーブルセルフィルタ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. filter. PFObjectTableCellFilter

	テーブル行フィルタ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. filter. PFObjectTableRowFilter
	テーブル列フィルタ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. filter. PFObjectTableColumnFilter
	テーブルサブセットフィルタ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. filter. PFObjectTableSubsetFilter
オブジェクト	オブジェクトスタック	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. PFObjectStack
	サイズ指定オブジェクトスタック	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. PFSizedObjectStack
	オブジェクトキュー	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. PFObjectQueue
	オブジェクト実体	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. entity. PFEntity
	ラベル付きリスト実体	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. entity. PFLabeledObjectListEntity
	オブジェクトバッファ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. reflect. PFObjectBuffer
	オブジェクト生成	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. reflect. PFObjectGenerator
	オブジェクト分岐	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. controller. PFObjectSwitch
イベント	マウスボタンイベントフィルタ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. event. PFMouseButtonEventFilter
	キーイベントフィルタ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. event. PFKeyEventFilter
	キーイベントハンドラー	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. gui. event. PFKeyEventHandler
	イベント伝播制御	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. controller. PFEventController
	イベント生成	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. PFEventGenerator
四則演算	加算（＋）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFArithmeticADDOperator
	減算（－）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFArithmeticSUBOperator
	乗算（×）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFArithmeticMULOperator
	除算（÷）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFArithmeticDIVOperator
	剰余	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. operator. PFArithmeticMODOperator
統計	基本統計処理（数値）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. statistics. PFNumberListBasicStatistics
	度数分布集計（数値）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. statistics. PFNumberListFrequencyDistribution
	基本統計処理（文字列）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. statistics. PFStringListBasicStatistics
	出現頻度集計（文字列）	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. statistics. PFStringListAppearanceFrequency
システム	タイマー	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. PFTimer
	カレンダー	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. PFCalendar
	システム情報	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. system. PFSystemInformation
	時間計測	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. system. performance. PFTimeEvaluator
ユーティリティ	タイマー	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. PFTimer

	カレンダー	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. PFCalendar
	乱数生成器	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. PFRandom
	分類テーブル作成	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. PFCategoryTableMaker
	ラベル付きリスト用文字列検索	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. PFStringFinderForList
	ユーティリティ起動	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. PFUtilityInvoker
	ラベル付きリストツリー変換	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. converter. PFLabeledObjectListTreeConverter
	バーコード変換	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. converter. PFBarcodeConverter
	動的アプリケーション構築	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. system. PFDynamicApplicationBuilder
	外部プログラム通信	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. system. PFExternalProgramIF
	スレッドアロケータ	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. system. PFThreadAllocator
連携	コンポーネント転送	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. datacooperation. PFComponentTransferComponent
	レジストリ情報アクセス	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. datacooperation. PFRegistryAccessComponent
	オブジェクト連携	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. datacooperation. PFObjectCoordinator
	アクセス制御	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. datamanagement. PFAccessControlComponent
変数	文字列格納変数	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. variable. PFStringVariable
	任意精度実数 (BigDecimal) 格納変数	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. variable. PFBigDecimalVariable
	任意精度整数 (BigInteger) 格納変数	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. variable. PFBigIntegerVariable
	浮動小数点数 (Double) 格納変数	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. variable. PFDoubleVariable
	浮動小数点数 (Float) 格納変数	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. variable. PFFloatVariable
	整数 (Long) 格納変数	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. variable. PFLongVariable
	整数 (Integer) 格納変数	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. variable. PFIntegerVariable
	整数 (Short) 格納変数	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. variable. PFShortVariable
	バイト値 (Byte) 格納変数	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. variable. PFByteVariable
	論理値 (Boolean) 格納変数	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. variable. PFBooleanVariable
	日付格納変数	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. variable. PFDateVariable
	画像データ格納変数	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. variable. PFImageVariable
	リスト格納変数	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. variable. PFObjectListVariable
	テーブル格納変数	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. variable. PFObjectTableVariable
	ツリー格納変数	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. variable. PFObjectTreeVariable

		ツリーノード格納変数	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. variable. PFObjectTreeNodeVariable
		ラベル付きリスト格納変数	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. variable. PFLabeledObjectListVariable
		算術演算子コンポーネント格納変数	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. variable. PFArithmeticOperatorVariable
		コンポーネント格納変数	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. variable. PFComponentVariable
		変数コンポーネント実装	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. variable. PFVariableImplementer
	サブルーチン	サブルーチン	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. controller. PFSubroutine
		ファンクション	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. controller. PFFunction
	配列	オブジェクトキュー	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. PFObjectQueue
		リスト格納変数	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. variable. PFObjectListVariable
		ラベル付きリスト格納変数	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. variable. PFLabeledObjectListVariable
		ラベル付きリスト実体	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. entity. PFLabeledObjectListEntity
		配列操作	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. util. reflect. PFArrayHandler
	3D フレームワーク	形状モデル管理	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. framework3d. PFShapeDocumentManager
入出力	データベース	データベースアクセス	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. sql. PFDatabaseAccessor
	システム	標準入力	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. io. PFStandardInput
		標準出力	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. io. PFStandardOutput
		標準エラー出力	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. io. PFStandardErrorOutput
	帳票	帳票	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. system. print. PFPaper
	ファイル	ファイル	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. io. PFFile
		CSV 入力	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. io. PFCSVReader
		CSV 出力	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. io. PFCSVWriter
		テキストファイル入力	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. io. PFTextFileReader
		テキストファイル出力	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. io. PFTextFileWriter
		画像ファイル入力	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. io. PFImageFileReader
		XML 変換	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. xml. PFXmlTransformer
		ラベル付きリスト XML 変換	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. xml. PFLabeledObjectListXmlTransformer
	3D フレームワーク	STEP ファイル入力	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. framework3d. io. PFSTEPFileReader
		IGES ファイル入力	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. framework3d. io. PFIGESFileReader
		DXF ファイル入力	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. framework3d. io. PFDXFFileReader

チュートリアル	チュートリアル用サンプル	住所録 (Lesson. 6)	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. tutorial. PFAddressBook
		フォルダ管理 (Lesson. 7)	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. tutorial. PFFolderManager
		気象情報 (Lesson. 8)	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. tutorial. PFWeatherInformation
		都道府県情報 (Lesson. 9)	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. tutorial. PFPrefectureInformation
		ジャグリング (Lesson. 10)	jp. go. aist. dmrc. platform. beans. tutorial. PFJuggling

◆目次

画面構成部品

Group.1 ウィンドウ.....	1
Component.1 フレーム.....	1
Component.2 ダイアログ.....	2
Group.2 メニュー.....	3
Component.3 メニュー.....	3
Component.4 ポップアップメニュー.....	4
Component.5 メニューアイテム.....	5
Component.6 チェックボックスメニューアイテム.....	6
Component.7 セパレータ.....	7
Component.8 ツールバー.....	8
Component.9 ツールバーセパレータ.....	9
Group.3 パネル.....	10
Component.10 パネル.....	10
Component.11 タブ.....	11
Component.12 分割パネル.....	12
Component.13 スクロールパネル.....	13
Group.4 テキスト.....	14
Component.14 ラベル.....	14
Component.15 テキストフィールド.....	15
Component.16 数値入力フィールド.....	16
Component.17 数値入力カウンタ.....	17
Component.18 日付入力フィールド.....	19
Component.19 マスク入力フィールド.....	20
Component.20 パスワード入力フィールド.....	21
Component.21 テキストエリア.....	22
Component.22 HTML 表示パネル.....	23

Group.5 ボタン.....	24
Component.23 ボタン.....	24
Component.24 トグルボタン.....	25
Group.6 テーブル.....	26
Component.25 テーブル.....	26
Group.7 ツリー.....	30
Component.26 ツリー.....	30
Group.8 リスト.....	32
Component.27 リスト.....	32
Group.9 コンボボックス.....	33
Component.28 コンボボックス.....	33
Group.10 チェックボックス.....	34
Component.29 チェックボックス.....	34
Component.30 チェックボックスグループ.....	35
Component.31 ラジオボタングループ.....	36
Group.11 ダイアログ.....	37
Component.32 ダイアログ.....	37
Component.33 進捗ダイアログ.....	38
Component.34 進捗ダイアログ 2 本.....	39
Component.35 メッセージダイアログ.....	40
Component.36 確認ダイアログ.....	42
Component.37 色選択.....	43
Component.38 ファイル選択.....	44
Component.39 フォント選択.....	46
Component.40 アイコン選択.....	47
Component.41 日時選択ダイアログ.....	48
Group.12 グラフ.....	50
Component.42 棒グラフ.....	50
Component.43 積上棒グラフ.....	51
Component.44 折れ線グラフ.....	52
Component.45 面グラフ.....	53
Component.46 積上面グラフ.....	54

Component.47	ろうそく足グラフ	55
Component.48	重ね合わせ系列グラフ	56
Component.49	散布図	57
Component.50	バブルチャート	58
Component.51	円グラフ	59
Component.52	ヒストグラム	60
Component.53	ガントチャート	61
Group.13	ユーティリティ	66
Component.54	スライダー	66
Component.55	進捗バー	68
Component.56	マウスカーソル	69
Group.14	グラフィックス	70
Component.57	イメージビューワー	70
Component.58	3Dビューワー	71
Component.59	形状属性生成	75
Component.60	ライト生成	77
Component.61	ネットワーク図	78
Component.62	図面編集	80

処理部品

Group.15 条件制御	82
Component.63 等価演算(=)	82
Component.64 等価演算(≠)	83
Component.65 比較演算(≥)	84
Component.66 比較演算(>)	85
Component.67 比較演算(≤)	86
Component.68 比較演算(<)	87
Component.69 論理積演算(AND)	88
Component.70 論理和演算(OR)	89
Component.71 排他的論理和演算(XOR)	90
Component.72 否定演算(NOT)	91
Component.73 否定論理積演算(NAND)	92
Component.74 否定論理和演算(NOR)	93
Component.75 否定排他的論理和演算(NXOR)	94
Component.76 NULL 判定	95
Component.77 繰り返し制御(FOR)	96
Component.78 繰り返し制御(WHILE)	97
Component.79 オブジェクト分岐	98
Group.16 演算制御	99
Component.80 加算(+)	99
Component.81 減算(−)	100
Component.82 乗算(×)	101
Component.83 除算(÷)	102
Component.84 剰余(%)	103
Component.85 関数電卓	104
Group.17 制御フィルタ	105
Component.86 リストセルフフィルタ	105

Component.87 リストサブセットフィルタ	106
Component.88 テーブルセルフィルタ	107
Component.89 テーブル行フィルタ	108
Component.90 テーブル列フィルタ	109
Component.91 テーブルサブセットフィルタ	110
Group.18 オブジェクト	111
Component.92 オブジェクトスタック	111
Component.93 サイズ指定オブジェクトスタック	112
Component.94 オブジェクトキュー	114
Component.95 オブジェクト実体	115
Component.96 ラベル付きリスト実体	116
Component.97 オブジェクトバッファ	117
Component.98 オブジェクト生成	119
Component.99 オブジェクト分岐	121
Group.19 イベント	122
Component.100 マウスボタンイベントフィルタ	122
Component.101 キーイベントフィルタ	124
Component.102 キーイベントハンドラー	126
Component.103 イベント伝播制御	127
Component.104 イベント生成	128
Group.20 四則演算	130
Component.105 加算(+)	130
Component.106 減算(−)	132
Component.107 乗算(×)	133
Component.108 除算(÷)	134
Component.109 剰余(%)	135
Group.21 統計	136
Component.110 基本統計処理(数値)	136
Component.111 度数分布集計(数値)	137
Component.112 基本統計処理(文字列)	138
Component.113 出現頻度集計(文字列)	139
Group.22 システム	140

Component.114	タイマー	140
Component.115	カレンダー	141
Component.116	システム情報	142
Component.117	時間計測	143
Group.23	ユーティリティ	144
Component.118	タイマー	144
Component.119	カレンダー	145
Component.120	乱数生成器	146
Component.121	分類テーブル作成	147
Component.122	ラベル付きリスト用文字列検索	149
Component.123	ユーティリティ起動	150
Component.124	ラベル付きリストツリー変換	151
Component.125	バーコード変換	152
Component.126	動的アプリケーション構築	153
Component.127	外部プログラム通信	154
Component.128	スレッドアロケータ	155
Group.24	連携	156
Component.129	コンポーネント転送	156
Component.130	レジストリ情報アクセス	157
Component.131	オブジェクト連携	159
Component.132	アクセス制御	162
Group.25	変数	163
Component.133	文字列格納変数	163
Component.134	任意精度実数(BigDecimal)格納変数	164
Component.135	任意精度整数(BigInteger)格納変数	165
Component.136	浮動小数点数(Double)格納変数	166
Component.137	浮動小数点数(Float)格納変数	167
Component.138	整数(Long)格納変数	168
Component.139	整数(Integer)格納変数	169
Component.140	整数(Short)格納変数	170
Component.141	バイト値(Byte)格納変数	171
Component.142	論理値(Boolean)格納変数	172

Component.143	日付格納変数	173
Component.144	画像データ格納変数	174
Component.145	リスト格納変数	175
Component.146	テーブル格納変数	177
Component.147	ツリー格納変数	180
Component.148	ツリーノード格納変数	181
Component.149	ラベル付きリスト格納変数	182
Component.150	算術演算子コンポーネント格納変数	184
Component.151	コンポーネント格納変数	186
Component.152	変数コンポーネント実装	187
Group.26	サブルーチン	188
Component.153	サブルーチン	188
Component.154	ファンクション	189
Group.27	配列	190
Component.155	オブジェクトキュー	190
Component.156	リスト格納変数	192
Component.157	ラベル付きリスト格納変数	194
Component.158	ラベル付きリスト実体	196
Component.159	配列操作	197
Group.28	3D フレームワーク	198
Component.160	形状モデル管理	198

入出力

Group.29 データベース	199
Component.161 データベースアクセス	199
Group.30 システム	200
Component.162 標準入力	200
Component.163 標準出力	201
Component.164 標準エラー出力	202
Group.31 帳票	203
Component.165 帳票	203
Group.32 ファイル	204
Component.166 ファイル	204
Component.167 CSV 入力	207
Component.168 CSV 出力	208
Component.169 テキストファイル入力	209
Component.170 テキストファイル出力	210
Component.171 画像ファイル入力	211
Component.172 XML 変換	212
Component.173 ラベル付きリスト XML 変換	213
Group.33 3D フレームワーク	214
Component.174 STEP ファイル入力	214
Component.175 IGES ファイル入力	215
Component.176 DXF ファイル入力	216

チュートリアル

Group.34 チュートリアル用サンプル.....	217
Component.177 住所録(Lesson.6).....	217
Component.178 フォルダ管理(Lesson.7).....	218
Component.179 気象情報(Lesson.8)	219
Component.180 都道府県情報(Lesson.9).....	220
Component.181 ジャグリング(Lesson.10).....	221

Group.1 ウィンドウ

Component.1 フレーム

概要	最大化・最小化が可能なウィンドウコンポーネント。
コンポーネント名称（日本語）	フレーム
コンポーネント名称（英語）	Frame
コンポーネントキーのデフォルト値	タイトル（タイトルがない場合は、コンポーネント名称+コンポーネント ID）

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
アクションイベント	0	フレームがクローズされたとき	-	-
マウスボタンイベント	0	マウスボタンがクリックされたとき	-	-
	1	マウスボタンが押されたとき	-	-
	2	マウスボタンが離されたとき	-	-
マウスモーションイベント	0	マウスポインタが移動したとき	-	-
	1	マウスポインタが入ったとき	-	-
	2	マウスポインタが出たとき	-	-
	3	マウスドラッグされたとき	-	-
キーイベント	0	キーがタイプされたとき	-	-
	1	キーが押されたとき	-	-
	2	キーが離されたとき	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
show()	フレームを表示する	-	-
close()	フレームを閉じる	-	-
setTitle(String)	タイトルバーに表示する文字列を設定する	String	文字列
addComponent(PFGUIComponent)	G U I コンポーネントを追加する	PFGUIComponent	追加 G U I コンポーネント
toFront()	前面に表示する	-	-
toBack()	背面に表示する	-	-

Component.2 ダイアログ*

概要	ダイアログウインドウを表示するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ダイアログ
コンポーネント名称（英語）	Dialog
コンポーネントキーのデフォルト値	タイトル（タイトルがない場合は、コンポーネント名称+コンポーネント ID）

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
アクションイベント	0	ダイアログがクローズされたとき	-	-
マウスボタンイベント	0	マウスボタンがクリックされたとき	-	-
	1	マウスボタンが押されたとき	-	-
	2	マウスボタンが離されたとき	-	-
マウスモーションイベント	0	マウスポインタが移動したとき	-	-
	1	マウスポインタが入ったとき	-	-
	2	マウスポインタが出たとき	-	-
	3	マウスドラッグされたとき	-	-
キーイベント	0	キーがタイプされたとき	-	-
	1	キーが押されたとき	-	-
	2	キーが離されたとき	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
show()	ダイアログを表示する	-	-
close()	ダイアログを閉じる	-	-
setModal(boolean)	モーダルの有無を設定する	boolean	モーダルの有無
setTitle(String)	タイトルバーに表示する文字列を設定する	String	文字列
addComponent(PFGUIComponent)	GUI コンポーネントを追加する	PFGUIComponent	追加 GUI コンポーネント
show(PFWindowComponent)	ダイアログを表示する	PFWindowComponent	親ウインドウコンポーネント

* Group.11Component.32 ダイアログと同じものです。

Group.2 メニュー

Component.3 メニュー

概要	複数のメニューコンポーネントを含めることが可能なメニューコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	メニュー
コンポーネント名称（英語）	Menu
コンポーネントキーのデフォルト値	テキスト（テキストが設定されていない場合は、コンポーネント名称+コンポーネント ID）

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getText()	表示テキストを取得する	-	-
setText(String)	表示テキストを設定する	String	テキスト
isEnabled()	有効/無効を取得する	-	-
setEnabled(boolean)	有効/無効を設定する	boolean	有効(true)/無効(false)
isVisible()	可視/不可視を取得する	-	-
setVisible(boolean)	可視/不可視を設定する	boolean	可視(true)/不可視(false)
AddMenuItemComponent (PFMenuItemComponent)	メニューアイテムを追加する	PFMenuItemComponent	追加メニューアイテム

Component.4 ポップアップメニュー

概要	メニューアイテムを格納し、任意の場所で表示させる為のコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ポップアップメニュー
コンポーネント名称（英語）	PopupMenu
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称)+(コンポーネントID) 【例】ポップアップメニュー2

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
—	—	—	—	—

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
addItemComponent(PFMenuItemComponent)	メニューアイテムを末尾に追加する	PFMenuItemComponent	追加するメニューアイテム
removeMenuItemComponent(PFMenuItemComponent)	指定したメニューアイテムを削除する	PFMenuItemComponent	削除するメニューアイテム
removeAllMenuItemComponents()	全メニューアイテムを削除する	—	—
getMenuItemComponentList()	セパレータを含む、全メニューアイテムをリスト（PFObjectList）で取得する	—	—
show(PFComponent, int, int)	ポップアップメニューを表示する	PFComponent	表示元コンポーネント
		int	X 座標
		int	Y 座標
insertMenuItemComponent(PFMenuItemComponent, int)	メニューアイテムを挿入する	PFMenuItemComponent	挿入するメニューアイテム
		int	挿入位置
getMenuItemComponentIndex(PFMenuItemComponent)	メニューアイテムのインデックスを取得する	PFMenuItemComponent	インデックスを取得するメニューアイテム
getLabel()	ラベルを取得する	—	—
setLabel(String)	ラベルを設定する	String	ラベル

Component.5 メニューアイテム

概要	メニューコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	メニューアイテム
コンポーネント名称（英語）	Menu Item
コンポーネントキーのデフォルト値	テキスト（テキストが設定されていない場合は、コンポーネント名称+コンポーネント ID）

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
アクションイベント	0	メニューが選択されたとき	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getText()	表示テキストを取得する	-	-
setText(String)	表示テキストを設定する	String	テキスト
isEnabled()	有効/無効を取得する	-	-
setEnabled(boolean)	有効/無効を設定する	boolean	有効(true)/無効(false)
isVisible()	可視/不可視を取得する	-	-
setVisible(boolean)	可視/不可視を設定する	boolean	可視(true)/不可視(false)

Component.6 チェックボックスメニューアイテム

概要	ON/OFF の二状態を持つメニューコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	チェックボックスメニューアイテム
コンポーネント名称（英語）	Check Box Menu Item
コンポーネントキーのデフォルト値	テキスト（テキストが設定されていない場合は、コンポーネント名称+コンポーネント ID）

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ更新イベント	1	選択状態になったとき	getSourceData()	選択状態 true(Boolean)
			getUpdatedData()	選択状態 true(Boolean)
	0	非選択状態になったとき	getSourceData()	選択状態 false(Boolean)
			getUpdatedData()	選択状態 false(Boolean)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getText()	表示テキストを取得する	-	-
setText(String)	表示テキストを設定する	String	テキスト
isSelected()	表示選択の有無を取得する	-	-
setSelected(boolean)	選択状態の有無を設定する	boolean	選択状態の有無
isEnabled()	有効/無効を取得する	-	-
setEnabled(boolean)	有効/無効を設定する	boolean	有効(true)/無効(false)
isVisible()	可視/不可視を取得する	-	-
setVisible(boolean)	可視/不可視を設定する	boolean	可視(true)/不可視(false)

Component.7 セパレータ

概要	区切線を表示するメニューコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	セパレータ
コンポーネント名称（英語）	Separator
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】セパレータ 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
-	-	-	-

Component.8 ツールバー

概要	ツールバーのコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ツールバー
コンポーネント名称（英語）	ToolBar
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 ツールバー-3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
isFloatable()	ツールバーの浮動状態の可否を取得する	-	-
setFloatable(boolean)	ツールバーの浮動状態の可否を設定する	boolean	浮動状態の可否
isRollover()	ロールオーバーの有無を取得する	-	-
setRollover(boolean)	ロールオーバーの有無を設定する	boolean	ロールオーバーの有無
addComponent(PFGUIComponent)	G U I コンポーネントを追加する	PFGUIComponent	追加G U I コンポーネント

Component.9 ツールバーセパレータ

概要	ツールバー内に分割線を入れるためのコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ツールバーセパレータ
コンポーネント名称（英語）	Tool Bar Separator
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 ツールバーセパレータ 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
-	-	-	-

Group.3 パネル

Component.10 パネル

概要	複数の GUI コンポーネントを含めることが可能なコンテナコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	パネル
コンポーネント名称（英語）	Panel
コンポーネントキーのデフォルト値	ボーダータイトル（ボーダータイトルがない場合は、コンポーネント名称+コンポーネント ID）

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
マウスボタンイベント	0	マウスボタンがクリックされたとき	-	-
	1	マウスボタンが押されたとき	-	-
	2	マウスボタンが離されたとき	-	-
マウスモーションイベント	0	マウスポインタが移動したとき	-	-
	1	マウスポインタが入ったとき	-	-
	2	マウスポインタが出たとき	-	-
	3	マウスドラッグされたとき	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
setBorderTitle(String)	パネルのタイトルを設定する	String	タイトル文字列
setBorderTitleVisible(boolean)	パネルのタイトルの表示有無を設定する	boolean	タイトルの表示有無
isVisible()	可視/不可視を取得する	-	-
setVisible(boolean)	可視/不可視を設定する	boolean	可視(true)/不可視(false)
addComponent(PFGUIComponent)	G U I コンポーネントを追加する	PFGUIComponent	追加G U I コンポーネント

Component.11 タブ

概要	タブを選択することによって、コンポーネントのグループを切り替えられるようにするコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	タブ
コンポーネント名称（英語）	TabbedPane
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】タブ 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ選択イベント	※	タブを切り替えたとき ※イベント番号は選択したタブのインデックス	getSourceData()	タブコンポーネント
			getSelectedData()	選択されたタブ上のパネル

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
addTab(PFPanelComponent)	タブを追加する	PFPanelComponent	追加対象パネル
deleteAllTabs()	全てのタブを削除する	-	-
deleteTab(int)	タブを削除する	int	削除するタブのインデックス
getSelectedTab()	選択タブのインデックスを取得する	-	-
getTabCount()	タブの総数を取得する	-	-
insertTab(PFPanelComponent,int)	タブを挿入する	PFPanelComponent	追加対象パネル
		int	挿入位置インデックス
setSelectedTab(int)	選択タブを設定する	int	選択するタブのインデックス

Component.12 分割パネル

概要	パネル領域を 2 分割するためのコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	分割パネル
コンポーネント名称（英語）	Split Pane
コンポーネントキーのデフォルト値	コンポーネント名称+コンポーネント ID

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
-	-	-	-

Component.13 スクロールパネル

概要	パネル領域が表示範囲より広い場合にスクロールを可能にするためのコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	スクロールパネル
コンポーネント名称（英語）	Scroll Pane
コンポーネントキーのデフォルト値	コンポーネント名称+コンポーネント ID

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
-	-	-	-

Group.4 テキスト

Component.14 ラベル

概要	1 行の文字列を表示するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ラベル
コンポーネント名称（英語）	Label
コンポーネントキーのデフォルト値	テキスト（テキストが設定されていない場合は、コンポーネント名称+コンポーネント ID）

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getText()	ラベルのテキスト文字列を取得する	-	-
setText(String)	ラベルのテキスト文字列を設定する	String	テキスト文字列
isVisible()	ラベルの表示有無を取得する	-	-
setVisible(boolean)	ラベルの表示有無を設定する	boolean	表示有無
getFont()	フォントを取得する	-	-
setFont(Font)	フォントを設定する	Font	フォント
getForeground()	ラベルのテキスト色を取得する	-	-
setForeground(Color)	ラベルのテキスト色を設定する	Color	テキスト色
getBackground()	ラベルの背景色を取得する	-	-
setBackground(Color)	ラベルの背景色を設定する	Color	背景色

Component.15 テキストフィールド

概要	1 行の文字列を入力することが可能なコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	テキストフィールド
コンポーネント名称（英語）	Text Field
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】テキストフィールド 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
アクションイベント	0	Enter キーが押されたとき	-	-
データ設定イベント	0	setText()メソッドが呼び出されたとき	getSourceData()	設定されたテキスト(String)
データ更新イベント	0	テキストが変更されたとき	getSourceData()	更新後のテキスト(String)
			getUpdatedData()	更新後のテキスト(String)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getText()	テキストを取得する	-	-
setText(String)	テキストを設定する	String	テキスト
getHorizontalAlignment()	テキストの水平方向の配置方法を取得する	-	-
setHorizontalAlignment(int)	テキストの水平方向の配置方法を設定する	int	配置方法(中央 0、左端 2、右端 4)
isEditable()	編集可否を取得する	-	-
setEditable(boolean)	編集可否を設定する	boolean	編集可否
setEnabled(boolean)	有効・無効を設定する	boolean	有効:true、無効:false
setBackground(Color)	背景を設定する	Color	背景色

Component.16 数値入力フィールド

概要	数値を入力することが可能なコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	数値入力フィールド
コンポーネント名称（英語）	Number Field
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】数値入力フィールド 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	setValue()メソッドが呼び出されたとき	getSourceData()	設定された数値(Number)
データ更新イベント	0	値がコミットされたとき (エンターキー押下 or フォーカス喪失時)	getSourceData()	更新後の数値(Number)
			getUpdatedData()	更新後の数値(Number)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getHorizontalAlignment()	テキストの水平方向の配置方法を取得する	-	-
setHorizontalAlignment(int)	テキストの水平方向の配置方法を設定する	int	配置方法(中央 0、左端 2、右端 4)
isEditable()	編集可否を取得する	-	-
setEditable(boolean)	編集可否を設定する	boolean	編集可否
getMaximum()	入力可能範囲の最大値を取得する	-	-
setMaximum(String)	入力可能範囲の最大値を設定する	String	最大値(数値を文字列で設定)
getMinimum()	入力可能範囲の最小値を取得する	-	-
setMinimum(String)	入力可能範囲の最小値を設定する	String	最小値(数値を文字列で設定)
getValueClass()	数値型を取得する	-	-
setValueClass(Class)	数値型を設定する	Class	数値型(Number クラスのサブクラス)
commitText(String)	文字列を設定した後、その文字列で値を確定する	String	文字列
commitEdit()	現在表示されている文字列で値を確定する	-	-
getText()	表示されている文字列を取得する	-	-
setText(String)	表示したい文字列を設定する	String	文字列

Component.17 数値入力カウンタ

概要	指定値で増減が可能な数値入力フィールド
コンポーネント名称（日本語）	数値入力カウンタ
コンポーネント名称（英語）	Number Spinner
コンポーネントキーのデフォルト値	コンポーネント名称+コンポーネント ID

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	initNumber()メソッド呼び出し	getSourceData	設定された数値(BigDecimal)
	1	commitText(String)メソッド呼び出し	getSourceData	設定された数値(BigDecimal)
	2	フィールド内での Enter 入力	getSourceData	設定された数値(BigDecimal)
データ更新イベント	0	数値が更新されたとき	getSourceData	更新後の数値(BigDecimal)
			getUpdatedData	更新後の数値(BigDecimal)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
commitText(String)	数値を文字列で設定する	String	数値を示す文字列
initNumber()	数値を初期値に設定する	-	-
increment()	数値を増加させる	-	-
decrement()	数値を減少させる	-	-
getValue()	数値を取得する	-	-
getInitialNumber()	初期値を文字列として取得する	-	-
setInitialNumber(String)	初期値を文字列で設定する	String	数値を示す文字列
getMinimumNumber()	最小値を文字列として取得する	-	-
setMinimumNumber(String)	最小値を文字列で設定する	String	数値を示す文字列
getMaximumNumber()	最大値を文字列として取得する	-	-
setMaximumNumber(String)	最大値を文字列で設定する	String	数値を示す文字列
getStepNumber()	増減値を文字列として取得する	-	-
setStepNumber(String)	増減値を文字列で設定する	String	数値を示す文字列
getColumns()	列数を取得する	-	-
setColumns(int)	列数を設定する	int	列数
isGroupingUsed()	グループ表示の有無を取得する	-	-
setGroupingUsed(boolean)	グループ表示の有無を設定する	boolean	グループ表示の有無

isEnabled()	有効/無効を取得する	-	-
setEnabled(boolean)	有効/無効を設定する	boolean	有効/無効
isEditable()	編集可/不可を取得する	-	-
setEditable(boolean)	編集可/不可を設定する	boolean	編集可/不可

Component.18 日付入力フィールド

概要	日付を入力することが可能なコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	日付入力フィールド
コンポーネント名称（英語）	Date Field
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】日付入力フィールド 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	setValue()メソッドが呼び出されたとき	getSourceData()	設定された日付(Date)
データ更新イベント	0	値がコミットされたとき (エンターキー押下 or フォーカス喪失時)	getSourceData()	更新後の日付(Date)
			getUpdatedData()	更新後の日付(Date)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getHorizontalAlignment()	テキストの水平方向の配置方法を取得する	-	-
setHorizontalAlignment(int)	テキストの水平方向の配置方法を設定する	int	配置方法(中央 0、左端 2、右端 4)
isEditable()	編集可否を取得する	-	-
setEditable(boolean)	編集可否を設定する	boolean	編集可否
getMaximum()	入力可能範囲の最大値を取得する	-	-
setMaximum(String)	入力可能範囲の最大値を設定する	String	最大値(日付を文字列で設定)
getMinimum()	入力可能範囲の最小値を取得する	-	-
setMinimum(String)	入力可能範囲の最小値を設定する	String	最小値(日付を文字列で設定)
getMode()	表示モードを取得する	-	-
setMode(int)	表示モードを設定する	int	日付+時間 0、日付のみ 1、時間のみ 2
commitText(String)	文字列を設定した後、その文字列で値を確定する	String	文字列
commitEdit()	現在表示されている文字列で値を確定する	-	-
getText()	表示されている文字列を取得する	-	-
setText(String)	表示したい文字列を設定する	String	文字列

Component.19 マスク入力フィールド

概要	形式付文字列を入力することが可能なコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	マスク入力フィールド
コンポーネント名称（英語）	Mask Field
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】マスク入力フィールド 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	setValue()メソッドが呼び出されたとき	getSourceData()	設定された文字列(String)
データ更新イベント	0	値がコミットされたとき (エンターキー押下 or フォーカス喪失時)	getSourceData()	更新後の文字列(String)
			getUpdatedData()	更新後の文字列(String)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getHorizontalAlignment()	テキストの水平方向の配置方法を取得する	-	-
setHorizontalAlignment(int)	テキストの水平方向の配置方法を設定する	int	配置方法(中央 0、左端 2、右端 4)
isEditable()	編集可否を取得する	-	-
setEditable(boolean)	編集可否を設定する	boolean	編集可否
getMask()	マスク文字列を取得する	-	-
setMask(String)	マスク文字列を設定する	String	マスク文字列
commitText(String)	文字列を設定した後、その文字列で値を確定する	String	文字列
commitEdit()	現在表示されている文字列で値を確定する	-	-
getText()	表示されている文字列を取得する	-	-
setText(String)	表示したい文字列を設定する	String	文字列

Component.20 パスワード入力フィールド

概要	1 行の文字列を入力することが可能なコンポーネント(入力された文字は表示されない)
コンポーネント名称 (日本語)	パスワード入力フィールド
コンポーネント名称 (英語)	Password Field
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】パスワード入力フィールド 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
アクションイベント	0	Enter キーが押されたとき	-	-
データ設定イベント	0	setPasswordText()メソッドが呼び出されたとき	getSourceData()	設定されたテキスト(String)
データ更新イベント	0	テキストが変更されたとき	getSourceData()	更新後のテキスト(String)
			getUpdatedData()	更新後のテキスト(String)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getPasswordText()	パスワード文字列を取得する	-	-
setPasswordText(String)	パスワード文字列を設定する	String	パスワード文字列
isEditable()	編集可否を取得する	-	-
setEditable(boolean)	編集可否を設定する	boolean	編集可否
getEchoChar()	エコーに使う文字を取得する	-	-
setEchoChar(char)	エコーに使う文字を設定する	char	エコーに使う文字
setText(String)	文字列を設定する	String	パスワード文字列
setEnabled(boolean)	有効・無効を設定する	boolean	有効:true、無効:false
setBackground(Color)	背景色を設定する	Color	背景色

Component.21 テキストエリア

概要	複数行の文字列を入力することが可能なコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	テキストエリア
コンポーネント名称（英語）	Text Area
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】テキストエリア 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	setText()メソッドが呼び出されたとき	getSourceData()	設定されたテキスト(String)
データ更新イベント	0	テキストが変更されたとき	getSourceData()	更新後のテキスト(String)
			getUpdatedData()	更新後のテキスト(String)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getText()	テキストを取得する	-	-
setText(String)	テキストを設定する	String	テキスト
isEditable()	編集可否を取得する	-	-
setEditable(boolean)	編集可否を設定する	boolean	編集可否
getLineWrap()	右端で折り返すかどうかを取得する	-	-
setLineWrap(boolean)	右端で折り返すかどうかを設定する	boolean	右端での折返有無
getWrapStyleWord()	右端で単語単位で折り返すかどうかを取得する	-	-
setWrapStyleWord(boolean)	右端で単語単位で折り返すかどうかを設定する	boolean	右端での単語単位折返有無
append(String)	文字列を追加する	String	追加する文字列
appendLine(String)	文字列を追加して改行する	String	追加する文字列
newLine()	改行する	-	-
insert (String,int)	文字列を、テキストの指定された位置に追加する	String	文字列
		int	追加する位置
insertLine(String,int)	文字列を改行コード付で、テキストの指定された位置に追加する	String	文字列
		int	追加する位置
getCaretPosition()	文字入力位置を取得する	-	-
setCaretPosition(int)	文字入力位置を設定する	int	位置

Component.22 HTML 表示パネル

概要	HTML を表示する簡易ブラウザコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	HTML 表示パネル
コンポーネント名称（英語）	HTML Panel
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 HTML 表示パネル 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	setText()メソッドが呼び出されたとき	getSourceData()	設定されたテキスト(String)
データ更新イベント	0	URL が変更されたとき	getSourceData()	更新後の URL(URL)
			getUpdatedData()	更新後の URL(URL)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getText()	テキストを HTML 形式で取得する	-	-
setText(String)	テキストを HTML 形式で設定する	String	テキスト(HTML 形式)
getPage()	現在の URL を取得する	-	-
setPage(String)	URL を設定する※	String	URL
setPage(File)	URL を設定する※	File	URL
setPage(URL)	URL を設定する※	URL	URL

プロキシ経由で接続する場合、別途設定が必要になる。

Group.5 ボタン

Component.23 ボタン

概要	ボタンのコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ボタン
コンポーネント名称（英語）	Button
コンポーネントキーのデフォルト値	テキスト（テキストが設定されていない場合は、コンポーネント名称+コンポーネント ID）

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
アクションイベント	0	ボタンが押されたとき	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getText()	ボタンのテキストを取得する	-	-
setText(String)	ボタンのテキストを設定する	String	テキスト
isEnabled()	ボタン押下可否を取得する	-	-
setEnabled(boolean)	ボタン押下可否を設定する	boolean	ボタン押下可否

Component.24 トグルボタン

概要	ON と OFF の二状態を持つボタンのコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	トグルボタン
コンポーネント名称（英語）	Toggle Button
コンポーネントキーのデフォルト値	テキスト（テキストが設定されていない場合は、コンポーネント名称+コンポーネント ID）

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ更新イベント	1	選択状態になったとき	getSourceData()	選択状態 true(Boolean)
			getUpdatedData()	選択状態 true(Boolean)
	0	非選択状態になったとき	getSourceData()	選択状態 false(Boolean)
			getUpdatedData()	選択状態 false(Boolean)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getText()	ボタンのテキストを取得する	-	-
setText(String)	ボタンのテキストを設定する	String	テキスト
isSelected()	現在の選択状態を取得する	-	-
setSelected(boolean)	選択状態を設定する	boolean	選択有無
isEnabled()	ボタン押下可否を取得する	-	-
setEnabled(boolean)	ボタン押下可否を設定する	boolean	ボタン押下可否

Group.6 テーブル

Component.25 テーブル

概要	2次元のテーブル形式でデータを表示させるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	テーブル
コンポーネント名称（英語）	Table
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 テーブル 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	テーブルデータが設定されたとき	getSourceData()	設定されたテーブルデータ(PFObjectTable)
データ更新イベント	0	セルが更新されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	更新後のセルの値(Object)
	1	一行が更新されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	更新された行データ(PFObjectList)
	2	一列が更新されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	更新された列データ(PFObjectList)
	10	一行追加されたとき	getSourceData()	追加後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	追加された行データ(PFObjectList)
	11	複数行追加されたとき	getSourceData()	追加後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	追加された行データ(PFObjectTable)
	12	一列追加されたとき	getSourceData()	追加後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	追加された列データ(PFObjectList)
	13	複数列追加されたとき	getSourceData()	追加後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	追加された列データ(PFObjectTable)
	20	一行削除されたとき	getSourceData()	削除後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	削除された行データ(PFObjectList)
	21	全行削除されたとき	getSourceData()	削除後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	削除された行データ(PFObjectTable)
	22	一列削除されたとき	getSourceData()	削除後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	削除された列データ(PFObjectList)
	23	全列削除されたとき	getSourceData()	削除後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	削除された列データ(PFObjectTable)
	24	全行列削除されたとき	getSourceData()	削除後のテーブルデータ(PFObjectTable)

			getUpdatedData()	削除されたテーブルデータ(PFObjectTable)
マウスイベント	0	テーブルヘッダ上でマウスがクリックされたとき	-	-
	1	テーブルヘッダ上でマウスがプレスされたとき	-	-
	2	テーブルヘッダ上でマウスがリリースされたとき	-	-
	10	行ヘッダ上でマウスがクリックされたとき	-	-
	11	行ヘッダ上でマウスがプレスされたとき	-	-
	12	行ヘッダ上でマウスがリリースされたとき	-	-
	20	スクロールペイン上でマウスがクリックされたとき	-	-
	21	スクロールペイン上でマウスがプレスされたとき	-	-
	22	スクロールペイン上でマウスがリリースされたとき	-	-
	30	テーブル上でマウスがクリックされたとき	-	-
	31	テーブル上でマウスがプレスされたとき	-	-
	32	テーブル上でマウスがリリースされたとき	-	-
データ選択イベント	0	特定のセルが選択されたとき (単一行選択かつ単一系列選択)	getSourceData() getSelectedData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable) 選択されているセルの値(Object)
	1	特定の行が選択されたとき (単一行選択)	getSourceData() getSelectedData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable) 選択されている行データ(PFObjectList)
	2	特定の列が選択されたとき (単一系列選択)	getSourceData() getSelectedData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable) 選択されている列データ(PFObjectList)
	10	特定のセルが選択されたとき (単一行選択以外または単一系列選択以外)	getSourceData() getSelectedData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable) 選択されている 1 つのセルの値(Object)
	11	特定の行が選択されたとき (単一行選択以外)	getSourceData() getSelectedData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable) 選択されている行データ(PFObjectList)
	12	特定の列が選択されたとき (単一系列選択以外)	getSourceData() getSelectedData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable) 選択されている列データ(PFObjectList)
縦横スクロールイベント	0	垂直スクロールバーのノブを動かしたとき	getVerticalScrollPosition() getHorizontalScrollPosition()	表示対象行の位置(int) 表示対象列の位置(int)
	1	水平スクロールバーのノブを動かしたとき	getVerticalScrollPosition() getHorizontalScrollPosition()	表示対象行の位置(int) 表示対象列の位置(int)
処理要求イベント	0	セルが更新される直前	getRequestData	更新されるセルデータ

	1	1 行が更新される直前	getRequestData	更新される行データ
	2	1 列が更新される直前	getRequestData	更新される列データ
	10	1 行が追加される直前	getRequestData	追加される行データ
	11	複数行が追加される直前	getRequestData	追加される複数行データ
	12	1 列が追加される直前	getRequestData	追加される列データ
	13	複数列が追加される直前	getRequestData	追加される複数列データ
	20	1 行が削除される直前	getRequestData	削除される行データ
	21	全行が削除される直前	getRequestData	削除される複数行データ
	22	1 列が削除される直前	getRequestData	削除される列データ
	23	全列が削除される直前	getRequestData	削除される複数列データ
	24	全行全列が削除される直前	getRequestData	削除されるテーブルデータ

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getObjectTable()	テーブルデータを取得する	-	-
setObjectTable(PFObjectTable)	テーブルデータを設定する	PFObjectTable	テーブルデータ
setColumnName(String, int)	特定列の名称を設定する	String	列名
		int	列の位置
setRowHeight(int, int)	特定行の高さを設定する	int	行の高さ
		int	行の位置
setColumnWidth(int, int)	特定列の幅を設定する	int	列の幅
		int	列の位置
setValueAt(Object, int, int)	セルの値を設定する	Object	セルの値
		int	行の位置
		int	列の位置
addRowData()	行を追加する	-	-
addColumnData(String, Class)	列を追加する	String	列名
		Class	列型
removeAllData()	全行列を削除する	-	-
removeRowData(int)	特定行を削除する	int	削除対象行の位置
removeColumnData(int)	特定列を削除する	int	削除対象列の位置
getRowCount()	行数を取得する	-	-
getColumnCount()	列数を取得する	-	-
setAllEditable(boolean)	全セルの編集可否を設定する	boolean	全セルの編集可否
setAllFont(Font)	全セルのフォントを設定する	Font	全セルのフォント

setAllForeground(Color)	全セルの前景色を設定する	Color	前景色
setAllRowHeight(int)	全行揃えて高さを設定する	int	行の高さ
setCulumnWidthList(PFObjectList)	全列の幅を設定する	PFObjectList	列幅のリスト
setRowHeightList(PFObjectList)	全行の高さを設定する	PFObjectList	行高のリスト

Group.7 ツリー

Component.26 ツリー

概要	階層構造のデータを表示させるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ツリー
コンポーネント名称（英語）	Tree
コンポーネントキーのデフォルト値	（コンポーネント名称） + （コンポーネント ID） 【例】 ツリー3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	ツリーデータが設定されたとき	getSourceData()	ツリーデータ (PFObjectTree)
データ更新イベント	0	ノードが更新されたとき	getSourceData()	更新後のツリーデータ (PFObjectTree)
			getUpdatedData()	更新されたノード (PFObjectTreeNode)
	1	ノードが追加されたとき	getSourceData()	追加後のツリーデータ (PFObjectTree)
			getUpdatedData()	追加されたノード (PFObjectTreeNode)
	2	ノードが削除されたとき	getSourceData()	削除後のツリーデータ (PFObjectTree)
			getUpdatedData()	削除されたノード (PFObjectTreeNode)
	3	ノードが移動されたとき	getSourceData()	移動後のツリーデータ (PFObjectTree)
			getUpdatedData()	移動されたノード (PFObjectTreeNode)
	4	ノードがオープンされたとき	getSourceData()	移動後のツリーデータ (PFObjectTree)
			getUpdatedData()	移動されたノード (PFObjectTreeNode)
	5	ノードがクローズされたとき	getSourceData()	移動後のツリーデータ (PFObjectTree)
			getUpdatedData()	移動されたノード (PFObjectTreeNode)
マウスイベント	0	マウスがクリックされたとき	-	-
	1	マウスがプレスされたとき	-	-
	2	マウスがリリースされたとき	-	-
キーイベント	0	キーがタイプされたとき	-	-
	1	キーがプレスされたとき	-	-
	2	キーがリリースされたとき	-	-

データ選択イベント	※	ノードが選択されたとき ※ノード ID	getSourceData()	ツリーデータ (PFObjectTree)
			getSelectedData()	選択されたノード (PFObjectTree)
処理要求イベント	0	ノードが更新される直前	getRequestData	処理要求データ
	1	ノードが追加される直前	getRequestData	処理要求データ
	2	ノードが削除される直前	getRequestData	処理要求データ
	3	ノードが移動される直前	getRequestData	処理要求データ
	4	ノードがオープンされる直前	getRequestData	処理要求データ
	5	ノードがクローズされる直前	getRequestData	処理要求データ

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getObjectTree()	ツリーデータを取得する	-	-
setObjectTree(PFObjectTree)	ツリーデータを設定する	PFObjectTree	ツリーデータ
clearSelection()	選択状態をクリアする	-	-
addChildNodeIntoQuietly(PFObjectTreeNode, PFObjectTreeNode)	子ノードを追加する。(イベント発生なし。)	PFObjectTreeNode	追加対象ノード
		PFObjectTreeNode	追加先の親ノード
addChildNodeIntoQuietly(String, PFObjectTreeNode)	子ノードを追加する。(イベント発生なし。)	String	追加対象ノード名称
		PFObjectTreeNode	追加先の親ノード
addChildNodesIntoQuietly(PFObjectList, PFObjectTreeNode)	追加対象ノードのリスト	PFObjectList	追加対象ノードのリスト
		PFObjectTreeNode	追加先の親ノード
moveNodeQuietly(PFObjectTreeNode, PFObjectTreeNode)	ノードを移動する。(イベント発生なし)	PFObjectTreeNode	移動対象ノード
		PFObjectTreeNode	移動先ノード
removeNodeQuietly(PFObjectTreeNode)	ノードを削除する。(イベント発生なし)	PFObjectTreeNode	削除対象ノード

Group.8 リスト

Component.27 リスト

概要	複数の項目から 1 つまたは複数の項目を選択させるコンポーネント
コンポーネント名称 (日本語)	リスト
コンポーネント名称 (英語)	List
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 リスト 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ選択イベント	0	項目が選択されたとき	getSourceData()	全項目のラベル名(PFObjectList)
			getSelectedData()	選択されている項目のラベル名(PFObjectList)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
addTextItem(String, int)	指定された位置へ項目を追加する	String	項目のラベル名
		int	位置
removeItemAt(int)	指定された位置の項目を削除する	int	位置
getSelectedIndex()	選択されている項目の位置を 1 つ取得する	-	-
getSelectedItem()	選択されている項目のラベル名を 1 つ取得する	-	-
getTextItems()	すべての項目のラベル名を取得する	-	-
setTextItems(PFObjectList)	全項目を再設定する	PFObjectList	項目のラベル名のリスト

Group.9 コンボボックス

Component.28 コンボボックス

概要	複数の項目から 1 つの項目を選択させるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	コンボボックス
コンポーネント名称（英語）	Combo Box
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】コンボボックス 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ選択イベント	※	項目が選択されたとき ※ 選択対象項目のインデックス	getSourceData()	全項目のラベル名(PFObjectList)
			getSelectedData()	選択されている項目のラベル名(String)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
addTextItem(String, int)	指定された位置へ項目を追加する	String	ラベル名
		int	追加する位置
removeItemAt(int)	指定された位置の項目を削除する	int	削除項目の位置
getTextAt(int)	指定した位置のラベル名を取得する	int	項目位置
setTextAt(String, int)	指定した位置のラベル名を設定する	String	ラベル名
		int	項目の位置
getTextItems()	全項目のラベル名を取得する	-	-
setTextItems(PFObjectList)	全項目のラベル名を設定する	PFObjectList	ラベル名のリスト
getSelectedIndex()	現在選択されている項目の位置を取得する	-	-
getItemCount()	項目数を取得する	-	-

Group.10 チェックボックス

Component.29 チェックボックス

概要	ON/OFF のいずれかを選択することができるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	チェックボックス
コンポーネント名称（英語）	Check Box
コンポーネントキーのデフォルト値	テキスト（テキストが設定されていない場合は、コンポーネント名称+コンポーネント ID）

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ更新イベント	1	選択状態になったとき	getSourceData()	選択状態 true(Boolean)
			getUpdatedData()	選択状態 true(Boolean)
	0	非選択状態になったとき	getSourceData()	選択状態 false(Boolean)
			getUpdatedData()	選択状態 false(Boolean)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getText()	ラベル名を取得する	-	-
setText(String)	ラベル名を設定する	String	ラベル名
isSelected()	選択状態の有無を取得する	-	-
setSelected(boolean)	選択状態の有無を設定する	boolean	選択状態の有無
isEnabled()	チェック可否を取得する	-	-
setEnabled(boolean)	チェック可否を設定する	boolean	チェック可否

Component.30 チェックボックスグループ

概要	ON と OFF を設定できるチェックボックスを複数持つコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	チェックボックスグループ
コンポーネント名称（英語）	Check Box Group
コンポーネントキーのデフォルト値	タイトル（タイトルが設定されていない場合は、コンポーネント名称+コンポーネント ID）

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ選択イベント	0	選択状態が変わったとき	getSourceData()	全項目のラベル名(PFObjectList)
			getSelectedData()	全項目の選択状態(PFObjectList)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
addCheckBox(int)	指定位置へ項目を追加する	int	追加位置
setTextAt(String, int)	指定位置の項目のラベル名を変更する	String	項目のラベル名
		int	位置
removeCheckBox(int)	指定位置の項目を削除する	int	削除対象位置
getTitle()	タイトルを取得する	-	-
setTitle(String)	タイトルを設定する	String	タイトル
getStates()	全項目の選択状態を取得する	-	-
setStates(PFObjectList)	全項目の選択状態を設定する	PFObjectList	全項目の選択状態
isEnabledAt(int)	指定位置の有効・無効を取得する	int	インデックス
setEnabledAt(boolean,int)	指定位置のチェックボックスの有効・無効を設定する	boolean	有効:true、無効:false
		int	インデックス
setSelectedAt(boolean,int)	指定されたチェックボックスの選択状態を設定する	boolean	選択有無
		int	インデックス

Component.31 ラジオボタングループ

概要	複数の項目のうち1つのみを選択することができるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ラジオボタングループ
コンポーネント名称（英語）	Radio Button Group
コンポーネントキーのデフォルト値	タイトル（タイトルが設定されていない場合は、コンポーネント名称+コンポーネント ID）

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ選択イベント	※	選択状態が変わったとき ※選択されている項目の位置	getSourceData()	全項目のラベル名(PFObjectList)
			getSelectedData()	選択状態の項目のラベル名(String)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
addRadioButton(int)	指定位置へ項目を追加する	int	追加位置
setTextAt(String, int)	指定位置の項目のラベル名を変更する	String	項目のラベル名
		int	位置
removeRadioButton(int)	指定位置の項目を削除する	int	削除対象位置
getSelectedIndex()	選択されている項目の位置を取得する	-	-
getSelectedItem()	選択されている項目のラベル名を取得する	-	-
getTitle()	タイトルを取得する	-	-
setTitle(String)	タイトルを設定する	String	タイトル
setSelectedAt(boolean,int)	指定位置のラジオボタンの選択状態を設定する	boolean	選択有無
		int	インデックス

Group.11 ダイアログ

Component.32 ダイアログ*

概要	ダイアログウインドウを表示するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ダイアログ
コンポーネント名称（英語）	Dialog
コンポーネントキーのデフォルト値	タイトル（タイトルがない場合は、コンポーネント名称+コンポーネント ID）

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
アクションイベント	0	ダイアログがクローズされたとき	-	-
マウスボタンイベント	0	マウスボタンがクリックされたとき	-	-
	1	マウスボタンが押されたとき	-	-
	2	マウスボタンが離されたとき	-	-
マウスモーションイベント	0	マウスポインタが移動したとき	-	-
	1	マウスポインタが入ったとき	-	-
	2	マウスポインタが出たとき	-	-
	3	マウスドラッグされたとき	-	-
キーイベント	0	キーがタイプされたとき	-	-
	1	キーが押されたとき	-	-
	2	キーが離されたとき	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
show()	ダイアログを表示する	-	-
close()	ダイアログを閉じる	-	-
setModal(boolean)	モーダルの有無を設定する	boolean	モーダルの有無
setTitle(String)	タイトルバーに表示する文字列を設定する	String	文字列
addComponent(PFGUIComponent)	GUI コンポーネントを追加する	PFGUIComponent	追加 GUI コンポーネント
show(PFWindowComponent)	ダイアログを表示する	PFWindowComponent	親ウインドウコンポーネント

Component.33 進捗ダイアログ

概要	進捗状況をダイアログで表示させるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	進捗ダイアログ
コンポーネント名称（英語）	Progress Monitor
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 進捗ダイアログ 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
アクションイベント	0	進捗 100%で完了したとき	-	-
	1	close()メソッドが呼び出されたとき	-	-
	2	取消ボタンが押されたとき	-	-
	3	クローズボタンが押されたとき	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
show()	進捗ダイアログを表示する	-	-
setProgress(int)	現在値を設定する	int	現在値
setMaximum(int)	最大値を設定する	int	最大値
setMinimum(int)	最小値を設定する	int	最小値
setTitle(String)	タイトルバーに表示する文字列を設定する	String	タイトル
setMessage(String)	メッセージを設定する	String	メッセージ
setNote(String)	注記として表示する文字列を設定する	String	注記
setStringPainted(boolean)	進捗バーにパーセントを表示するかどうかを設定する	boolean	パーセント表示有無
close()	進捗ダイアログを閉じる	-	-
setModal(boolean)	モーダルの有無を設定する	boolean	モーダルの有無

Component.34 進捗ダイアログ 2本

概要	進捗状況(全体と部分の両方)をダイアログで表示させるコンポーネント
コンポーネント名称 (日本語)	進捗ダイアログ 2本
コンポーネント名称 (英語)	Progress Monitor (Double bar)
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】進捗ダイアログ 2本 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
アクションイベント	0	2つの進捗バーがともに 100%になったとき	-	-
	1	close()メソッドが呼び出されたとき	-	-
	2	取消ボタンが押されたとき	-	-
	3	クローズボタンが押されたとき	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
setProgress1(int)	第一進捗バーの現在値を設定する	int	第一進捗バーの現在値
setProgress2(int)	第二進捗バーの現在値を設定する	int	第二進捗バーの現在値
setMaximum1(int)	第一進捗バーの最大値を設定する	int	第一進捗バーの最大値
setMaximum2(int)	第二進捗バーの最大値を設定する	int	第二進捗バーの最大値
setMinimum1(int)	第一進捗バーの最小値を設定する	int	第一進捗バーの最小値
setMinimum2(int)	第二進捗バーの最小値を設定する	int	第二進捗バーの最小値
setTitle(String)	タイトルバーに表示する文字列を設定する	String	タイトル
setMessage(String)	メッセージを設定する	String	メッセージ
setNote1(String)	第一進捗バーの注記を設定する	String	第一進捗バーの注記
setNote2(String)	第二進捗バーの注記を設定する	String	第二進捗バーの注記
setStringPainted(boolean)	進捗バーにパーセントを表示するかどうかを設定する	boolean	パーセント表示有無
show()	進捗ダイアログを表示する	-	-
close()	進捗ダイアログを閉じる	-	-
setModal(boolean)	モーダルの有無を設定する	boolean	モーダルの有無

Component.35 メッセージダイアログ

概要	単純なメッセージダイアログを表示するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	メッセージダイアログ
コンポーネント名称（英語）	Message Dialog
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】メッセージダイアログ 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
setTitle(String)	タイトルを設定する	String	タイトル
setMessage(String)	メッセージを設定する	String	メッセージ
setMessageType(int)	メッセージタイプを設定する	int	メッセージタイプ
showDialog(Component)	メッセージダイアログを表示する	Component	親コンポーネント
showErrorMessageDialog (Component,String,String)	エラーメッセージダイアログを表示する	Component	親コンポーネント
		String	タイトル
		String	メッセージ
showInformationMessageDialog (Component,String,String)	情報メッセージダイアログを表示する	Component	親コンポーネント
		String	タイトル
		String	メッセージ
showPlainMessageDialog (Component,String,String)	メッセージダイアログを表示する	Component	親コンポーネント
		String	タイトル
		String	メッセージ
showQuestionMessageDialog (Component,String,String)	質問ダイアログを表示する	Component	親コンポーネント
		String	タイトル
		String	メッセージ
showWarningMessageDialog (Component,String,String)	警告メッセージを表示する	Component	親コンポーネント
		String	タイトル

		String	メッセージ
--	--	--------	-------

Component.36 確認ダイアログ

概要	確認ダイアログを表示するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	確認ダイアログ
コンポーネント名称（英語）	Confirm Dialog
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 確認ダイアログ 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
アクションイベント	-1	クローズボタンが押されたとき	-	-
	0	キャンセルボタンが押されたとき	-	-
	1	はい・了解ボタンが押されたとき	-	-
	2	いいえボタンが押されたとき	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
setTitle(String)	タイトルを設定する	String	タイトル
setMessage(String)	メッセージを設定する	String	メッセージ
setMessageType(int)	メッセージタイプを設定する	int	メッセージタイプ
showYesNoDialog(Component)	はい・いいえボタン付きダイアログを表示する	Component	親コンポーネント
showYesNoCancelDialog(Component)	はい・いいえ・キャンセルボタン付きダイアログを表示する	Component	親コンポーネント
showOkCancelDialog(Component)	OK・キャンセルボタン付きダイアログを表示する	Component	親コンポーネント

Component.37 色選択

概要	色を選択させるダイアログを表示するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	色選択
コンポーネント名称（英語）	Color Chooser
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】色選択 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ選択イベント	1	OK ボタンが押されたとき	getSourceData()	選択された色(Color)
			getUpdatedData()	選択された色(Color)
	0	キャンセルまたは閉じるボタンが押されたとき	getSourceData()	null
			getUpdatedData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
show(Component, String, Color)	カラー選択ダイアログを表示する	Component	親コンポーネント
		String	タイトルバーの文字列
		Color	ダイアログ表示直後の選択色

Component.38 ファイル選択

概要	ファイルを選択させるダイアログを表示するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ファイル選択
コンポーネント名称（英語）	File Chooser
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】ファイル選択 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ選択イベント	2	showOpenFile(), showSaveFile() で ファイル選択後に OK ボタンを押したとき	getSourceData()	選択されたファイル名(PFObjectList)
			getSelectedData()	選択されたファイル名(PFObjectList)
	1	showOpenSingleFile(), showSaveSingleFile() で ファイル選択後に OK ボタンを押したとき	getSourceData()	選択されたファイル名(File)
			getSelectedData()	選択されたファイル名(String)
	0	キャンセルボタンを押したとき	getSourceData()	null
			getSelectedData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
showOpenFile(Component)	複数 Open 用ファイル選択ダイアログを表示する	Component	親コンポーネント
showOpenSingleFile(Component)	単数 Open 用ファイル選択ダイアログを表示する	Component	親コンポーネント
showSaveFile(Component)	複数 Save 用ファイル選択ダイアログを表示する	Component	親コンポーネント
showSaveSingleFile(Component)	単数 Save 用ファイル選択ダイアログを表示する	Component	親コンポーネント
addChoosableFileFilter(String, String)	選択可能なファイルフィルタのリストにフィルタを追加する	String	拡張子
		String	フィルタの記述
removeChoosableFileFilter(String)	選択可能なファイルフィルタのリストからフィルタを削除する	String	拡張子
getCurrentDirectory()	カレントディレクトリを取得する	-	-
setCurrentDirectory(File)	カレントディレクトリを設定する	File	カレントディレクトリ
setCurrentDirectory(String)	カレントディレクトリを設定する	String	カレントディレクトリ
getFileSelectionMode()	ファイル選択モードを取得する	-	-
setFileSelectionMode(int)	ファイル選択モードを設定する	int	ファイル選択モード

getFileSelectionMode_DirectoryOnly ()	ファイル選択モード（ディレクトリのみ）を取得する	-	-
setFileSelectionMode_DirectoryOnly()	ファイル選択モード（ディレクトリのみ）を設定する	-	-
getFileSelectionMode_FileAndDirectory()	ファイル選択モード（ファイルとディレクトリ）を取得する	-	-
setFileSelectionMode_FileAndDirectory ()	ファイル選択モード（ファイルとディレクトリ）を設定する	-	—
getFileSelectionMode_FileOnly ()	ファイル選択モード（ファイルのみ）を取得する	-	-
setFileSelectionMode_FileOnly ()	ファイル選択モード（ファイルのみ）を設定する	-	-
isMultiSelectionEnabled()	複数選択の有無を取得する	-	-
setMultiSelectionEnabled(boolean)	複数選択の有無を設定する	boolean	複数選択の有無
isFileHidingEnabled()	隠しファイルの表示有無を取得する	-	—
setFileHidingEnabled()	隠しファイルの表示有無を設定する	boolean	隠しファイルの表示有無

Component.39 フォント選択

概要	フォントを選択させるダイアログを表示するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	フォント選択
コンポーネント名称（英語）	Font Chooser
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】フォント選択 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ選択イベント	1	OK ボタンが押されたとき	getSourceData()	選択されたフォント(Font)
			getUpdatedData()	選択されたフォント(Font)
	0	キャンセルまたは閉じるボタンが押されたとき	getSourceData()	null
			getUpdatedData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
show(Component, String, Font)	フォント選択ダイアログを表示する	Component	親コンポーネント
		String	タイトルバーの文字列
		Font	ダイアログ表示直後の選択フォント

Component.40 アイコン選択

概要	アイコンを選択させるダイアログを表示するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	アイコン選択
コンポーネント名称（英語）	Icon Chooser
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】アイコン選択 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ選択イベント	1	アイコン選択状態で OK ボタンが押されたとき	getSourceData()	選択されたアイコン(Icon)
			getUpdatedData()	選択されたアイコン(Icon)
	0	アイコン非選択状態で OK ボタンが押されたとき キャンセル・閉じるボタンが押されたとき	getSourceData()	null
			getUpdatedData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
show(Component, String, Icon)	アイコン選択ダイアログを表示する	Component	親コンポーネント
		String	タイトルバーの文字列
		Icon	ダイアログ表示直後の選択アイコン

Component.41 日時選択ダイアログ

概要	日時を選択するためのダイアログを表示するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	日時選択ダイアログ
コンポーネント名称（英語）	Date Time Chooser
コンポーネントキーのデフォルト値	コンポーネント名称+コンポーネント ID

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ選択イベント	0	適用ボタンが押されたとき	getSelectedData	選択日時(Date)
			getSourceData	選択日時(Date)
データ選択イベント	1	取消ボタンが押されたとき	getSelectedData	なし(null)
			getSourceData	なし(null)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
showDialog(Component)	ダイアログを表示する	Component	親コンポーネント
showDialog(Component,Date)	ダイアログを表示する(日時指定)	Component	親コンポーネント
		Date	日時
setCurrentDateTime()	現在日時に設定する	-	-
setDateTime(Date)	日時をオブジェクトで設定する	Date	日時
setDate(int,int,int)	年月日を設定する	int	年
		int	月
		int	日
setTime(int,int,int)	時刻を設定する	int	時
		int	分
		int	秒
setDateTime(int,int,int,int,int,int)	日時を整数で設定する	int	年
		int	月
		int	日
		int	時
		int	分
		int	秒

getSelectedDateTime()	選択日時を取得する	-	-
getFormattedDateTime(String)	選択日時を指定形式の書式で取得する	String	書式を示す文字列

Group.12 グラフ

Component.42 棒グラフ

概要	項目ごとのデータの量や値を棒の長さによって表示した 2 次元棒グラフコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	棒グラフ
コンポーネント名称（英語）	Bar Chart
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】棒グラフ 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	テーブルデータが設定されたとき	getSourceData()	設定されたテーブルデータ(PFObjectTable)
	1	テーブルデータがクリアされたとき	getSourceData()	空のテーブルデータ(PFObjectTable)
データ更新イベント	1	メソッド呼出によって値が変更されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
	0	マウス操作によって値が変更されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
データ選択イベント	1	メソッド呼出によって棒が選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
	0	マウス操作によって棒が選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
スクロールイベント	0	項目軸のスクロールバーのノブが動いたとき	getScrollPosition()	項目軸のスクロールバーのノブ位置(int)
	1	数値軸のスクロールバーのノブが動いたとき	getScrollPosition()	数値軸のスクロールバーのノブ位置(int)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getObjectTable()	テーブルデータを取得する	-	-
setObjectTable(PFObjectTable)	テーブルデータを設定する	PFObjectTable	テーブルデータ

Component.43 積上棒グラフ

概要	項目ごとのデータの量や値を棒の長さによって表示した 2 次元グラフコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	積上棒グラフ
コンポーネント名称（英語）	Stack Bar Chart
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】積上棒グラフ 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	テーブルデータが設定されたとき	getSourceData()	設定されたテーブルデータ(PFObjectTable)
	1	テーブルデータがクリアされたとき	getSourceData()	空のテーブルデータ(PFObjectTable)
データ更新イベント	1	メソッド呼出によって値が変更されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
	0	マウス操作によって値が変更されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
データ選択イベント	1	メソッド呼出によって棒が選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
	0	マウス操作によって棒が選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
スクロールイベント	0	項目軸のスクロールバーのノブが動いたとき	getScrollPosition()	項目軸のスクロールバーのノブ位置(int)
	1	数値軸のスクロールバーのノブが動いたとき	getScrollPosition()	数値軸のスクロールバーのノブ位置(int)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getObjectTable()	テーブルデータを取得する	-	-
setObjectTable(PFObjectTable)	テーブルデータを設定する	PFObjectTable	テーブルデータ

Component.44 折れ線グラフ

概要	時間や項目によるデータの傾向を線で表した 2 次元グラフコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	折れ線グラフ
コンポーネント名称（英語）	Line Chart
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】折れ線グラフ 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	テーブルデータが設定されたとき	getSourceData()	設定されたテーブルデータ(PFObjectTable)
	1	テーブルデータがクリアされたとき	getSourceData()	空のテーブルデータ(PFObjectTable)
データ更新イベント	1	メソッド呼出によって値が変更されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
	0	マウス操作によって値が変更されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
データ選択イベント	1	メソッド呼出によって点が選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
	0	マウス操作によって点が選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
スクロールイベント	0	項目軸のスクロールバーのノブが動いたとき	getScrollPosition()	項目軸のスクロールバーのノブ位置(int)
	1	数値軸のスクロールバーのノブが動いたとき	getScrollPosition()	数値軸のスクロールバーのノブ位置(int)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getObjectTable()	テーブルデータを取得する	-	-
setObjectTable(PFObjectTable)	テーブルデータを設定する	PFObjectTable	テーブルデータ

Component.45 面グラフ

概要	時間や項目によるデータの傾向を面積で表した 2 次元グラフコンポーネント
コンポーネント名称 (日本語)	面グラフ
コンポーネント名称 (英語)	Area Chart
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】面グラフ 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	テーブルデータが設定されたとき	getSourceData()	設定されたテーブルデータ(PFObjectTable)
	1	テーブルデータがクリアされたとき	getSourceData()	空のテーブルデータ(PFObjectTable)
データ更新イベント	1	メソッド呼出によって値が変更されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
	0	マウス操作によって値が変更されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
データ選択イベント	1	メソッド呼出によって面の頂点が選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
	0	マウス操作によって面の頂点が選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
スクロールイベント	0	項目軸のスクロールバーのノブが動いたとき	getScrollPosition()	項目軸のスクロールバーのノブ位置(int)
	1	数値軸のスクロールバーのノブが動いたとき	getScrollPosition()	数値軸のスクロールバーのノブ位置(int)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getObjectTable()	テーブルデータを取得する	-	-
setObjectTable(PFObjectTable)	テーブルデータを設定する	PFObjectTable	テーブルデータ

Component.46 積上面グラフ

概要	時間や項目によるデータの傾向を面積で表した 2 次元グラフコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	積上面グラフ
コンポーネント名称（英語）	Stack Area Chart
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】積上面グラフ 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	テーブルデータが設定されたとき	getSourceData()	設定されたテーブルデータ(PFObjectTable)
	1	テーブルデータがクリアされたとき	getSourceData()	空のテーブルデータ(PFObjectTable)
データ更新イベント	1	メソッド呼出によって値が変更されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
	0	マウス操作によって値が変更されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
データ選択イベント	1	メソッド呼出によって面の頂点が選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
	0	マウス操作によって面の頂点が選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
スクロールイベント	0	項目軸のスクロールバーのノブが動いたとき	getScrollPosition()	項目軸のスクロールバーのノブ位置(int)
	1	数値軸のスクロールバーのノブが動いたとき	getScrollPosition()	数値軸のスクロールバーのノブ位置(int)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getObjectTable()	テーブルデータを取得する	-	-
setObjectTable(PFObjectTable)	テーブルデータを設定する	PFObjectTable	テーブルデータ

Component.47 ろうそく足グラフ

概要	始値/高値/安値/終値を1つの棒で表現し、それを時系列につなぎ合わせた2次元グラフコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ろうそく足グラフ
コンポーネント名称（英語）	Candle Chart
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称)+(コンポーネントID) 【例】 ろうそく足グラフ3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	テーブルデータが設定されたとき	getSourceData()	設定されたテーブルデータ(PFObjectTable)
	1	テーブルデータがクリアされたとき	getSourceData()	空のテーブルデータ(PFObjectTable)
データ更新イベント	1	メソッド呼出によって高値/安値/始値/終値が変更されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
	0	マウス操作によって高値/安値/始値/終値が変更されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
データ選択イベント	1	メソッド呼出によってろうそくが選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
	0	マウス操作によってろうそくが選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
スクロールイベント	0	項目軸のスクロールバーのノブが動いたとき	getScrollPosition()	項目軸のスクロールバーのノブ位置(int)
	1	数値軸のスクロールバーのノブが動いたとき	getScrollPosition()	数値軸のスクロールバーのノブ位置(int)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getObjectTable()	テーブルデータを取得する	-	-
setObjectTable(PFObjectTable)	テーブルデータを設定する	PFObjectTable	テーブルデータ

Component.48 重ね合わせ系列グラフ

概要	棒グラフ・折れ線グラフ・面グラフ・ろうそく足グラフを同時に表示する2次元グラフコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	重ね合わせ系列グラフ
コンポーネント名称（英語）	Overlay Category Chart
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称)+(コンポーネントID) 【例】重ね合わせ系列グラフ3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	※1	テーブルデータが設定されたとき	getSourceData()	設定されたテーブルデータ(PFObjectTable)
データ更新イベント	※2	メソッド呼出によって値が変更されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
	※1	マウス操作によって値が変更されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
データ選択イベント	※2	メソッド呼出によってグラフ形状(棒/折れ線/ろうそく/面の頂点)が選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
	※1	マウス操作によってグラフ形状(棒/折れ線/ろうそく/面の頂点)が選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
スクロールイベント	0	第一数値軸のスクロールバーのノブが動いたとき	getScrollPosition()	第一数値軸のスクロールバーのノブ位置(int)
	1	第二数値軸のスクロールバーのノブが動いたとき	getScrollPosition()	第二数値軸のスクロールバーのノブ位置(int)
	2	項目軸のスクロールバーのノブが動いたとき	getScrollPosition()	項目軸のスクロールバーのノブ位置(int)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getObjectTable()	テーブルデータを取得する	int	グラフ識別番号※1
setObjectTable(PFObjectTable, int, int)	テーブルデータを設定する	PFObjectTable	テーブルデータ
		int	グラフ識別番号※1
		int	数値軸指定※3

※1 グラフ識別番号(棒グラフ0、折れ線グラフ1、面グラフ2、ろうそく足グラフ4、積上棒グラフ5、積上面グラフ7)

※2 グラフ識別番号に10を足した値

※3 数値軸指定(第一数値軸0、第二数値軸1)

Component.49 散布図

概要	相互に関連性のある 2 つの要素の分布状況を示す 2 次元グラフコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	散布図
コンポーネント名称（英語）	Plot Chart
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 散布図 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	テーブルデータが設定されたとき	getSourceData()	設定されたテーブルデータ(PFObjectTable)
	1	テーブルデータがクリアされたとき	getSourceData()	空のテーブルデータ(PFObjectTable)
データ更新イベント	1	メソッド呼出によって値が変更されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
	0	マウス操作によって値が変更されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
データ選択イベント	1	メソッド呼出によって点が選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
	0	マウス操作によって点が選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
縦横スクロールイベント	0	スクロールバーのノブが動いたとき	getHorizontalScrollPosition()	X 軸のスクロールバーのノブ位置(int)
			getVerticalScrollPosition()	Y 軸のスクロールバーのノブ位置(int)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getObjectTable()	テーブルデータを取得する	-	-
setObjectTable(PFObjectTable)	テーブルデータを設定する	PFObjectTable	テーブルデータ
getTrendData(int)	傾向線データを取得する	int	系列インデックス
setTrendData(PFObjectTable, int)	傾向線データを設定する	PFObjectTable	傾向線データ
		int	系列インデックス

Component.50 バブルチャート

概要	2 系列のデータをバブルマーカの「位置」と「大きさ」で表示した 2 次元グラフコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	バブルチャート
コンポーネント名称（英語）	Bubble Chart
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】バブルチャート 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	テーブルデータが設定されたとき	getSourceData()	設定されたテーブルデータ(PFObjectTable)
	1	テーブルデータがクリアされたとき	getSourceData()	空のテーブルデータ(PFObjectTable)
データ更新イベント	1	メソッド呼出によって値が変更されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
	0	マウス操作によって値が変更されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
データ選択イベント	1	メソッド呼出によってバブルが選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
	0	マウス操作によってバブルが選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
縦横スクロールイベント	0	スクロールバーのノブが動いたとき	getHorizontalScrollPosition()	X 軸のスクロールバーのノブ位置(int)
			getVerticalScrollPosition()	Y 軸のスクロールバーのノブ位置(int)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getObjectTable()	テーブルデータを取得する	-	-
setObjectTable(PFObjectTable)	テーブルデータを設定する	PFObjectTable	テーブルデータ

Component.51 円グラフ

概要	全体に対する値の関係を比較する 2 次元グラフコンポーネント
コンポーネント名称 (日本語)	円グラフ
コンポーネント名称 (英語)	Pie Chart
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】円グラフ 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	テーブルデータが設定されたとき	getSourceData()	設定されたテーブルデータ(PFObjectTable)
	1	テーブルデータがクリアされたとき	getSourceData()	空のテーブルデータ(PFObjectTable)
データ更新イベント	0	値が変更されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
データ選択イベント	1	メソッド呼出によって円グラフの形状(扇形)が選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
	0	マウス操作によって円グラフの形状(扇形)が選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getObjectTable()	テーブルデータを取得する	-	-
setObjectTable(PFObjectTable)	テーブルデータを設定する	PFObjectTable	テーブルデータ

Component.52 ヒストグラム

概要		度数分布表を棒で表した 2 次元グラフコンポーネント		
コンポーネント名称（日本語）		ヒストグラム		
コンポーネント名称（英語）		Histogram		
コンポーネントキーのデフォルト値		(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 ヒストグラム 3		
イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	テーブルデータが設定されたとき	getSourceData()	設定されたテーブルデータ(PFObjectTable)
	1	テーブルデータがクリアされたとき	getSourceData()	空のテーブルデータ(PFObjectTable)
データ更新イベント	0	値が変更されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
データ選択イベント	1	メソッド呼出によって棒が選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
	0	マウス操作によって棒が選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
スクロールイベント	0	区間軸のスクロールバーのノブが動いたとき	getScrollPosition()	区間軸のスクロールバーのノブ位置(int)
	1	数値軸のスクロールバーのノブが動いたとき	getScrollPosition()	数値軸のスクロールバーのノブ位置(int)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getObjectTable()	テーブルデータを取得する	-	-
setObjectTable(PFObjectTable)	テーブルデータを設定する	PFObjectTable	テーブルデータ

Component.53 ガントチャート

概要	ガントチャートを表示する
コンポーネント名称（日本語）	ガントチャート
コンポーネント名称（英語）	Gantt Chart
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 ガントチャート 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	テーブルデータが設定されたとき	getSourceData()	設定されたテーブルデータ(PFObjectTable)
	1	テーブルデータがクリアされたとき	getSourceData()	空のテーブルデータ(PFObjectTable)
データ更新イベント	0	メソッド呼び出しによってタスクが更新されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
	1	マウス操作によってタスクが更新されたとき	getSourceData()	更新後のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
データ選択イベント	0	メソッド呼び出しによってタスクが選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
	1	マウス操作によってタスクが選択されたとき	getSourceData()	現在のテーブルデータ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
スクロールイベント	0	作業項目軸スクロールバーのノブが動いたとき	getScrollPosition()	ノブの位置(int)
	1	時間軸スクロールボタンが押されたとき	getScrollPosition()	0

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getObjectTable()	ガントチャートのデータを取得する(要素は日付列型)。	-	-
setObjectTable(PFObjectTable)	ガントチャートのデータを設定する。	PFObjectTable	ガントチャートのデータ
clearObjectTable()	ガントチャートのデータをクリアする	-	-
getStringObjectTable ()	ガントチャートのデータを取得する(要素は文字列型)	-	-
getTaskLabelPattern ()	タスクのラベル表示形式を取得する	-	-
setTaskLabelPattern(String)	タスクのラベル表示形式を設定する	String	タスクのラベル表示形式
isTaskEndLabelVisible ()	タスクの終了日時ラベル表示有無を取得する	-	-

setTaskEndLabelVisible(boolean)	タスクの終了日時ラベル表示有無を設定する	boolean	タスクの終了日時ラベル表示有無
setTaskData(Date,Date,int,int)	タスクの開始日時と終了日時を設定する	Date	開始日時
		Date	終了日時
		int	作業項目のインデックス
		int	系列のインデックス
IsTaskStartLabelVisible()	タスクの開始日時ラベル表示有無を取得する	-	-
setTaskStartLabelVisible(boolean)	タスクの開始日時ラベル表示有無を設定する	boolean	タスクの開始日時ラベル表示有無
getTaskBarWidth()	タスク棒の幅の割合を取得する	-	-
setTaskBarWidth(int)	タスク棒の幅の割合を設定する	int	タスク棒の幅の割合(1～100)
IsMouseDragEnabled()	マウス操作によるタスク移動が可能かどうかを取得する	-	-
setMouseDragEnabled(boolean)	マウス操作によるタスク移動が可能かどうかを設定する	boolean	マウス操作によるタスク移動が可能かどうか
IsWorkAxisLabelVisible()	作業項目軸のラベル表示有無を取得する	-	-
setWorkAxisLabelVisible(boolean)	作業項目軸のラベル表示有無を設定する	boolean	作業項目軸のラベル表示有無
IsWorkAxisLineVisible()	作業項目軸の目盛線表示有無を取得する	-	-
SetWorkAxisLineVisible(boolean)	作業項目軸の目盛線表示有無を設定する	boolean	作業項目軸の目盛線表示有無
getWorkAxisItemIndex()	作業項目軸の表示開始インデックスを取得する	-	-
setWorkAxisItemIndex(int)	作業項目軸の表示開始インデックスを設定する	int	作業項目軸の表示開始インデックス
getWorkAxisItemCount()	作業項目軸の表示項目数を取得する	-	-
setWorkAxisItemCount(int)	作業項目軸の表示項目数を設定する	int	作業項目軸の表示項目数
getChartColors()	全系列の色を取得する	-	-
setChartColors(PFObjectList)	全系列の色を設定する	PFObjectList	全系列の色
getTimeUnit_Minute()	単位（分）を取得する	-	-
getTimeUnit_Year()	単位（年）を取得する	-	-
getTimeUnit_Date()	単位（日）を取得する	-	-
getTimeUnit_Hour()	単位（時）を取得する	-	-
getTimeUnit_Month()	単位（月）を取得する	-	-
getTimeUnit_Week()	単位（週）を取得する	-	-

getTimeAxisMajorLabelPattern()	大目盛ラベルの表示形式パターン文字列を取得する	-	-
setTimeAxisMajorLabelPattern(String)	大目盛ラベルの表示形式パターン文字列を設定する	String	大目盛ラベルの表示形式パターン文字列
getTimeAxisMinorLabelPattern()	小目盛ラベルの表示形式パターン文字列を取得する	-	-
setTimeAxisMinorLabelPattern(String)	小目盛ラベルの表示形式パターン文字列を設定する	String	小目盛ラベルの表示形式パターン文字列
setSelectedTask(int,int)	指定されたタスクを選択状態にする	int	作業項目のインデックス
		int	系列のインデックス
setSelectedTaskForObjectTable(int,int)	指定されたタスクを選択状態にする(オブジェクトテーブル用)	int	作業項目のインデックス
		int	オブジェクトテーブルにおける系列のインデックス
setChartColor(Color,int)	指定された系列の色を設定する	Color	色
		int	系列のインデックス
getTimeAxisMajorLineIntervalUnit()	時間軸の大目盛の間隔値の単位を取得する	-	-
getTimeAxisMajorLineIntervalValue()	時間軸の大目盛の間隔値を取得する	-	-
SetTimeAxisMajorLineInterval(int,PFGanttChartTimeUnit)	時間軸の大目盛の間隔値・単位を設定する	int	時間軸の大目盛の間隔値
		PFGanttChartTimeUnit	時間軸の大目盛の間隔単位
isTimeAxisMajorLabelVisible()	時間軸の大項目のラベル表示有無を取得する	-	-
setTimeAxisMajorLabelVisible(boolean)	時間軸の大項目のラベル表示有無を設定する	boolean	時間軸の大項目のラベル表示有無
isTimeAxisMajorLineVisible()	時間軸の大項目の目盛線表示有無を取得する	-	-
setTimeAxisMajorLineVisible(boolean)	時間軸の大項目の目盛線表示有無を設定する	boolean	時間軸の大項目の目盛線表示有無
getTimeAxisMinorLineIntervalUnit()	時間軸の小目盛の間隔値の単位を取得する	-	-
getTimeAxisMinorLineIntervalValue()	時間軸の小目盛の間隔値を取得する	-	-
setTimeAxisMinorLineInterval(int,PFGanttChartTimeUnit)	時間軸の小目盛の間隔値・単位を設定する	int	時間軸の小目盛の間隔値
		PFGanttChartTimeUnit	時間軸の小目盛の間隔単位
isTimeAxisMinorLabelVisible()	時間軸の小項目のラベル表示有無を取得する	-	-
setTimeAxisMinorLabelVisible(boolean)	時間軸の小項目のラベル表示有無を設定する	boolean	時間軸の小項目のラベル表示有無

isTimeAxisMinorLineVisible()	時間軸の小項目の目盛線表示有無を取得する	-	-
setTimeAxisMinorLineVisible(boolean)	時間軸の小項目の目盛線表示有無を設定する	boolean	時間軸の小項目の目盛線表示有無
getTimeAxisMinimumTimeUnit()	時間軸の最小単位を取得する	-	-
setTimeAxisMinimumTime (int,PFGanttChartTimeUnit)	時間軸の最小単位を設定する	int	時間軸の最小単位値
		PFGanttChart TimeUnit	時間軸の最小単位
getTimeAxisMinimumTimeValue()	時間軸の最小単位値を取得する	-	-
getTimeAxisBase()	時間軸の目盛描画の基準日時を取得する	-	-
setTimeAxisBase(Date)	時間軸の目盛描画の基準日時を設定する	Date	時間軸の目盛描画の基準日時
getTimeAxisScopeValue()	時間軸の表示期間の値を取得する	-	-
getTimeAxisScopeUnit()	時間軸の表示期間の単位を取得する	-	-
setTimeAxisScope (int,PFGanttChartTimeUnit)	時間軸の表示期間を設定する	int	時間軸の表示期間値
		PFGanttChart TimeUnit	時間軸の表示期間単位
getTimeAxisDisplay()	時間軸の表示開始日時を取得する	-	-
setTimeAxisDisplay(Date)	時間軸の表示開始日時を設定する	Date	時間軸の表示開始日時
getSpecificTimeLineWidth()	特定日時の線の太さを取得する	-	-
setSpecificTimeLineWidth(int)	特定日時の線の太さを設定する	int	特定日時の線の太さ
getSpecificTimeLineColor()	特定日時の線の色を取得する	-	-
setSpecificTimeLineColor(Color)	特定日時の線の色を設定する	Color	特定日時の線の色
isSpecificTimeLineVisible()	特定日時の線の表示有無を取得する	-	-
setSpecificTimeLineVisible(boolean)	特定日時の線の表示有無を設定する	boolean	特定日時の線の表示有無
getCurrentTimeLineWidth()	現在日時の線の太さを取得する	-	-
setCurrentTimeLineWidth(int)	現在日時の線の太さを設定する	int	現在日時の線の太さ
setCurrentTimeLineColor()	現在日時の線の色を取得する	-	-
setCurrentTimeLineColor(Color)	現在日時の線の色を設定する	Color	現在日時の線の色
isCurrentTimeLineVisible()	現在日時の線の表示有無を取得する	-	-
setCurrentTimeLineVisible(boolean)	現在日時の線の表示有無を設定する	boolean	現在日時の線の表示有無
getSelectedWork()	現在選択されている作業項目のインデックスを取得する	-	-

getSelectedItemForObjectTable()	現在選択されている系列のインデックス(オブジェクトテーブル対応)を取得する	-	-
getSelectedItem()	現在選択されている系列のインデックスを取得する	-	-
isNonWorkingPainted()	非稼働時の背景色を描画するかどうかを取得する	-	-
setNonWorkingPainted(boolean)	非稼働時の背景色を描画するかどうかを設定する	boolean	非稼働時の背景色を描画するか
getNonWorkingColor()	非稼働時の背景色を取得する	-	-
setNonWorkingColor(Color)	非稼働時の背景色を設定する	Color	非稼働時の背景色

Group.13 ユーティリティ

Component.54 スライダー

概要	ノブをスライドさせることによって値を選択できるようにするコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	スライダー
コンポーネント名称（英語）	Slider
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称)+(コンポーネント ID) 【例】スライダー3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ更新イベント	0	現在値が更新されたとき	getSourceData()	現在値(Integer)
			getUpdatedData()	現在値(Integer)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getValue()	現在値を取得する	-	-
setValue(int)	現在値を設定する	int	現在値
getMinimum()	最小値を取得する	-	-
setMinimum(int)	最小値を設定する	int	最小値
getMaximum()	最大値を取得する	-	-
setMaximum(int)	最大値を設定する	int	最大値
getPaintLabels()	ラベルの描画有無を取得する	-	-
setPaintLabels(boolean)	ラベルの表示有無を設定する	boolean	ラベル表示有無
getMajorTickSpacing()	大目盛の間隔を取得する	-	-
setMajorTickSpacing(int)	大目盛の間隔を設定する	int	大目盛の間隔
getMinorTickSpacing()	小目盛の間隔を取得する	-	-
setMinorTickSpacing(int)	小目盛の間隔を設定する	int	小目盛の間隔
getPaintTrack()	トラックの描画有無を取得する	-	-
setPaintTrack(boolean)	トラックの表示有無を設定する	boolean	トラックの表示有無
getPaintTicks()	目盛の描画有無を取得する	-	-
setPaintTicks(boolean)	目盛の表示有無を設定する	boolean	目盛の表示有無

getOrientation()	スライダーの表示方向（垂直または水平）を取得する	-	-
setOrientation(int)	スライダーの表示方向（垂直・水平）を設定する	int	方向（水平:0、垂直:1）
getExtent()	ノブの移動量を取得する	-	-
setSnapToTicks(boolean)	ノブを目盛上にしか配置できないかどうかを設定する	boolean	ノブを目盛上にしか配置できないかどうか
getSnapToTicks()	ノブを目盛上にしか配置できないかどうかを取得する	-	-
setInverted(boolean)	値を逆順に表示するかどうかを設定する	boolean	値を逆順に表示する場合 true
getInverted()	値を逆順に表示するかどうかを取得する	-	-
setEnabled(boolean)	有効・無効を設定する	boolean	有効:true、無効:false

Component.55 進捗バー

概要	進捗状況を表示するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	進捗バー
コンポーネント名称（英語）	Progress Bar
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】進捗バー3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ更新イベント	0	現在値が更新されたとき	getSourceData()	現在値(Integer)
			getUpdatedData()	現在値(Integer)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getValue()	現在値を取得する	-	-
setValue(int)	現在値を設定する	int	現在値
getMinimum()	最小値を取得する	-	-
setMinimum(int)	最小値を設定する	int	最小値
getMaximum()	最大値を取得する	-	-
setMaximum(int)	最大値を設定する	int	最大値
getPercentComplete()	進捗状況をパーセントで取得する	-	-

Component.56 マウスカーソル

概要	いろいろなマウスカーソルを提供するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	カーソル
コンポーネント名称（英語）	Cursor
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】カーソル 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getDefaultCursor()	標準カーソルを取得する	-	-
getCrosshairCursor()	十字のカーソルを取得する	-	-
getEastResizeCursor()	東方向サイズ変更のカーソルを取得する	-	-
getHandCursor()	手の形状のカーソルを取得する	-	-
getMoveCursor()	移動カーソルを取得する	-	-
getNorthResizeCursor()	北方向サイズ変更のカーソルを取得する	-	-
getNorthEastResizeCursor()	北東方向サイズ変更のカーソルを取得する	-	-
getNorthWestResizeCursor()	北西方向サイズ変更のカーソルを取得する	-	-
getSouthResizeCursor()	南方向サイズ変更のカーソルを取得する	-	-
getSouthEastResizeCursor()	南東方向サイズ変更のカーソルを取得する	-	-
getSouthWestResizeCursor()	南西方向サイズ変更のカーソルを取得する	-	-
getTextCursor()	テキストのカーソルを取得する	-	-
getWestCursor()	西方向サイズ変更のカーソルを取得する	-	-
getWaitCursor()	待ち状態のカーソルを取得する	-	-

Group.14 グラフィックス

Component.57 イメージビューワー

概要	イメージを表示させるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	イメージビューワー
コンポーネント名称（英語）	Image Viewer
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】イメージビューワー3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	イメージがクリアされたとき	getSourceData()	null
	1	イメージが設定されたとき	getSourceData()	イメージデータ
マウスボタンイベント	0	マウスボタンがクリックされたとき	-	-
	1	マウスボタンが押されたとき	-	-
	2	マウスボタンが離されたとき	-	-
マウスモーションイベント	0	マウスドラッグ可否が拒否のときにマウスドラッグされたとき	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
setImage(Image)	イメージデータを設定する	Image	イメージ
setIcon(Icon)	イメージアイコンを設定する	Icon	イメージアイコン
getHorizontalScale()	水平方向のイメージ表示比率を取得する	-	-
setHorizontalScale(int)	水平方向のイメージ表示比率を設定する	int	水平方向のイメージ表示比率
getVerticalScale()	垂直方向のイメージ表示比率を取得する	-	-
setVerticalScale(int)	垂直方向のイメージ表示比率を設定する	int	垂直方向のイメージ表示比率

Component.58 3Dビューワー

概要	3次元表示を行なうコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	3D ビューワー
コンポーネント名称（英語）	3D Viewer
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 3D ビューワー3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
ピックイベント	0	3D ビューワ上でピックしたとき	getPickData()	ピックされたデータ(PFObjectList)
データドロップイベント	0	3D ビューワ上でデータドロップしたとき	getDroppedData()	ドロップされたデータ(PFObjectList)
データ生成イベント	-	発生しない	getSourceData()	-
データ更新イベント	0	ルースケールが更新されたとき	getSourceData()	ルースケール(PFSingleObject)
			getUpdatedData()	ルースケール(String)
データ選択イベント	-	発生しない	getSourceData()	-
			getSelectedData()	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
startCreateSceneGraph()	シーングラフ構築を開始する。 addNode()の前に呼び出す必要がある。	-	-
addNode(PFObjectList)	ノードデータを追加する。	PFObjectList	追加するノードデータ
finishCreateSceneGraph()	シーングラフ構築を終了する。 addNode()の後で呼び出す必要がある。	-	-
addLight(PFObjectList)	ライトを追加する。	PFObjectList	ライトデータ
removeAllNode()	全ノードを削除する。	-	-
removeAllLight()	全ライトを削除する。	-	-
saveScreenToJpeg(String,String,int,int)	JPEG 形式でスクリーンを保存する	String	保存ファイルパス
		String	保存ファイル名
		int	画像幅
		int	画像高さ
saveScreenToVrml(String,String)	VRML 形式で保存する	String	保存ファイルパス
		String	保存ファイル名
SaveScreenToVrml (String,String,boolean,boolean,boolean)	VRML 形式で保存する	String	保存ファイルパス
		String	保存ファイル名

		boolean	default の material 出力 ON/OFF
		boolean	gzip 圧縮 ON/OFF
		boolean	最も外側の TransformGroup 出力 ON/OFF
createGuideAxis()	ガイド軸を生成する	-	-
createGuideAxis(int,int)	ガイド軸を生成する	int	X 座標値
		int	Y 座標値
setGuideAxisVisible()	ガイド軸を表示にする	-	-
setGuideAxisInvisible()	ガイド軸を非表示にする	-	-
finishCreateSceneGraph()	シーングラフ構築を終了する	-	-
startCreateSceneGraph()	シーングラフ構築を開始する	-	-
setEdgeMode()	ジオメトリの表示をエッジのみモードに設定する	-	-
setEdgeAndFaceMode()	ジオメトリの表示をエッジ&フェースモードに設定する	-	-
setEdgeAndTransparencyMode()	ジオメトリの表示をエッジ&半透明モードに設定する	-	-
setGouraudShadingMode()	ジオメトリの表示をグローシェーディングモードに設定する	-	-
setFaceMode()	ジオメトリの表示をフェースのみモードに設定する	-	-
setFlatShadingMode()	ジオメトリの表示をフラットシェーディングモードに設定する	-	-
setPointMode()	ジオメトリの表示をポイントモードに設定する	-	-
setWireframeMode()	ジオメトリの表示をワイヤーフレームモードに設定する	-	-
setTransparentMode()	ジオメトリの表示を半透明モードに設定する	-	-
addNode(PFObjectList)	ノードデータを追加する	PFObjectList	追加するノードデータリスト
setViewISO()	ビューを ISO に設定する	-	-
setViewXY()	ビューを XY 面に設定する	-	-
setViewXZ()	ビューを XZ 面に設定する	-	-
setViewYX()	ビューを YX 面に設定する	-	-
setViewYZ()	ビューを YZ 面に設定する	-	-

setViewZX()	ビューを ZX 面に設定する	-	-
setViewZY()	ビューを ZY 面に設定する	-	-
saveView()	ビューをセーブする	-	-
restoreView()	ビューをリストアする	-	-
setViewTop()	ビューを上面に設定する	-	-
setViewBottom()	ビューを下面に設定する	-	-
setViewRight()	ビューを右面に設定する	-	-
setViewLeft()	ビューを左面に設定する	-	-
setParallelMode()	ビューを平行投影モードに設定する	-	-
setViewFront()	ビューを正面に設定する	-	-
setViewBack()	ビューを背面に設定する	-	-
setPerspectiveMode()	ビューを透視投影モードにする	-	-
addLight(PFObjectList)	ライトを追加する	PFObjectList	ライトデータのリスト
createRuler()	ルーラを生成する	-	-
createRuler(int)	ルーラを生成する	int	左上原点での Y 座標値
setRulerVisible()	ルーラを表示にする	-	-
setRulerInvisible()	ルーラを非表示にする	-	-
removeAllNode()	全ノードを削除する	-	-
removeAllLight()	全ライトを削除する	-	-
setAxisSize(float)	座標軸サイズを設定する	float	サイズ
setAxisInvisible()	座標軸表示を OFF にする	-	-
setAxisVisible()	座標軸表示を ON にする	-	-
clearOperateMode()	操作モードをクリアする	-	-
setOperateModeToZoom()	操作モードをズームに設定する	-	-
setOperateModeToPan()	操作モードをパンに設定する	-	-
setOperateModeToRotate()	操作モードを回転に設定する	-	-
setOperateModeToRotateBySpecifiedLoc()	操作モードを指定点回転に設定する	-	-
setOperateModeToContinuouslyZoom()	操作モードを連続ズームに設定する	-	-
setBackgroundImage(String)	背景画像を設定する	String	背景画像のパス
setBackgroundColors(float,float,float)	背景色を設定する	float	赤要素
		float	緑要素
		float	青要素
setViewRotation(long,double,double,double)	視点の回転値を設定する	long	アニメーション時間（ミリ秒）
		double	X 軸回転角度（ラジアン）
		double	Y 軸回転角度（ラジアン）

		double	Z 軸回転角度（ラジアン）
setViewOperateMode()	視点操作モードを設定する	-	-
setTransparency(float)	透明度を設定する	float	透明度(0 以上 1 以下)

Component.59 形状属性生成

概要	表示データの属性を生成し設定するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	形状属性生成
コンポーネント名称（英語）	Attribute Maker
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】形状属性生成 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ生成イベント	0	setAttribute(...)が呼ばれたとき。	getSourceData()	表示データを要素とする PFOBJECTLIST
データ更新イベント	0	updateAttribute(...)が呼ばれたとき。	getSourceData()	null
			getUpdatedData()	表示データを要素とする PFOBJECTLIST

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
setAmbientColor(float, float, float)	ポリゴンの環境色を設定する	float	環境色の Red 値
		float	環境色の Green 値
		float	環境色の Blue 値
setAttribute(PFOBJECTLIST)	表示データに属性を設定する	PFOBJECTLIST	表示データ(PFPointList, PFPolygonList, PFPolylineList, PFVoxelList)を要素とする PFOBJECTLIST
setColor(int, float, float, float)	表示データの色(ポリゴンの場合は拡散色)を設定する	int	表示データの種類 (0 : ポイント, 1 : ポリライン, 2 : ポリゴン)
		float	色の Red 値
		float	色の Green 値
		float	色の Blue 値
setCullMode(int)	ポリゴンのカリングモードを設定する	int	カリングモード (0 : バックフェース非表示, 1 : フロントフェース非表示, 2 : カリングなし)
setEmissiveColor(float, float, float)	ポリゴンの発光色を設定する	float	発光色の Red 値
		float	発光色の Green 値
		float	発光色の Blue 値
setHighlightColor(int, float, float, float)	表示データのハイライト色を設定する	int	表示データの種類 (0 : ポイント, 1 : ポリライン, 2 : ポリゴン, 3 : ボクセル)
		float	ハイライト色の Red 値

		float	ハイライト色の Green 値
		float	ハイライト色の Blue 値
setHighlightSize(int, float)	表示データのハイライトサイズを設定する	int	表示データの種類 (0: ポイント, 1: ポリライン, 3: ボクセル)
		float	サイズまたは幅
setMask(int)	ポリラインの線種を設定する	int	線種(0xffff 等パターンを表す 16 進数に対応する整数)
setMaximumThreshold(float)	ボクセルの物理量閾値最大値を設定する	float	閾値最大値
setMinimumThreshold(float)	ボクセルの物理量閾値最小値を設定する	float	閾値最小値
setPolygonMode(int)	ポリゴンモードを設定する	int	ポリゴンモード (0: ポイント表示, 1: ライン表示, 2: 塗りつぶし)
setRenderingMode(int)	ポリゴンのレンダリングモードを設定する	int	レンダリングモード (0: フラットシェーディング, 1: グローシェーディング)
setShininess(float)	ポリゴンの輝度を設定する	float	輝度
setSize(float, float, float)	ボクセルのサイズを設定する	float	x 方向の分割サイズ
		float	y 方向の分割サイズ
		float	z 方向の分割サイズ
setSize(int, float)	表示データのサイズを設定する	int	表示データの種類 (0: ポイント, 1: ポリライン, 3: ボクセル)
		float	サイズまたは幅
setSpecularColor(float, float, float)	ポリゴンの反射色を設定する	float	反射色の Red 値
		float	反射色の Green 値
		float	反射色の Blue 値
setThresholdFlag(boolean)	ボクセルの物理量閾値有効フラグを設定する	boolean	有効／無効
setTransparency(int, float)	表示データの透明度を設定する	int	表示データの種類 (0: ポイント, 1: ポリライン, 2: ポリゴン, 3: ボクセル)
		float	透明度
updateAttribute()	表示データの属性を更新する	-	-
updateAttribute(PFObjectList)	表示データの属性を更新する	PFObjectList	表示データ(PFPointList, PFPolygonList, PFPolylineList, PFVoxelList) を含む PFObjectList

Component.60 ライト生成

概要	3D ビューワー用の光源を生成するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ライト生成
コンポーネント名称（英語）	Light Maker
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】ライト生成 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ生成イベント	0	makeLight()が呼ばれたとき。	getSourceData()	光源データを要素とする PFOBJECTLIST

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLight()	光源を生成し取得する (PFOBJECTLIST)	-	-
makeLight()	光源を生成する	-	-
setColor(float, float, float)	光源色を設定する	float	光源色の Red 値
		float	光源色の Green 値
		float	光源色の Blue 値
setDirection(float, float, float)	光源方向を設定する	float	光源方向の x 軸方向成分
		float	光源方向の y 軸方向成分
		float	光源方向の z 軸方向成分
setLocaleType(int)	座標系を設定する	int	座標系の種類 (0:ワールド座標, 1:ビュー座標)
setPosition(float, float, float)	光源位置を設定する	float	光源位置の x 座標値
		float	光源位置の y 座標値
		float	光源位置の z 座標値
setSpotAngle(float)	スポットライトの角度を設定する	float	スポットライトの角度
setType(int)	光源の種類を設定する	int	光源の種類 (0:環境光源, 1:平行光源, 2:点光源, 3:スポット光源)

Component.61 ネットワーク図

概要	ネットワークダイアグラム表示・編集コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ネットワーク図
コンポーネント名称（英語）	Network Diagram
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称)+(コンポーネントID) 【例】 ネットワーク図 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ生成イベント	1	通常ノードの新規作成	getSourceData()	作成されたノード(PFObjectNetworkNode)
	2	エッジの新規作成	getSourceData()	作成されたエッジ(PFObjectNetworkEdge)
	3	サブネットワークノードの新規作成	getSourceData()	作成されたノード(PFObjectNetworkNode)
データ設定イベント	0	setObjectNetwork()呼出によるネットワークの設定	getSourceData()	設定されたネットワークオブジェクト (PFObjectNetwork)
データ更新イベント	1	ノードの属性変更	getSourceData()	ノードが属するネットワークオブジェクト
			getUpdatedData()	更新されたノードオブジェクト
	2	エッジの属性変更	getSourceData()	エッジが属するネットワークオブジェクト
			getUpdatedData()	更新されたエッジオブジェクト
	-1	通常ノードの削除	getSourceData()	ノードが属するネットワークオブジェクト
			getUpdatedData()	削除されたノードオブジェクト
	-2	エッジの削除	getSourceData()	エッジが属するネットワークオブジェクト
			getUpdatedData()	削除されたエッジオブジェクト
	-3	サブネットワークノードの削除	getSourceData()	ノードが属するネットワークオブジェクト
			getUpdatedData()	削除されたノードオブジェクト
データ選択イベント	1	通常ノードの選択	getSourceData()	ノードが属するネットワークオブジェクト
			getSelectedData()	選択されたノードオブジェクト
	2	エッジの選択	getSourceData()	エッジが属するネットワークオブジェクト
			getSelectedData()	選択されたエッジオブジェクト
	3	上位あるいは下位ネットワークへの移動	getSourceData()	移動前のネットワークオブジェクト
			getSelectedData()	移動後のネットワークオブジェクト
	4	通常ノードのダブルクリック	getSourceData()	ノードが属するネットワークオブジェクト
			getSelectedData()	クリックされたノードオブジェクト
	5	エッジのダブルクリック	getSourceData()	エッジが属するネットワークオブジェクト
			getSelectedData()	クリックされたエッジオブジェクト

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
clear()	ネットワークのクリア	-	
getCurrentObjectNetwork()	現階層以下のオブジェクトネットワークの取得	-	
getLabel()	表示ネットワークのラベル取得	-	
getLabelFullPath()	表示ネットワークのラベルをフルパスで取得	-	
getObjectNetwork	オブジェクトネットワーク全体の取得	-	
setObjectNetwork(PFObjectNetwork)	オブジェクトネットワークの設定	PFObjectNetwork	オブジェクトネットワーク
toUpperLayer()	上位層へ移動	-	

Component.62 図面編集

概要	図形の描画・編集・保存を行うコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	図面編集
コンポーネント名称（英語）	DrawingEditor
コンポーネントキーのデフォルト値	タイトル（タイトルが設定されていない場合は、コンポーネント名称+コンポーネント ID）

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
fileLoad(File)	ファイルを開く	File	読み込みファイル
fileSave(File)	ファイルに保存する	File	出力先ファイル
clear()	画面クリア	-	-
getBytes()	描画されている図形を取得する	-	-
redo()	やり直し	-	-
undo()	元に戻す	-	-
saveJpg(File)	J P E G形式で保存する	File	ファイルのフルパス
saveSer(File)	シリアルライズ形式で保存する	File	ファイルのフルパス
saveSvg(File)	S V G形式で保存する	File	ファイルのフルパス
setBytes(byte[])	描画する図形を設定する	byte[]	図形を設定する
setColor(Color)	色を設定する	Color	描画色
setFontSize(Font)	フォントを設定する	Font	フォント
setMode(int)	図形の種類を設定する	int	図形の種類(0:直線, 1: 矩形, 2: 楕円, 3: 矢印, 4: 文字, 5: 画像, 6: 多角形, 7: 選択)
setModeArrow()	矢印描画にする	-	-
setModeEllipse()	楕円描画にする	-	-
setModeImage()	画像描画にする	-	-
setModeLine()	直線描画にする	-	-
setModePolyline()	多角形描画にする	-	-
setModeRect()	矩形描画にする	-	-

setModeSelect()	図形を選択する	-	-
setModeText()	文字描画にする		

Group.15 条件制御

Component.63 等価演算(=)

概要	左オペランドと右オペランドが等しいかどうかを判定するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	等価演算(=)
コンポーネント名称（英語）	Equal Operator (=)
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】等価演算(=)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	1	evaluate メソッドで演算結果が true のとき	getResultData()	true(Boolean)
	0	evaluate メソッドで演算結果が false のとき	getResultData()	false(Boolean)
	-1	evaluate メソッドで演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLeftOperand()	左オペランドを取得する	-	-
setLeftOperand(Object)	左オペランドを設定する	Object	左オペランド
getRightOperand()	右オペランドを取得する	-	-
setRightOperand(Object)	右オペランドを設定する	Object	右オペランド
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluateNumber(String, String)	数値に変換して左右オペランドに設定した後で演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
evaluateBoolean(String, String)	論理値に変換して左右オペランドに設定した後で演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
evaluateString(String, String)	左右オペランドに文字列を設定した後で演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
getBooleanResult()	演算結果(左オペランド=右オペランド)を返す	-	-

Component.64 等価演算(≠)

概要	左オペランドと右オペランドが等しくないかどうかを判定するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	等価演算(≠)
コンポーネント名称（英語）	Unequal Operator (<>)
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】等価演算(≠)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	1	evaluate メソッドで演算結果が true のとき	getResultData()	true(Boolean)
	0	evaluate メソッドで演算結果が false のとき	getResultData()	false(Boolean)
	-1	evaluate メソッドで演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLeftOperand()	左オペランドを取得する	-	-
setLeftOperand(Object)	左オペランドを設定する	Object	左オペランド
getRightOperand()	右オペランドを取得する	-	-
setRightOperand(Object)	右オペランドを設定する	Object	右オペランド
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluateNumber(String, String)	数値に変換して左右オペランドに設定した後で演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
evaluateBoolean(String, String)	論理値に変換して左右オペランドに設定した後で演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
evaluateString(String, String)	左右オペランドに文字列を設定した後で演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
getBooleanResult()	演算結果(左オペランド≠右オペランド)を返す	-	-

Component.65 比較演算(≧)

概要	左オペランドと右オペランドの大小比較を行なうコンポーネント(左オペランド≧右オペランドのとき true)
コンポーネント名称 (日本語)	比較演算(≧)
コンポーネント名称 (英語)	Greater equal Operator (>=)
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 比較演算(≧)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	1	evaluate メソッドで演算結果が true のとき	getResultData()	true(Boolean)
	0	evaluate メソッドで演算結果が false のとき	getResultData()	false(Boolean)
	-1	evaluate メソッドで演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLeftOperand()	左オペランドを取得する	-	-
setLeftOperand(Object)	左オペランドを設定する	Object	左オペランド
getRightOperand()	右オペランドを取得する	-	-
setRightOperand(Object)	右オペランドを設定する	Object	右オペランド
setLeftNumberOperand(String)	数値に変換して左オペランドに設定する	String	左オペランド
setRightNumberOperand(String)	数値に変換して右オペランドに設定する	String	右オペランド
setLeftStringOperand(String)	左オペランドに文字列を設定する	String	左オペランド
setRightStringOperand(String)	右オペランドに文字列を設定する	String	右オペランド
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluateNumber(String, String)	数値に変換して左右オペランドに設定した後で演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
evaluateString(String, String)	左右オペランドに文字列を設定した後で演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
getBooleanResult()	演算結果(左オペランド≧右オペランド)を返す	-	-

Component.66 比較演算(>)

概要	左オペランドと右オペランドの大小比較を行なうコンポーネント(左オペランド>右オペランドのとき true)
コンポーネント名称 (日本語)	比較演算(>)
コンポーネント名称 (英語)	Greater than Operator (>)
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 比較演算(>)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	1	evaluate メソッドで演算結果が true のとき	getResultData()	true(Boolean)
	0	evaluate メソッドで演算結果が false のとき	getResultData()	false(Boolean)
	-1	evaluate メソッドで演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLeftOperand()	左オペランドを取得する	-	-
setLeftOperand(Object)	左オペランドを設定する	Object	左オペランド
getRightOperand()	右オペランドを取得する	-	-
setRightOperand(Object)	右オペランドを設定する	Object	右オペランド
setLeftNumberOperand(String)	数値に変換して左オペランドに設定する	String	左オペランド
setRightNumberOperand(String)	数値に変換して右オペランドに設定する	String	右オペランド
setLeftStringOperand(String)	左オペランドに文字列を設定する	String	左オペランド
setRightStringOperand(String)	右オペランドに文字列を設定する	String	右オペランド
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluateNumber(String, String)	数値に変換して左右オペランドに設定した後で演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
evaluateString(String, String)	左右オペランドに文字列を設定した後で演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
getBooleanResult()	演算結果(左オペランド>右オペランド)を返す	-	-

Component.67 比較演算(≤)

概要	左オペランドと右オペランドの大小比較を行なうコンポーネント(左オペランド≤右オペランドのとき true)
コンポーネント名称 (日本語)	比較演算(≤)
コンポーネント名称 (英語)	Less equal Operator (≤)
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 比較演算(≤)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	1	evaluate メソッドで演算結果が true のとき	getResultData()	true(Boolean)
	0	evaluate メソッドで演算結果が false のとき	getResultData()	false(Boolean)
	-1	evaluate メソッドで演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLeftOperand()	左オペランドを取得する	-	-
setLeftOperand(Object)	左オペランドを設定する	Object	左オペランド
getRightOperand()	右オペランドを取得する	-	-
setRightOperand(Object)	右オペランドを設定する	Object	右オペランド
setLeftNumberOperand(String)	数値に変換して左オペランドに設定する	String	左オペランド
setRightNumberOperand(String)	数値に変換して右オペランドに設定する	String	右オペランド
setLeftStringOperand(String)	左オペランドに文字列を設定する	String	左オペランド
setRightStringOperand(String)	右オペランドに文字列を設定する	String	右オペランド
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluateNumber(String, String)	数値に変換して左右オペランドに設定した後で演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
evaluateString(String, String)	左右オペランドに文字列を設定した後で演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
getBooleanResult()	演算結果(左オペランド≤右オペランド)を返す	-	-

Component.68 比較演算(<)

概要	左オペランドと右オペランドの大小比較を行なうコンポーネント(左オペランド<右オペランドのとき true)
コンポーネント名称 (日本語)	比較演算(<)
コンポーネント名称 (英語)	Less than Operator (<)
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 比較演算(<)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	1	evaluate メソッドで演算結果が true のとき	getResultData()	true(Boolean)
	0	evaluate メソッドで演算結果が false のとき	getResultData()	false(Boolean)
	-1	evaluate メソッドで演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLeftOperand()	左オペランドを取得する	-	-
setLeftOperand(Object)	左オペランドを設定する	Object	左オペランド
getRightOperand()	右オペランドを取得する	-	-
setRightOperand(Object)	右オペランドを設定する	Object	右オペランド
setLeftNumberOperand(String)	数値に変換して左オペランドに設定する	String	左オペランド
setRightNumberOperand(String)	数値に変換して右オペランドに設定する	String	右オペランド
setLeftStringOperand(String)	左オペランドに文字列を設定する	String	左オペランド
setRightStringOperand(String)	右オペランドに文字列を設定する	String	右オペランド
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluateNumber(String, String)	数値に変換して左右オペランドに設定した後で演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
evaluateString(String, String)	左右オペランドに文字列を設定した後で演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
getBooleanResult()	演算結果(左オペランド<右オペランド)を返す	-	-

Component.69 論理積演算(AND)

概要	左オペランドと右オペランドとの論理積を求めるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	論理積演算(AND)
コンポーネント名称（英語）	Logical AND Operator
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 論理積演算(AND)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	1	evaluate メソッドで演算結果が true のとき	getResultData()	true(Boolean)
	0	evaluate メソッドで演算結果が false のとき	getResultData()	false(Boolean)
	-1	evaluate メソッドで演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLeftOperand()	左オペランドを取得する	-	-
setLeftOperand(Object)	左オペランドを設定する	Object	左オペランド
getRightOperand()	右オペランドを取得する	-	-
setRightOperand(Object)	右オペランドを設定する	Object	右オペランド
setOperand(Object, Object)	左右オペランドを設定する	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
setLeftBooleanOperand(String)	論理値に変換後、左オペランドに設定する	String	左オペランド
setRightBooleanOperand(String)	論理値に変換後、右オペランドに設定する	String	右オペランド
setBooleanOperand(String, String)	論理値に変換後、左右オペランドに設定する	String	左オペランド
		String	右オペランド
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluate(Object, Object)	左右オペランド設定後、演算を行なう	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
evaluateBoolean(String, String)	論理値変換/左右オペランド設定後、演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
getBooleanResult()	演算結果(左オペランド AND 右オペランド)を返す	-	-

Component.70 論理和演算(OR)

概要	左オペランドと右オペランドとの論理和を求めるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	論理和演算(OR)
コンポーネント名称（英語）	Logical OR Operator
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 論理和演算(OR)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	1	evaluate メソッドで演算結果が true のとき	getResultData()	true(Boolean)
	0	evaluate メソッドで演算結果が false のとき	getResultData()	false(Boolean)
	-1	evaluate メソッドで演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLeftOperand()	左オペランドを取得する	-	-
setLeftOperand(Object)	左オペランドを設定する	Object	左オペランド
getRightOperand()	右オペランドを取得する	-	-
setRightOperand(Object)	右オペランドを設定する	Object	右オペランド
setOperand(Object, Object)	左右オペランドを設定する	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
setLeftBooleanOperand(String)	論理値に変換後、左オペランドに設定する	String	左オペランド
setRightBooleanOperand(String)	論理値に変換後、右オペランドに設定する	String	右オペランド
setBooleanOperand(String, String)	論理値に変換後、左右オペランドに設定する	String	左オペランド
		String	右オペランド
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluate(Object, Object)	左右オペランド設定後、演算を行なう	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
evaluateBoolean(String, String)	論理値変換/左右オペランド設定後、演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
getBooleanResult()	演算結果(左オペランド OR 右オペランド)を返す	-	-

Component.71 排他的論理和演算(XOR)

概要	左オペランドと右オペランドとの排他的論理和を求めるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	排他的論理和演算(XOR)
コンポーネント名称（英語）	Logical XOR Operator
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】排他的論理和演算(XOR)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	1	evaluate メソッドで演算結果が true のとき	getResultData()	true(Boolean)
	0	evaluate メソッドで演算結果が false のとき	getResultData()	false(Boolean)
	-1	evaluate メソッドで演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLeftOperand()	左オペランドを取得する	-	-
setLeftOperand(Object)	左オペランドを設定する	Object	左オペランド
getRightOperand()	右オペランドを取得する	-	-
setRightOperand(Object)	右オペランドを設定する	Object	右オペランド
setOperand()	左右オペランドを設定する	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
setLeftBooleanOperand(String)	論理値に変換後、左オペランドに設定する	String	左オペランド
setRightBooleanOperand(String)	論理値に変換後、右オペランドに設定する	String	右オペランド
setBooleanOperand(String, String)	論理値に変換後、左右オペランドに設定する	String	左オペランド
		String	右オペランド
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluate(Object, Object)	左右オペランド設定後、演算を行なう	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
evaluateBoolean(String, String)	論理値変換/左右オペランド設定後、演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
getBooleanResult()	演算結果(左オペランド XOR 右オペランド)を返す	-	-

Component.72 否定演算(NOT)

概要	オペランドの否定を求めるコンポーネント
コンポーネント名称 (日本語)	否定演算(NOT)
コンポーネント名称 (英語)	Logical NOT Operator
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 否定演算(NOT)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	1	evaluate メソッドで演算結果が true のとき	getResultData()	true(Boolean)
	0	evaluate メソッドで演算結果が false のとき	getResultData()	false(Boolean)
	-1	evaluate メソッドで演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getOperand()	オペランドを取得する	-	-
setOperand(Object)	オペランドを設定する	Object	オペランド
setBooleanOperand(String)	論理値に変換して、オペランドを設定する	String	オペランド
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluate(Object)	オペランド設定後、演算を行なう	Object	オペランド
evaluateBoolean(String)	論理値変換/オペランド設定後、演算を行なう	String	オペランド
getBooleanResult()	演算結果(NOT オペランド)を返す	-	-

Component.73 否定論理積演算(NAND)

概要	左オペランドと右オペランドとの否定論理積を求めるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	否定論理積演算(NAND)
コンポーネント名称（英語）	Logical NAND Operator
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 否定論理積演算(NAND)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	1	evaluate メソッドで演算結果が true のとき	getResultData()	true(Boolean)
	0	evaluate メソッドで演算結果が false のとき	getResultData()	false(Boolean)
	-1	evaluate メソッドで演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLeftOperand()	左オペランドを取得する	-	-
setLeftOperand(Object)	左オペランドを設定する	Object	左オペランド
getRightOperand()	右オペランドを取得する	-	-
setRightOperand(Object)	右オペランドを設定する	Object	右オペランド
setOperand(Object, Object)	左右オペランドを設定する	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
setLeftBooleanOperand(String)	論理値に変換後、左オペランドに設定する	String	左オペランド
setRightBooleanOperand(String)	論理値に変換後、右オペランドに設定する	String	右オペランド
setBooleanOperand(String, String)	論理値に変換後、左右オペランドに設定する	String	左オペランド
		String	右オペランド
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluate(Object, Object)	左右オペランド設定後、演算を行なう	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
evaluateBoolean(String, String)	論理値変換/左右オペランド設定後、演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
getBooleanResult()	演算結果(左オペランド NAND 右オペランド)を返す	-	-

Component.74 否定論理和演算(NOR)

概要	左オペランドと右オペランドとの否定論理和を求めるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	否定論理和演算(NOR)
コンポーネント名称（英語）	Logical NOR Operator
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 否定論理和演算(NOR)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	1	evaluate メソッドで演算結果が true のとき	getResultData()	true(Boolean)
	0	evaluate メソッドで演算結果が false のとき	getResultData()	false(Boolean)
	-1	evaluate メソッドで演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLeftOperand()	左オペランドを取得する	-	-
setLeftOperand(Object)	左オペランドを設定する	Object	左オペランド
getRightOperand()	右オペランドを取得する	-	-
setRightOperand(Object)	右オペランドを設定する	Object	右オペランド
setOperand(Object, Object)	左右オペランドを設定する	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
setLeftBooleanOperand(String)	論理値に変換後、左オペランドに設定する	String	左オペランド
setRightBooleanOperand(String)	論理値に変換後、右オペランドに設定する	String	右オペランド
setBooleanOperand(String, String)	論理値に変換後、左右オペランドに設定する	String	左オペランド
		String	右オペランド
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluate(Object, Object)	左右オペランド設定後、演算を行なう	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
evaluateBoolean(String, String)	論理値変換/左右オペランド設定後、演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
getBooleanResult()	演算結果(左オペランド NOR 右オペランド)を返す	-	-

Component.75 否定排他的論理和演算(NXOR)

概要	左オペランドと右オペランドとの否定排他的論理和を求めるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	否定排他的論理和演算(NXOR)
コンポーネント名称（英語）	Logical NXOR Operator
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 否定排他的論理和演算(NXOR)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	1	evaluate メソッドで演算結果が true のとき	getResultData()	true(Boolean)
	0	evaluate メソッドで演算結果が false のとき	getResultData()	false(Boolean)
	-1	evaluate メソッドで演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLeftOperand()	左オペランドを取得する	-	-
setLeftOperand(Object)	左オペランドを設定する	Object	左オペランド
getRightOperand()	右オペランドを取得する	-	-
setRightOperand(Object)	右オペランドを設定する	Object	右オペランド
setOperand(Object, Object)	左右オペランドを設定する	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
setLeftBooleanOperand(String)	論理値に変換後、左オペランドに設定する	String	左オペランド
setRightBooleanOperand(String)	論理値に変換後、右オペランドに設定する	String	右オペランド
setBooleanOperand(String, String)	論理値に変換後、左右オペランドに設定する	String	左オペランド
		String	右オペランド
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluate(Object, Object)	左右オペランド設定後、演算を行なう	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
evaluateBoolean(String, String)	論理値変換/左右オペランド設定後、演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
getBooleanResult()	演算結果(左オペランド NXOR 右オペランド)を返す	-	-

Component.76 NULL 判定

概要	オペランドが NULL かどうかを判定するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	Null 判定
コンポーネント名称（英語）	IsNull Operator
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 Null 判定 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	1	evaluate メソッドで演算結果が true のとき	getResultData()	true(Boolean)
	0	evaluate メソッドで演算結果が false のとき	getResultData()	false(Boolean)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getOperand()	オペランドを取得する	-	-
setOperand(Object)	オペランドを設定する	Object	オペランド
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluate(Object)	オペランド設定後、演算を行なう	Object	オペランド
getBooleanResult()	演算結果(NULL かどうか)を返す	-	-

Component.77 繰り返し制御(FOR)

概要	処理を繰り返して実行するためのコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	繰り返し制御(FOR)
コンポーネント名称（英語）	For-Loop Controller
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】繰り返し制御(FOR)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
アクションイベント	※	call()メソッドが呼び出されたとき ※現在値(添字)	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getBegin()	開始値を取得する	-	-
setBegin(int)	開始値を設定する	int	開始値
setBeginContains(boolean)	開始値のとき処理を行なうかどうかを設定する	boolean	開始値のときの処理実行有無
getEnd()	終了値を取得する	-	-
setEnd(int)	終了値を設定する	int	終了値
setEndContains(boolean)	終了値のとき処理を行なうかどうかを設定する	boolean	終了値のときの処理実行有無
getStep()	増減値を取得する	-	-
setStep(int)	増減値を設定する	int	増減値(0 以外)
getCurrent()	現在値を取得する	-	-
setParam(int, int, int)	開始値・終了値・増分値をまとめて設定する 開始値・終了値のときも処理を行なう	int	開始値
		int	終了値
		int	増分値
call()	繰り返し処理を行なう 開始値から終了値まで増分値おきにアクションイベントを発生させる	-	-

Component.78 繰り返し制御(WHILE)

概要	WHILE 文のように処理を繰り返して実行するためのコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	繰り返し制御(WHILE)
コンポーネント名称（英語）	While-Loop Controller
コンポーネントキーのデフォルト値	コンポーネント名称+コンポーネント ID

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理要求イベント	0	1 回のループ実行ごと	-	-
アクションイベント	0	1 回のループ実行ごと	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
call()	ループ処理を実行する	-	-
call(int,int)	ループ処理を実行する(詳細指定)	int	ループカウンタの初期値
		int	ループカウンタの増分値
getCurrent()	ループカウンタの現在値を取得する	-	-
isContinued()	ループ続行可否を取得する	-	-
isDoWhileType()	do-while 型かどうかを取得する	-	-
setContinued(Boolean)	ループ続行可否を設定する	boolean	ループ続行可否
setDoWhileType(Boolean)	do-while 型かどうかを設定する	boolean	do-while 型かどうか

Component.79 オブジェクト分岐*

概要	指定した条件に基づき入力オブジェクトごとに処理を分岐するためのコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	オブジェクト分岐
コンポーネント名称（英語）	Object Switch
コンポーネントキーのデフォルト値	コンポーネント名称+コンポーネント ID

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	-1	判定用メソッド呼び出し(条件テーブル内に該当無)	Object	入力したオブジェクト
	※	判定用メソッド呼び出し(条件テーブル内に該当有) ※条件テーブル内で指定した番号	Object	入力したオブジェクト

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
addCase(int,Object)	条件分岐用テーブルに条件を追加する(最後尾)	int	条件に対するイベント番号
		Object	一致判定に用いるオブジェクト
addCase(int,int,Object)	条件分岐用テーブルに条件を追加する(指定位置)	int	指定位置
		int	条件に対するイベント番号
		Object	一致判定に用いるオブジェクト
addCaseList(PFObjectList,PFObjectList)	条件分岐用テーブルに条件リストを追加する(最後尾)	PFObjectList	条件に対するイベント番号リスト
		PFObjectList	一致判定に用いるオブジェクトリスト
addCaseList(int,PFObjectList,PFObjectList)	条件分岐用テーブルに条件リストを追加する(指定位置)	int	指定位置
		PFObjectList	条件に対するイベント番号リスト
		PFObjectList	一致判定に用いるオブジェクトリスト
clearCaseTable()	条件分岐用テーブルを初期化する	-	-
evaluate(Object)	オブジェクトの一致判定を実行する	Object	判定するオブジェクト
getCaseTable()	条件分岐用テーブルを取得する	-	-
moveCase(int,int)	条件分岐用テーブルの条件を移動する(指定位置)	int	移動前の位置
		int	移動後の位置
removeCase(int)	条件分岐用テーブルの条件を削除する(指定位置)	int	指定位置
setCaseTable(PFObjectTable)	条件分岐用テーブルを設定する	PFObjectTable	条件分岐用テーブル

*Group.18Component.99 オブジェクト分岐と同じものです。

Group.16 演算制御

Component.80 加算(+)*

概要	左オペランドと右オペランドの和を求めるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	加算(+)
コンポーネント名称（英語）	Add Operator (+)
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】加算(+) ₃

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	0	evaluate メソッド呼出で演算結果が存在するとき	getResultData()	演算結果(Number)
	-1	evaluate メソッド呼出で演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLeftOperand()	左オペランドを取得する	-	-
setLeftOperand(Object)	左オペランドを設定する	Object	左オペランド
getRightOperand()	右オペランドを取得する	-	-
setRightOperand(Object)	右オペランドを設定する	Object	右オペランド
setOperand(Object, Object)	左右オペランドを設定する	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
setLeftNumberOperand(String)	数値に変換後、左オペランドに設定する	String	左オペランド
setRightNumberOperand(String)	数値に変換後、右オペランドに設定する	String	右オペランド
setNumberOperand(String, String)	数値に変換後、左右オペランドに設定する	String	左オペランド
		String	右オペランド
setDecimalPlace(int)	演算結果の小数点以下有効桁数を設定する	int	小数点以下有効桁数
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluate(Object, Object)	左右オペランド設定後、演算を行なう	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
evaluateNumber(String, String)	数値変換/左右オペランド設定後、演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
getNumberResult()	演算結果(左オペランド+右オペランド)を取得する	-	-

* Group.20Component.105 加算(+)*と同じものです。

Component.81 減算(-)*

概要	左オペランドから右オペランドを引いた差を求めるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	減算(-)
コンポーネント名称（英語）	Subtract Operator (-)
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 減算(-)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	0	evaluate メソッド呼出で演算結果が存在するとき	getResultData()	演算結果(Number)
	-1	evaluate メソッド呼出で演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLeftOperand()	左オペランドを取得する	-	-
setLeftOperand(Object)	左オペランドを設定する	Object	左オペランド
getRightOperand()	右オペランドを取得する	-	-
setRightOperand(Object)	右オペランドを設定する	Object	右オペランド
setOperand(Object, Object)	左右オペランドを設定する	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
setLeftNumberOperand(String)	数値に変換後、左オペランドに設定する	String	左オペランド
setRightNumberOperand(String)	数値に変換後、右オペランドに設定する	String	右オペランド
setNumberOperand(String, String)	数値に変換後、左右オペランドに設定する	String	左オペランド
		String	右オペランド
setDecimalPlace(int)	演算結果の小数点以下有効桁数を設定する	int	小数点以下有効桁数
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluate(Object, Object)	左右オペランド設定後、演算を行なう	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
evaluateNumber(String, String)	数値変換/左右オペランド設定後、演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
getNumberResult()	演算結果(左オペランド-右オペランド)を取得する	-	-

* Group.20Component.106 減算(-)と同じものです。

Component.82 乗算(×)*

概要	左オペランドと右オペランドの積を求めるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	乗算(×)
コンポーネント名称（英語）	Multiply Operator (×)
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】乗算(×)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	0	evaluate メソッド呼出で演算結果が存在するとき	getResultData()	演算結果(Number)
	-1	evaluate メソッド呼出で演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLeftOperand()	左オペランドを取得する	-	-
setLeftOperand(Object)	左オペランドを設定する	Object	左オペランド
getRightOperand()	右オペランドを取得する	-	-
setRightOperand(Object)	右オペランドを設定する	Object	右オペランド
setOperand(Object, Object)	左右オペランドを設定する	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
setLeftNumberOperand(String)	数値に変換後、左オペランドに設定する	String	左オペランド
setRightNumberOperand(String)	数値に変換後、右オペランドに設定する	String	右オペランド
setNumberOperand(String, String)	数値に変換後、左右オペランドに設定する	String	左オペランド
		String	右オペランド
setDecimalPlace(int)	演算結果の小数点以下有効桁数を設定する	int	小数点以下有効桁数
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluate(Object, Object)	左右オペランド設定後、演算を行なう	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
evaluateNumber(String, String)	数値変換/左右オペランド設定後、演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
getNumberResult()	演算結果(左オペランド×右オペランド)を取得する	-	-

* Group.20Component.107 乗算(×)と同じものです。

Component.83 除算(÷)*

概要	左オペランドを右オペランドで割ったときの商を求めるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	除算(÷)
コンポーネント名称（英語）	Divide Operator (/)
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 除算(÷)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	0	evaluate メソッド呼出で演算結果が存在するとき	getResultData()	演算結果(Number)
	-1	evaluate メソッド呼出で演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLeftOperand()	左オペランドを取得する	-	-
setLeftOperand(Object)	左オペランドを設定する	Object	左オペランド
getRightOperand()	右オペランドを取得する	-	-
setRightOperand(Object)	右オペランドを設定する	Object	右オペランド
setOperand()	左右オペランドを設定する	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
setLeftNumberOperand(String)	数値に変換後、左オペランドに設定する	String	左オペランド
setRightNumberOperand(String)	数値に変換後、右オペランドに設定する	String	右オペランド
setNumberOperand(String, String)	数値に変換後、左右オペランドに設定する	String	左オペランド
		String	右オペランド
setDecimalPlace(int)	演算結果の小数点以下有効桁数を設定する	int	小数点以下有効桁数
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluate(Object, Object)	左右オペランド設定後、演算を行なう	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
evaluateNumber(String, String)	数値変換/左右オペランド設定後、演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
getNumberResult()	演算結果(左オペランド÷右オペランド)を取得する	-	-

* Group.20Component.108 除算(÷)と同じものです。

Component.84 剰余(%)*

概要	左オペランドを右オペランドで割ったときの余りを求めるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	剰余(%)
コンポーネント名称（英語）	Remainder Operator (%)
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 剰余 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	0	evaluate メソッド呼出で演算結果が存在するとき	getResultData()	演算結果(Number)
	-1	evaluate メソッド呼出で演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLeftOperand()	左オペランドを取得する	-	-
setLeftOperand(Object)	左オペランドを設定する	Object	左オペランド
getRightOperand()	右オペランドを取得する	-	-
setRightOperand(Object)	右オペランドを設定する	Object	右オペランド
setOperand(Object, Object)	左右オペランドを設定する	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
setLeftNumberOperand(String)	数値に変換後、左オペランドに設定する	String	左オペランド
setRightNumberOperand(String)	数値に変換後、右オペランドに設定する	String	右オペランド
setNumberOperand(String, String)	数値に変換後、左右オペランドに設定する	String	左オペランド
		String	右オペランド
setDecimalPlace(int)	演算結果の小数点以下有効桁数を設定する	int	小数点以下有効桁数
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluate(Object, Object)	左右オペランド設定後、演算を行なう	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
evaluateNumber(String, String)	数値変換/左右オペランド設定後、演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
getNumberResult()	演算結果(左オペランド mod 右オペランド)を返す	-	-

* Group.20Component.109 剰余(%)と同じものです。

Component.85 関数電卓

概要	四則演算、剰余、べき乗、開平、三角関数、対数など各種演算を実行するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	関数電卓
コンポーネント名称（英語）	Mathematical Calculator
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】関数電卓 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	0	evaluate メソッド呼出で演算結果が存在するとき	getResultData()	演算結果(Number)
	-1	evaluate メソッド呼出で演算結果が null のとき	getResultData()	null
データ設定イベント	0	setFormula()メソッド呼出	getSourceData()	設定された数式(String)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
evaluate()	計算を実行する	-	-
evaluate(PFLabeledObjectList)	代入値をラベル付きリストで指定して計算を実行する	PFLabeledObjectList	代入値を指定するラベル付きリスト
evaluate(PFObjectTable)	代入値をテーブルで指定して計算を実行する	PFObjectTable	代入値を指定するテーブル
getAssignment()	代入値テーブルを取得する	-	-
getE()	自然対数の底を取得する	-	-
getFormula()	設定された計算式を取得する	-	-
setRightNumberOperand(String)	数値に変換後、右オペランドに設定する	String	右オペランド
getPI()	円周率を取得する	-	-
getResult()	計算結果を取得する	-	-
getVariables()	変数リストを取得する	-	-
setAssignment(PFLabeledObjectList)	代入値をラベル付きリストで設定する	PFLabeledObjectList	代入値を指定するラベル付きリスト
setAssignment(PFObjectTable)	代入値をテーブルで設定する	PFObjectTable	代入値を指定するテーブル
setFormula(String)	計算式を設定する	String	計算式を示す文字列
setFormulaQuiet(String)	計算式を設定する（イベント発生なし）	String	計算式を示す文字列

Group.17 制御フィルタ

Component.86 リストセルフィルタ

概要	オブジェクトリストデータから1つの要素を抽出する双方向フィルタコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	リストセルフィルタ
コンポーネント名称（英語）	List Cell Filter
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称)+(コンポーネントID) 【例】リストセルフィルタ 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ更新イベント	-1	選択データが存在しない状態で全体データが設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectList)
			getUpdatedData()	null
	0	選択データが存在する状態で全体データが設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectList)
			getUpdatedData()	選択データ(Object)
	1	選択データが設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectList)
			getUpdatedData()	選択データ(Object)
データ選択イベント	-1	選択対象インデックスとして -1 が設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectList)
			getSelectedData()	null
	0	選択対象インデックスとして -1 以外が設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectList)
			getSelectedData()	選択データ(Object)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getSourceData()	全体データを取得する	-	-
setSourceData(PFObjectList)	全体データを設定する	PFObjectList	全体データ
getSelectedData()	選択データを取得する	-	-
setSelectedData(Object)	選択データを設定する	Object	選択データ
getSelectedIndex()	選択対象インデックスを取得する	-	-
setSelectedIndex(int)	選択対象インデックスを設定する	int	選択対象インデックス

Component.87 リストサブセットフィルタ

概要	オブジェクトリストデータから複数の要素を抽出する双方向フィルタコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	リストサブセットフィルタ
コンポーネント名称（英語）	List Subset Filter
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称)+(コンポーネント ID) 【例】リストサブセットフィルタ 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ更新イベント	0	全体データが設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectList)
			getUpdatedData()	選択データ(PFObjectList)
	1	選択データが設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectList)
			getUpdatedData()	選択データ(PFObjectList)
データ選択イベント	0	選択対象インデックスが設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectList)
			getSelectedData()	選択データ(PFObjectList)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getSourceData()	全体データを取得する	-	-
setSourceData(PFObjectList)	全体データを設定する	PFObjectList	全体データ
getSelectedData()	選択データを取得する	-	-
setSelectedData(PFObjectList)	選択データを設定する	PFObjectList	選択データ
getSelectedIndex()	選択対象インデックスを取得する	-	-
setSelectedIndex(int)	選択対象インデックスを設定する	int	選択対象インデックス
setSelectedIndex(PFObjectList)	選択対象インデックスを設定する	PFObjectList	選択対象インデックス
selectAllIndex()	すべてのインデックスを選択する	-	-
clearAllIndex()	インデックスをクリアする	-	-
isThrowException()	インデックス範囲外時の例外発生有無を取得する	-	-
setThrowException(boolean)	インデックス範囲外時の例外発生有無を設定する	boolean	例外発生有無

Component.88 テーブルセルフィルタ

概要	オブジェクトテーブルデータから1つのセルを抽出する双方向フィルタコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	テーブルセルフィルタ
コンポーネント名称（英語）	Table Cell Filter
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 テーブルセルフィルタ 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ更新イベント	-1	選択対象行列が設定されていない状態で全体データが設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
	0	選択対象行列が設定されている状態で全体データが設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	選択データ(Object)
	1	選択データが設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	選択データ(Object)
データ選択イベント	-1	選択対象行列として -1 が設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
	0	選択対象行列として -1 以外が設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	選択データ(Object)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getSourceData()	全体データを取得する	-	-
setSourceData(PFObjectTable)	全体データを設定する	PFObjectTable	全体データ
getSelectedData()	選択データを取得する	-	-
setSelectedData(Object)	選択データを設定する	Object	選択データ
getSelectedRowIndex()	選択対象行を取得する	-	-
setSelectedRowIndex(int)	選択対象行を設定する	int	選択対象行
getSelectedColumnIndex()	選択対象列を取得する	-	-
setSelectedColumnIndex(int)	選択対象列を設定する	int	選択対象列

Component.89 テーブル行フィルタ

概要	オブジェクトテーブルデータから 1 行を抽出する双方向フィルタコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	テーブル行フィルタ
コンポーネント名称（英語）	Table Row Filter
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 テーブル行フィルタ 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ更新イベント	-1	選択対象行が設定されていない状態で全体データが設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
	0	選択対象行が設定されている状態で全体データが設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	選択データ(PFObjectList)
	1	選択データが設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	選択データ(PFObjectList)
データ選択イベント	-1	選択対象行として -1 が設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
	0	選択対象行として -1 以外が設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	選択データ(PFObjectList)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getSourceData()	全体データを取得する	-	-
setSourceData(PFObjectTable)	全体データを設定する	PFObjectTable	全体データ
getSelectedData()	選択データを取得する	-	-
setSelectedData(PFObjectList)	選択データを設定する	PFObjectList	選択データ
getSelectedIndex()	選択対象行を取得する	-	-
setSelectedIndex(int)	選択対象行を設定する	int	選択対象行

Component.90 テーブル列フィルタ

概要	オブジェクトテーブルデータから 1 列を抽出する双方向フィルタコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	テーブル列フィルタ
コンポーネント名称（英語）	Table Column Filter
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 テーブル列フィルタ 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ更新イベント	-1	選択対象列が設定されていない状態で全体データが設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	null
	0	選択対象列が設定されている状態で全体データが設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	選択データ(PFObjectList)
	1	選択データが設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	選択データ(PFObjectList)
データ選択イベント	-1	選択対象列として -1 が設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	null
	0	選択対象列として -1 以外が設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	選択データ(PFObjectList)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getSourceData()	全体データを取得する	-	-
setSourceData(PFObjectTable)	全体データを設定する	PFObjectTable	全体データ
getSelectedData()	選択データを取得する	-	-
setSelectedData(PFObjectList)	選択データを設定する	PFObjectList	選択データ
getSelectedIndex()	選択対象列を取得する	-	-
setSelectedIndex(int)	選択対象列を設定する	int	選択対象列

Component.91 テーブルサブセットフィルタ

概要	オブジェクトテーブルデータからサブテーブルを抽出する双方向フィルタコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	テーブルサブセットフィルタ
コンポーネント名称（英語）	Table Subset Filter
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 テーブルサブセットフィルタ 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ更新イベント	0	全体データが設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	選択データ(PFObjectTable)
	1	選択データが設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectTable)
			getUpdatedData()	選択データ(PFObjectTable)
データ選択イベント	0	選択対象行列インデックスが設定されたとき	getSourceData()	全体データ(PFObjectTable)
			getSelectedData()	選択データ(PFObjectTable)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getSourceData()	全体データを取得する	-	-
setSourceData(PFObjectTable)	全体データを設定する	PFObjectTable	全体データ
getSelectedData()	選択データを取得する	-	-
setSelectedData(PFObjectTable)	選択データを設定する	PFObjectTable	選択データ
getSelectedRowIndex()	選択対象行を取得する	-	-
setSelectedRowIndex(PFObjectList)	選択対象行を設定する	PFObjectList	選択対象行
getSelectedColumnIndex()	選択対象列を取得する	-	-
setSelectedColumnIndex(PFObjectList)	選択対象列を設定する	PFObjectList	選択対象列
selectAllRowIndex()	全行を選択する	-	-
clearAllRowIndex()	行選択をクリアする	-	-
selectAllColumnIndex()	全列を選択する	-	-
clearAllColumnIndex()	列選択をクリアする	-	-
isThrowException()	インデックス範囲外時の例外発生有無を取得する	-	-
setThrowException(boolean)	インデックス範囲外時の例外発生有無を設定する	boolean	例外発生有無

Group.18 オブジェクト

Component.92 オブジェクトスタック

概要	オブジェクトのスタック機能を提供するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	オブジェクトスタック
コンポーネント名称（英語）	Object Stack
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称)+(コンポーネント ID) 【例】オブジェクトスタック 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	2	setStack()の呼出によるスタックの設定	getSourceData()	設定されたスタック(PFObjectList)
	1	push()の呼出によるオブジェクトの格納	getSourceData()	格納されたオブジェクト
	0	clear()の呼出によるスタックの消去	getSourceData()	消去されたスタック(PFObjectList)
	-1	pop()の呼出によるオブジェクトの取出	getSourceData()	取り出されたオブジェクト

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
clear()	スタックのクリア	-	-
get(int)	オブジェクトをスタックから削除せずに取得	int	オブジェクトのインデックス
getSelectedObject()	選択オブジェクトをスタックから削除せずに取得	-	-
getSortedList()	ソートされたリストの取得	-	-
getStack()	スタックの実体を取得	-	-
getStackArray()	スタックを配列として取得	-	-
getStackList()	スタックのクローンを取得	-	-
peek()	オブジェクトをスタックから削除せずに取得	-	-
pop()	オブジェクトの取り出し	-	-
push(Object)	オブジェクトの格納	Object	オブジェクト
remove(int)	オブジェクトの削除	int	オブジェクトのインデックス
select(int)	オブジェクトの選択	int	オブジェクトのインデックス
setStack(Object)	基本データ配列によるスタックの設定	Object	基本データ型の配列
setStack(Object[])	オブジェクト配列によるスタックの設定	Object[]	オブジェクトの配列
setStack(PFObjectList)	リストによるスタックの設定	PFObjectList	オブジェクトのリスト
size()	スタックサイズの取得	-	-

Component.93 サイズ指定オブジェクトスタック

概要	指定されたサイズに達するとイベントを発生するオブジェクトスタックコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	サイズ指定オブジェクトスタック
コンポーネント名称（英語）	Sized Object Stack
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称)+(コンポーネントID) 【例】サイズ指定オブジェクトスタック 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	1	push()の呼出によるオブジェクトの格納	getSourceData()	格納されたオブジェクト
処理完了イベント	※	要素数が指定されたサイズに達したとき／明示的に指示が出されたとき ※スタックのオブジェクト数	getSourceData()	スタックに格納されているオブジェクト列 (PFOBJECTLIST)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
clear()	スタックをクリアする	-	-
elementAt()	指定された順序で追加された要素を取得する	-	-
elements()	全ての要素を追加された順序で取得する	-	-
get()	スタックから削除せずに要素を取得する	-	-
getSelectedObject()	選択オブジェクトをリストから削除せず取得する	-	-
getSortedList()	ソートされたリストを取得する	-	-
getStack()	スタックの実体を取得する	-	-
getStackArray()	スタックを配列として取得する	-	-
getStackList()	スタックのクローンを取得する	-	-
getStackSize()	イベント発生条件スタック数を取得する	-	-
notifyEvent()	明示的にイベントを発生させる	-	-
peek()	オブジェクトをスタックから削除せずに取得する	-	-
pop()	オブジェクトを取り出す	-	-
push()	オブジェクトを格納する	Object	格納するオブジェクト
remove()	指定オブジェクトを削除する	int	インデックス
select()	指定したインデックスのオブジェクトをスタックから削除せずに取得する	int	インデックス
setStack()	基本データ配列によりスタックを設定する	Object	スタック
setStack()	オブジェクト配列によりスタックを設定する	Object[]	オブジェクト列

setStack()	リストによりスタックを設定する	PFObjectList	リスト
setStackSize()	イベント発生条件スタック数を設定する	int	
size()	スタックサイズを取得する	-	

Component.94 オブジェクトキュー*

概要	オブジェクトのキュー機能を提供するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	オブジェクトキュー
コンポーネント名称（英語）	Object Queue
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】オブジェクトキュー3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	2	setQueue()の呼出によるキューの設定	getSourceData()	設定されたキュー(PFObjectList)
	1	push()の呼出によるオブジェクトの格納	getSourceData()	格納されたオブジェクト
	0	clear()の呼出によるキューの消去	getSourceData()	消去されたキュー(PFObjectList)
	-1	pop()の呼出によるオブジェクトの取出	getSourceData()	取り出されたオブジェクト

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
clear()	キューのクリア	-	
get(int)	オブジェクトをキューから削除せずに取得	int	オブジェクトのインデックス
getSelectedObject()	選択オブジェクトをキューから削除せずに取得	-	-
getSortedList()	ソートされたリストの取得	-	-
getQueue()	キューの実体を取得	-	-
getQueueArray()	キューを配列として取得	-	-
getQueueList()	キューのクローンを取得	-	-
peek()	オブジェクトをキューから削除せずに取得	-	-
pop()	オブジェクトの取り出し	-	-
push(Object)	オブジェクトの格納	Object	オブジェクト
remove(int)	オブジェクトの削除	int	オブジェクトのインデックス
select(int)	オブジェクトの選択	int	オブジェクトのインデックス
setQueue(Object)	基本データ配列によるキューの設定	Object	基本データ型の配列
setQueue(Object[])	オブジェクト配列によるキューの設定	Object[]	オブジェクトの配列
setQueue(PFObjectList)	リストによるキューの設定	PFObjectList	オブジェクトのリスト
size()	キューサイズの取得	-	-

* Group.27Component.155 オブジェクトキューと同じものです。

Component.95 オブジェクト実体

概要	オブジェクトの実体を格納するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	オブジェクト実体
コンポーネント名称（英語）	Object Entity
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称)+(コンポーネント ID) 【例】オブジェクト実体 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getData()	オブジェクトのデータ本体を取得する	-	-
getName()	オブジェクトの名前を取得する	-	-
getType()	オブジェクトの型を取得する	-	-
hasData()	データが存在するか判定する	-	-
read(String)	ファイル名を指定してデータをロードする	String	ファイル名
setEntity(Object)	オブジェクトを設定する	Object	設定するデータ本体
setEntity(String,Object)	オブジェクトに名前を付けて設定する	String	名前
		Object	設定するデータ本体
setEntity(String,Object,String)	オブジェクトに名前と型名を付けて設定する	String	名前
		Object	設定するデータ本体
		String	型名
setName(String)	オブジェクトの名前を設定する	String	名前
setType(String)	オブジェクトの型名を設定する	String	型名
write(String)	ファイル名を指定してデータを保存する	String	ファイル名

Component.96 ラベル付きリスト実体*

概要	ラベル付きリストの実体を格納するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ラベル付きリスト実体
コンポーネント名称（英語）	Labeled List Entity
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】ラベル付きリスト実体 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getData()	オブジェクトのデータ本体を取得する	-	-
getName()	オブジェクトの名前を取得する	-	-
getObjectList()	ラベル付きリストを取得する	-	-
getType()	オブジェクトの型名を取得する	-	-
hasData()	データが存在するか判定する	-	-
read(String)	ファイル名を指定してデータをロードする	String	ファイル名
setEntity(Object)	オブジェクトを設定する	Object	設定するデータ本体
setEntity(String,Object,String)	オブジェクトを名前と型名指定で設定する	String	名前
		Object	設定するデータ本体
		String	型名
setName(String)	オブジェクトの名前を設定する	String	名前
setType(String)	オブジェクトの型名を設定する	String	型名
write(String)	ファイル名を指定してデータを保存する	String	ファイル名

* Group.27Component.158 ラベル付きリスト実体と同じものです。

Component.97 オブジェクトバッファ

概要	保持したオブジェクトのメソッド呼び出しおよびフィールド取得のためのインターフェースを提供
コンポーネント名称（日本語）	オブジェクトバッファ
コンポーネント名称（英語）	Object Buffer
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称)+(コンポーネント ID) 【例】オブジェクトバッファ 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	※	setObject()の呼出によるオブジェクトの設定 ※ユーザ指定可能で、デフォルトは 0	getSourceData()	設定されたオブジェクト

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
clearObject()	オブジェクトのクリア	-	-
getField()	選択したフィールド値の取得	-	-
getObject()	オブジェクトの取得	-	-
getObjectClass()	オブジェクトのクラス取得	-	-
getObjectClass(String)	文字列指定によるオブジェクトのクラス取得	String	クラスのフルパス名
getObjectClassName()	オブジェクトのクラス名取得	-	-
getSpool()	スプールの取得	-	-
invoke(String)	メソッド起動（0 引数）	String	メソッド名
invoke(String, Object)	メソッド起動（1 引数オブジェクト指定）	String	メソッド名
		Object	引数
invoke(String, Object, Object)	メソッド起動（2 引数オブジェクト指定）	String	メソッド名
		Object	引数
		Object	引数
invoke(String, Object, Object, Object)	メソッド起動（3 引数オブジェクト指定）	String	メソッド名
		Object	引数
		Object	引数
		Object	引数
invoke(String, String)	メソッド起動（1 引数文字列指定）	String	メソッド名
		String	引数
invoke(String, String, String)	メソッド起動（2 引数文字列指定）	String	メソッド名

		String	引数
		String	引数
invoke(String,String,String,String)	メソッド起動（3 引数文字列指定）	String	メソッド名
		String	引数
		String	引数
		String	引数
selectField(String)	フィールドの選択	String	フィールド名
setObject(Object)	オブジェクトの設定	Object	オブジェクト
setObject(Object,int)	オブジェクトの設定（イベント番号指定）	Object	オブジェクト
		int	イベント番号
spool(String)	メソッドスプール（0 引数）	String	メソッド名
spool(String,Object)	メソッドスプール（1 引数オブジェクト指定）	String	メソッド名
		Object	引数
spool(String,Object,Object)	メソッドスプール（2 引数オブジェクト指定）	String	メソッド名
		Object	引数
		Object	引数
spool(String,Object,Object,Object)	メソッドスプール（3 引数オブジェクト指定）	String	メソッド名
		Object	引数
		Object	引数
		Object	引数
spool(String,String)	メソッドスプール（1 引数文字列指定）	String	メソッド名
		String	引数
spool(String,String,String)	メソッドスプール（2 引数文字列指定）	String	メソッド名
		String	引数
		String	引数
spool(String,String,String,String)	メソッドスプール（3 引数文字列指定）	String	メソッド名
		String	引数
		String	引数
		String	引数

Component.98 オブジェクト生成

概要	指定されたクラスのオブジェクトを生成する
コンポーネント名称（日本語）	オブジェクト生成
コンポーネント名称（英語）	Object Generator
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】オブジェクト生成 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ生成イベント	※	オブジェクトの生成 ※ユーザ設定可能で、デフォルトは 0	getSourceData()	生成されたオブジェクト

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
generateArray(String,int)	配列生成	String	データ型
		int	配列サイズ
generateArray(String,int,int)	配列生成（イベント番号指定）	String	データ型
		int	配列サイズ
		int	イベント番号
generateObject(String)	オブジェクト生成	String	クラスのフルパス名
generateObject(String,Object)	オブジェクト生成（1 引数オブジェクト指定）	String	クラスのフルパス名
		Object	コンストラクタ引数
generateObject(String,Object,Object)	オブジェクト生成（2 引数オブジェクト指定）	String	クラスのフルパス名
		Object	コンストラクタ引数
		Object	コンストラクタ引数
generateObject(String,Object,Object,Object)	オブジェクト生成（3 引数オブジェクト指定）	String	クラスのフルパス名
		Object	コンストラクタ引数
		Object	コンストラクタ引数
		Object	コンストラクタ引数
generateObject(String,Object,Object,Object,int)	オブジェクト生成（3 引数オブジェクト&イベント番号指定）	String	クラスのフルパス名
		Object	コンストラクタ引数
		Object	コンストラクタ引数
		Object	コンストラクタ引数
		int	イベント番号

generateObject(String,Object,Object,int)	オブジェクト生成（2 引数オブジェクト&イベント番号指定）	String	クラスのフルパス名
		Object	コンストラクタ引数
		Object	コンストラクタ引数
		int	イベント番号
generateObject(String,Object,int)	オブジェクト生成（1 引数オブジェクト&イベント番号指定）	String	クラスのフルパス名
		Object	コンストラクタ引数
		int	イベント番号
generateObject(String,String)	オブジェクト生成（1 引数文字列指定）	String	クラスのフルパス名
		String	コンストラクタ引数
generateObject(String,String,String)	オブジェクト生成（2 引数文字列指定）	String	クラスのフルパス名
		String	コンストラクタ引数
		String	コンストラクタ引数
generateObject(String,String,String,String)	オブジェクト生成（3 引数文字列指定）	String	クラスのフルパス名
		String	コンストラクタ引数
		String	コンストラクタ引数
		String	コンストラクタ引数
generateObject(String,String,String,String,int)	オブジェクト生成（3 引数文字列&イベント番号指定）	String	クラスのフルパス名
		String	コンストラクタ引数
		String	コンストラクタ引数
		String	コンストラクタ引数
		int	イベント番号
generateObject(String,String,String,int)	オブジェクト生成（2 引数文字列&イベント番号指定）	String	クラスのフルパス名
		String	コンストラクタ引数
		String	コンストラクタ引数
		int	イベント番号
generateObject(String,String,int)	オブジェクト生成（1 引数文字列&イベント番号指定）	String	クラスのフルパス名
		String	コンストラクタ引数
		int	イベント番号
generateObject(String,int)	オブジェクト生成（イベント番号指定）	String	クラスのフルパス名
		int	イベント番号

Component.99 オブジェクト分岐*

概要	指定した条件に基づき入力オブジェクトごとに処理を分岐するためのコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	オブジェクト分岐
コンポーネント名称（英語）	Object Switch
コンポーネントキーのデフォルト値	コンポーネント名称+コンポーネント ID

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	-1	判定用メソッド呼び出し(条件テーブル内に該当無)	Object	入力したオブジェクト
	※	判定用メソッド呼び出し(条件テーブル内に該当有) ※条件テーブル内で指定した番号	Object	入力したオブジェクト

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
addCase(int,Object)	条件分岐用テーブルに条件を追加する(最後尾)	int	条件に対するイベント番号
		Object	一致判定に用いるオブジェクト
addCase(int,int,Object)	条件分岐用テーブルに条件を追加する(指定位置)	int	指定位置
		int	条件に対するイベント番号
		Object	一致判定に用いるオブジェクト
addCaseList(PFObjectList,PFObjectList)	条件分岐用テーブルに条件リストを追加する(最後尾)	PFObjectList	条件に対するイベント番号リスト
		PFObjectList	一致判定に用いるオブジェクトリスト
addCaseList(int,PFObjectList,PFObjectList)	条件分岐用テーブルに条件リストを追加する(指定位置)	int	指定位置
		PFObjectList	条件に対するイベント番号リスト
		PFObjectList	一致判定に用いるオブジェクトリスト
clearCaseTable()	条件分岐用テーブルを初期化する	-	-
evaluate(Object)	オブジェクトの一致判定を実行する	Object	判定するオブジェクト
getCaseTable()	条件分岐用テーブルを取得する	-	-
moveCase(int,int)	条件分岐用テーブルの条件を移動する(指定位置)	int	移動前の位置
		int	移動後の位置
removeCase(int)	条件分岐用テーブルの条件を削除する(指定位置)	int	指定位置
setCaseTable(PFObjectTable)	条件分岐用テーブルを設定する	PFObjectTable	条件分岐用テーブル

* Group.15Component.79 オブジェクト分岐と同じものです。

Group.19 イベント

Component.100 マウスボタンイベントフィルタ

概要	マウスボタンイベントのイベント内容によって新たなイベントを発生させるためのイベントフィルタリングを行なうコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	マウスボタンイベントフィルタ
コンポーネント名称（英語）	Mouse Button Event Filter
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称)+(コンポーネントID) 【例】マウスボタンイベントフィルタ 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
マウスボタンイベント	※	マウスボタンイベント通知を受け取ったとき ※イベント番号はユーザで設定する	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
addEventFilter(int, int, int, int, int)	イベントフィルタを追加する	int	イベント種別（任意:-1）
		int	マウスボタン（任意:-1）
		int	修飾キー（任意:-1／なし:0）
		int	クリック回数（任意:-1）
		int	発生するイベント番号
removeEventFilter(int)	イベントフィルタを削除する	int	削除対象イベント番号
clearEventFilter()	イベントフィルタをクリアする	-	-
notifyEvent(PFMouseButtonEvent)	イベントを通知する	PFMouseButtonEvent	マウスボタンイベント
addMouseModifiers(int,int)	修飾キーを追加する	int	追加対象イベントNO
		int	追加修飾キー
clearMouseButtonModifiers(int)	修飾キーをクリアする	int	クリア対象イベントNO
removeMouseModifiers(int,int)	修飾キーを削除する	int	削除対象イベントNO
		int	削除修飾キー
getAltGraphKeyModifier()	Alt+Graph 修飾キーを取得する	-	-
getAltKeyModifier ()	Alt 修飾キーを取得する	-	-

getCtrlKeyModifier ()	Ctrl 修飾キーを取得する	-	-
getMetaKeyModifier ()	Meta 修飾キーを取得する	-	-
getShiftKeyModifier ()	Shift 修飾キーを取得する	-	-
getMouseClickedEventType ()	マウスクリックイベント種別を取得する	-	-
getMousePressEventType ()	マウスプレスイベント種別を取得する	-	-
getMouseReleaseEventType ()	マウスリリースイベント種別を取得する	-	-
getMouseMiddleButton ()	マウス中ボタンを取得する	-	-
getMouseRightButton ()	マウス右ボタンを取得する	-	-
getMouseLeftButton ()	マウス左ボタンを取得する	-	-

Component.101 キーイベントフィルタ

概要	キーイベントのイベント内容によって新たなイベントを発生させるためのイベントフィルタリングを行なうコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	キーイベントフィルタ
コンポーネント名称（英語）	Key Event Filter
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称)+(コンポーネント ID) 【例】キーイベントフィルタ 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
キーイベント	※	キーイベント通知を受け取ったとき ※イベント番号はユーザで設定する	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
addEventFilter(char, int)	キータイプ用のイベントフィルタを追加する	char	入力文字
		int	イベント番号
addEventFilter(int, int, int, int)	キーイベントフィルタを追加する	int	イベント種別（任意：-1）
		int	キーコード（任意：-1）
		int	修飾キー（任意：-1／なし：0）
		int	発生させるイベント番号
removeEventFilter(int)	キーイベントフィルタを削除する	int	削除対象イベントNO
clearEventFilter()	イベントフィルタをクリアする	-	-
notifyEvent(PFKeyEvent)	キーイベントを通知する	PFKeyEvent	キーイベント
addKeyModifiers(int,int)	修飾キーを追加する	int	追加対象イベントNO
		int	追加修飾キー
removeKeyModifiers(int,int)	修飾キーを削除する	int	削除対象イベントNO
		int	削除修飾キー
clearKeyModifiers(int)	修飾キーをクリアする	int	クリア対象イベントNO
getAltGraphKeyModifier()	Alt+Graph 修飾キーを取得する	-	-
getAltKeyModifier ()	Alt 修飾キーを取得する	-	-

getCtrlKeyModifier ()	Ctrl 修飾キーを取得する	-	-
GetMetaKeyModifier ()	Meta 修飾キーを取得する	-	-
GetShiftKeyModifier ()	Shift 修飾キーを取得する	-	-
getAlphabetKeyCode(char)	アルファベットのキーコードを取得する	char	アルファベット文字 (A-Z)
GetKeyTypeEventType ()	キータイプイベント種別を取得する	-	-
getKeyPressEventType ()	キープレスイベント種別を取得する	-	-
getKeyReleaseEventType ()	キーリリースイベント種別を取得する	-	-
getFunctionKeyCode(int)	ファンクションのキーコードを取得する	int	ファンクションキー番号
getDigitKeyCode(char)	数値のキーコードを取得する	char	数字文字 (0-9)

Component.102 キーイベントハンドラー

概要	コンポーネントにキーバインディング（ショートカット）を設定するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	キーイベントハンドラー
コンポーネント名称（英語）	Key Event Handler
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】キーイベントハンドラー3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
アクションイベント	※	設定したキーが押されたとき ※イベント番号はユーザが指定する	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
removeAllKeyBindings(PFComponent)	すべてのキーバインディングを削除する	PFComponent	削除対象コンポーネント
removeKeyBinding(PFComponent,int,int)	キーバインディングを削除する	PFComponent	削除対象コンポーネント
		int	削除対象キーコード
		int	削除対象修飾キー
setKeyBinding(PFComponent,int,int,int)	キーバインディングを設定する	PFComponent	設定対象コンポーネント
		int	キーコード
		int	修飾キー
		int	発生させるイベント番号

Component.103 イベント伝播制御

概要	イベント伝播を制御するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	イベント伝播制御
コンポーネント名称（英語）	Event Controller
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 イベント伝播制御 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
アクションイベント	0	イベント伝播無視モードが false のときに notifyEvent()を呼び出す	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getIgnoreMode()	イベント伝播無視モードの有無を取得する	-	-
setIgnoreMode(boolean)	イベント伝播無視モードの有無を設定する	boolean	イベント伝播無視モードの場合 true
incrementIgnoreCount()	イベント伝播無視カウンタをインクリメントする	-	-
decrementIgnoreCount()	イベント伝播無視カウンタをデクリメントする	-	-
notifyEvent()	イベントを通知する	-	-
notifyEvent(PFEvent)	イベントを通知して処理結果を返す	PFEvent	発生イベント

Component.104 イベント生成

概要	メソッドの呼出により指定されたイベントを生成するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	イベント生成
コンポーネント名称（英語）	Event Generator
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 イベント生成 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
任意のイベント	※	イベント発生用メソッドが呼び出されたとき	※	※

※ イベント内包データはユーザ側で指定する

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
fire2DScrolled(int,int,int)	縦横スクロールイベントの発生	int	縦スクロール位置
		int	横スクロール位置
		int	イベント番号
fireActionPerformed(int)	アクションイベントの発生	int	イベント番号
fireButtonActionPerformed(int,int,int,int,int,int,int)	マウスボタンイベントの発生	int	イベント種別
		int	X 座標
		int	Y 座標
		int	操作ボタン
		int	修飾キー
		int	クリック回数
fireDataCreated(Object,int)	データ生成イベントの発生	Object	生成データ
		int	イベント番号
fireDataDropped(Object,int)	データドロップイベントの発生	Object	ドロップデータ
		int	イベント番号
fireDataSelected(Object,Object,int)	データ選択イベントの発生	Object	対象データ
		Object	選択データ
		int	イベント番号
fireDataSet(Object,int)	データ設定イベントの発生	Object	設定データ

		int	イベント番号
fireDataUpdated(Object,Object,int)	データ更新イベントの発生	Object	対象データ
		Object	更新データ
		int	イベント番号
fireKeyActionPerformed(int,int,char,int,int)	キーイベントの発生	int	イベント種別
		int	操作キーコード
		char	入力文字
		int	修飾キー
		int	イベント番号
fireMotionPerformed(int,int,int,int)	マウスモーションイベントの発生	int	イベント種別
		int	X 座標
		int	Y 座標
		int	イベント番号
fireProcessRequested(Object,int)	処理要求イベントの発生	Object	処理要求データ
		int	イベント番号
fireProcessTerminated(Object,int)	処理完了イベントの発生	Object	処理結果データ
		int	イベント番号
fireScrolled(int,int)	スクロールイベントの発生	int	スクロール位置
		int	イベント番号
fireViewLocated(Object,int)	ロケートイベントの発生	Object	ロケートデータ
		int	イベント番号
fireViewPicked(Object,int)	ピックイベントの発生	Object	ピックデータ
		int	イベント番号
fireViewUpdated(Object,int)	ビュー変更イベントの発生	Object	ビューマトリクス
		int	イベント番号
fireWheelActionPerformed(int,int,int,int,int)	マウスホイールイベントの発生	int	イベント種別
		int	X 座標
		int	Y 座標
		int	回転数
		int	イベント番号

Group.20 四則演算

Component.105 加算(+)*

概要	左オペランドと右オペランドの和を求めるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	加算(+)
コンポーネント名称（英語）	Add Operator (+)
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】加算(+) ₃

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	0	evaluate メソッド呼出で演算結果が存在するとき	getResultData()	演算結果(Number)
	-1	evaluate メソッド呼出で演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLeftOperand()	左オペランドを取得する	-	-
setLeftOperand(Object)	左オペランドを設定する	Object	左オペランド
getRightOperand()	右オペランドを取得する	-	-
setRightOperand(Object)	右オペランドを設定する	Object	右オペランド
setOperand(Object, Object)	左右オペランドを設定する	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
setLeftNumberOperand(String)	数値に変換後、左オペランドに設定する	String	左オペランド
setRightNumberOperand(String)	数値に変換後、右オペランドに設定する	String	右オペランド
setNumberOperand(String, String)	数値に変換後、左右オペランドに設定する	String	左オペランド
		String	右オペランド
setDecimalPlace(int)	演算結果の小数点以下有効桁数を設定する	int	小数点以下有効桁数
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluate(Object, Object)	左右オペランド設定後、演算を行なう	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
evaluateNumber(String, String)	数値変換/左右オペランド設定後、演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
getNumberResult()	演算結果(左オペランド+右オペランド)を取得する	-	-

* Group.16Component.80 加算(+)₃と同じものです。

Component.106 減算(-)*

概要	左オペランドから右オペランドを引いた差を求めるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	減算(-)
コンポーネント名称（英語）	Subtract Operator (-)
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 減算(-)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	0	evaluate メソッド呼出で演算結果が存在するとき	getResultData()	演算結果(Number)
	-1	evaluate メソッド呼出で演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLeftOperand()	左オペランドを取得する	-	-
setLeftOperand(Object)	左オペランドを設定する	Object	左オペランド
getRightOperand()	右オペランドを取得する	-	-
setRightOperand(Object)	右オペランドを設定する	Object	右オペランド
setOperand(Object, Object)	左右オペランドを設定する	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
setLeftNumberOperand(String)	数値に変換後、左オペランドに設定する	String	左オペランド
setRightNumberOperand(String)	数値に変換後、右オペランドに設定する	String	右オペランド
setNumberOperand(String, String)	数値に変換後、左右オペランドに設定する	String	左オペランド
		String	右オペランド
setDecimalPlace(int)	演算結果の小数点以下有効桁数を設定する	int	小数点以下有効桁数
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluate(Object, Object)	左右オペランド設定後、演算を行なう	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
evaluateNumber(String, String)	数値変換/左右オペランド設定後、演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
getNumberResult()	演算結果(左オペランド-右オペランド)を取得する	-	-

* Group.16Component.81 減算(-)と同じものです。

Component.107 乗算(×)*

概要	左オペランドと右オペランドの積を求めるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	乗算(×)
コンポーネント名称（英語）	Multiply Operator (×)
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】乗算(×)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	0	evaluate メソッド呼出で演算結果が存在するとき	getResultData()	演算結果(Number)
	-1	evaluate メソッド呼出で演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLeftOperand()	左オペランドを取得する	-	-
setLeftOperand(Object)	左オペランドを設定する	Object	左オペランド
getRightOperand()	右オペランドを取得する	-	-
setRightOperand(Object)	右オペランドを設定する	Object	右オペランド
setOperand(Object, Object)	左右オペランドを設定する	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
setLeftNumberOperand(String)	数値に変換後、左オペランドに設定する	String	左オペランド
setRightNumberOperand(String)	数値に変換後、右オペランドに設定する	String	右オペランド
setNumberOperand(String, String)	数値に変換後、左右オペランドに設定する	String	左オペランド
		String	右オペランド
setDecimalPlace(int)	演算結果の小数点以下有効桁数を設定する	int	小数点以下有効桁数
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluate(Object, Object)	左右オペランド設定後、演算を行なう	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
evaluateNumber(String, String)	数値変換/左右オペランド設定後、演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
getNumberResult()	演算結果(左オペランド×右オペランド)を取得する	-	-

* Group.16Component.82 と同じものです。

Component.108 除算(÷)*

概要	左オペランドを右オペランドで割ったときの商を求めるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	除算(÷)
コンポーネント名称（英語）	Divide Operator (/)
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 除算(÷)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	0	evaluate メソッド呼出で演算結果が存在するとき	getResultData()	演算結果(Number)
	-1	evaluate メソッド呼出で演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLeftOperand()	左オペランドを取得する	-	-
setLeftOperand(Object)	左オペランドを設定する	Object	左オペランド
getRightOperand()	右オペランドを取得する	-	-
setRightOperand(Object)	右オペランドを設定する	Object	右オペランド
setOperand()	左右オペランドを設定する	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
setLeftNumberOperand(String)	数値に変換後、左オペランドに設定する	String	左オペランド
setRightNumberOperand(String)	数値に変換後、右オペランドに設定する	String	右オペランド
setNumberOperand(String, String)	数値に変換後、左右オペランドに設定する	String	左オペランド
		String	右オペランド
setDecimalPlace(int)	演算結果の小数点以下有効桁数を設定する	int	小数点以下有効桁数
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluate(Object, Object)	左右オペランド設定後、演算を行なう	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
evaluateNumber(String, String)	数値変換/左右オペランド設定後、演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
getNumberResult()	演算結果(左オペランド÷右オペランド)を取得する	-	-

* Group.16Component.83 除算(÷)と同じものです。

Component.109 剰余(%)*

概要	左オペランドを右オペランドで割ったときの余りを求めるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	剰余(%)
コンポーネント名称（英語）	Remainder Operator (%)
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 剰余 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	0	evaluate メソッド呼出で演算結果が存在するとき	getResultData()	演算結果(Number)
	-1	evaluate メソッド呼出で演算結果が null のとき	getResultData()	null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLeftOperand()	左オペランドを取得する	-	-
setLeftOperand(Object)	左オペランドを設定する	Object	左オペランド
getRightOperand()	右オペランドを取得する	-	-
setRightOperand(Object)	右オペランドを設定する	Object	右オペランド
setOperand(Object, Object)	左右オペランドを設定する	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
setLeftNumberOperand(String)	数値に変換後、左オペランドに設定する	String	左オペランド
setRightNumberOperand(String)	数値に変換後、右オペランドに設定する	String	右オペランド
setNumberOperand(String, String)	数値に変換後、左右オペランドに設定する	String	左オペランド
		String	右オペランド
setDecimalPlace(int)	演算結果の小数点以下有効桁数を設定する	int	小数点以下有効桁数
evaluate()	演算を行なう	-	-
evaluate(Object, Object)	左右オペランド設定後、演算を行なう	Object	左オペランド
		Object	右オペランド
evaluateNumber(String, String)	数値変換/左右オペランド設定後、演算を行なう	String	左オペランド
		String	右オペランド
getNumberResult()	演算結果(左オペランド mod 右オペランド)を返す	-	-

* Group.16Component.84 剰余(%)と同じものです。

Group.21 統計

Component.110 基本統計処理(数値)

概要	複数の数値データを対象とした基本統計コンポーネント
コンポーネント名称 (日本語)	基本統計処理(数値)
コンポーネント名称 (英語)	Statistical Operation (Number)
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】基本統計処理(数値)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	設定された集計対象データがすべて数値のとき	getSourceData()	集計対象データ(PFObjectList)
	-1	設定された集計対象データに数値以外が含まれるとき	getSourceData()	集計対象データ(PFObjectList)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getObjectList()	集計対象データを取得する	-	-
setObjectList(PFObjectList)	集計対象データを設定する	PFObjectList	集計対象データ
getDecimalPlace()	集計結果値の小数点以下有効桁数を取得する	-	-
setDecimalPlace(int)	集計結果値の小数点以下有効桁数を設定する	int	小数点以下有効桁数
getSummation()	和を取得する	-	-
getSquareSummation()	平方和(二乗和)を取得する	-	-
getAverage()	平均値を取得する	-	-
getVariance()	分散を取得する	-	-
getStandardDeviation()	標準偏差を取得する	-	-
getMaximum()	最大値を取得する	-	-
getMinimum()	最小値を取得する	-	-
getMedian()	中央値を取得する	-	-
getMode()	最頻値を取得する	-	-
getCount()	集計対象データ数を取得する	-	-

Component.111 度数分布集計(数値)

概要	複数の数値データの度数分布集計を行なうコンポーネント
コンポーネント名称 (日本語)	度数分布集計(数値)
コンポーネント名称 (英語)	Frequency Distribution (Number)
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 度数分布集計(数値)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	設定された集計対象データがすべて数値のとき	getSourceData()	集計対象データ(PFObjectList)
	-1	設定された集計対象データに数値以外が含まれるとき	getSourceData()	集計対象データ(PFObjectList)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getObjectList()	集計対象データを取得する	-	-
setObjectList(PFObjectList)	集計対象データを設定する	PFObjectList	集計対象データ
getBase()	基準値を取得する (初期値は 0)	-	-
setBase(BigDecimal)	基準値を設定する	BigDecimal	基準値
getSpan()	区間幅を取得する (初期値は 1)。	-	-
setSpan(BigDecimal)	区間幅を設定する	BigDecimal	区間幅
getSeriesName()	系列名(ヒストグラム表示用)を取得する	-	-
setSeriesName(String)	系列名(ヒストグラム表示用)を設定する	String	系列名
getFrequencyDistributionData()	度数分布データを返す ヒストグラムコンポーネントの setObjectTable()メソッドに直接渡すことが可能	-	-

Component.112 基本統計処理(文字列)

概要	複数の文字列データを対象とした基本統計コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	基本統計処理(文字列)
コンポーネント名称（英語）	Statistical Operation (String)
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】基本統計処理(文字列)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	設定された集計対象データに null が含まれないとき	getSourceData()	集計対象データ(PFObjectList)
	-1	設定された集計対象データに null が含まれるとき	getSourceData()	集計対象データ(PFObjectList)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getObjectList()	集計対象データを取得する	-	-
setObjectList(PFObjectList)	集計対象データを設定する	PFObjectList	集計対象データ
getMaximum()	辞書順での最大値を取得する	-	-
getMinimum()	辞書順での最小値を取得する	-	-
getMode()	最頻値を取得する	-	-
getCount()	集計対象データ数を取得する	-	-

Component.113 出現頻度集計(文字列)

概要	複数の文字列データを対象に、文字列の出現頻度を求めるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	出現頻度集計(文字列)
コンポーネント名称（英語）	Appearance Frequency (String)
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 出現頻度集計(文字列)3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	設定された集計対象データに null が含まれないとき	getSourceData()	集計対象データ(PFObjectList)
	-1	設定された集計対象データに null が含まれるとき	getSourceData()	集計対象データ(PFObjectList)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getObjectList()	集計対象データを取得する	-	-
setObjectList(PFObjectList)	集計対象データを設定する	PFObjectList	集計対象データ
getSeriesName()	系列名(グラフ表示用など)を取得する	-	-
setSeriesName(String)	系列名(グラフ表示用など)を設定する	String	系列名
getAppearanceFrequencyData()	出現頻度データを取得する	-	-

Group.22 システム

Component.114 タイマー*

概要	指定時間ごとにアクションイベントを発生させるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	タイマー
コンポーネント名称（英語）	Timer
コンポーネントキーのデフォルト値	Delay=タイマー発生間隔(ms) 【例】 Delay=1000ms

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
アクションイベント	0	タイマーイベントが発生したとき	-	-
	1	start()メソッドを呼び出したとき	-	-
	2	restart()メソッドを呼び出したとき	-	-
	3	stop()メソッドを呼び出したとき	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getDelay()	タイマーイベントの発生間隔(ms)を取得する	-	-
setDelay(int)	タイマーイベントの発生間隔(ms)を設定する	int	発生間隔(ms)
getInitialDelay()	タイマーイベントの初期遅延時間(ms)を取得する	-	-
setInitialDelay(int)	タイマーイベントの初期遅延時間(ms)を設定する	int	初期遅延時間(ms)
isRepeats()	タイマーイベントを繰り返し発生させるかどうかを取得する	-	-
setRepeats(boolean)	タイマーイベントを繰り返し発生させるかどうかを設定する	boolean	タイマーイベントを繰り返し発生させるかどうか
start()	タイマーを起動する	-	-
restart()	タイマーを再起動する	-	-
stop()	タイマーを停止する	-	-
isRunning()	タイマーが起動しているかどうかを返す	-	-

* Group.23Component.118 タイマーと同じものです。

Component.115 カレンダー*

概要	カレンダーの生成・設定機能を提供するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	カレンダー
コンポーネント名称（英語）	Calendar
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】カレンダー-3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getCalendar()	カレンダーオブジェクトの取得	-	-
getFormattedCalendar()	カレンダー文字列表現の取得	-	-
getFormattedCalendar(String)	書式指定によるカレンダー文字列表現の取得	String	書式を指定する文字列
getInterval()	経過時間の取得	-	-
getInterval(Calendar)	指定時刻までの経過時間の取得	Calendar	指定時刻を表すカレンダーオブジェクト
getTime()	Date オブジェクトの取得	-	-
setCalendar(Calendar)	カレンダーの設定	Calendar	カレンダーオブジェクト
setCurrent()	カレンダーを現在時刻に設定	-	-
setFormattedCalendar(String,String)	カレンダーを書式指定で設定	String	書式を示す文字列
		String	日付・時刻を示す文字列
setTime(Date)	Date オブジェクトによるカレンダーの設定	Date	Date オブジェクト

* Group.23Component.119 カレンダーと同じものです。

Component.116 システム情報

概要	システムに関する情報を取得するためのコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	システム情報
コンポーネント名称（英語）	System Information
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 システム情報 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getAllocatedMemory()	確保中のメモリサイズを取得する	-	-
getCurrentDirectory()	実行ディレクトリを取得する	-	-
getCurrentTime()	現在時刻を取得する	-	-
getCurrentTimeString()	現在時刻の文字列表現を取得する	-	-
getCurrentTimeString(String)	現在時刻の文字列表現を取得する	String	フォーマット
getHostName()	ホスト名を取得する	-	-
getOSName()	OS 名を取得する	-	-
getOSVersion()	OS バージョンを取得する	-	-
getSystemProperty(String)	システムプロパティを取得する	String	プロパティキー
getUsedMemory()	使用中のメモリサイズを取得する	-	-
invokeGarbageCollector()	ガベージコレクタを実行する	-	-

Component.117 時間計測

概要	プラットフォーム及びコンポーネントの実行時間[msec]を測定する
コンポーネント名称（日本語）	時間計測
コンポーネント名称（英語）	Time Evaluator
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】時間計測 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
resume()	計測を再開する	-	-
sleep()	計測を休止する	-	-
start()	計測を開始する	-	-
start(String)	タイトルを指定して計測を開始する	String	タイトルを示す文字列
stop()	計測を終了する	-	-

Group.23 ユーティリティ

Component.118 タイマー*

概要	指定時間ごとにアクションイベントを発生させるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	タイマー
コンポーネント名称（英語）	Timer
コンポーネントキーのデフォルト値	Delay=タイマー発生間隔(ms) 【例】 Delay=1000ms

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
アクションイベント	0	タイマーイベントが発生したとき	-	-
	1	start()メソッドを呼び出したとき	-	-
	2	restart()メソッドを呼び出したとき	-	-
	3	stop()メソッドを呼び出したとき	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getDelay()	タイマーイベントの発生間隔(ms)を取得する	-	-
setDelay(int)	タイマーイベントの発生間隔(ms)を設定する	int	発生間隔(ms)
getInitialDelay()	タイマーイベントの初期遅延時間(ms)を取得する	-	-
setInitialDelay(int)	タイマーイベントの初期遅延時間(ms)を設定する	int	初期遅延時間(ms)
isRepeats()	タイマーイベントを繰り返し発生させるかどうかを取得する	-	-
setRepeats(boolean)	タイマーイベントを繰り返し発生させるかどうかを設定する	boolean	タイマーイベントを繰り返し発生させるかどうか
start()	タイマーを起動する	-	-
restart()	タイマーを再起動する	-	-
stop()	タイマーを停止する	-	-
isRunning()	タイマーが起動しているかどうかを返す	-	-

* Group.22Component.114 タイマーと同じものです。

Component.119 カレンダー*

概要	カレンダーの生成・設定機能を提供するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	カレンダー
コンポーネント名称（英語）	Calendar
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 カレンダー-3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getCalendar()	カレンダーオブジェクトの取得	-	-
getFormattedCalendar()	カレンダー文字列表現の取得	-	-
getFormattedCalendar(String)	書式指定によるカレンダー文字列表現の取得	String	書式を指定する文字列
getInterval()	経過時間の取得	-	-
getInterval(Calendar)	指定時刻までの経過時間の取得	Calendar	指定時刻を表すカレンダーオブジェクト
getTime()	Date オブジェクトの取得	-	-
setCalendar(Calendar)	カレンダーの設定	Calendar	カレンダーオブジェクト
setCurrent()	カレンダーを現在時刻に設定	-	-
setFormattedCalendar(String,String)	カレンダーを書式指定で設定	String	書式を示す文字列
		String	日付・時刻を示す文字列
setTime(Date)	Date オブジェクトによるカレンダーの設定	Date	Date オブジェクト

* Group.22Component.115 カレンダーと同じものです。

Component.120 乱数生成器

概要	乱数を発生させるコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	乱数生成器
コンポーネント名称（英語）	Random Number Generator
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】乱数生成器 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ生成イベント	0	generateIntegerValue()メソッドが呼び出されたとき	getSourceData()	乱数(Integer)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
generateIntegerValue(int, int)	乱数(整数値)を取得する	int	下限値
		int	上限値
nextBoolean()	乱数(true/false)を取得する	-	-
nextDouble()	乱数(0.0～1.0 の double 型の値)を取得する	-	-
nextFloat()	乱数(0.0～1.0 の float 型の値)を取得する	-	-
nextInt()	乱数(int 型で表現可能な値)を取得する	-	-
nextLong()	乱数(long 型で表現可能な値)を取得する	-	-
setSeed(long)	乱数のシードを設定する	long	シード

Component.121 分類テーブル作成

概要	リストとして与えられた一群のオブジェクトを指定された項目と系列に従って表形式に分類する
コンポーネント名称（日本語）	分類テーブル作成
コンポーネント名称（英語）	Category Table Maker
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 分類テーブル作成 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ生成イベント	1	オブジェクト分類テーブルの生成	getSourceData()	生成されたオブジェクト分類テーブル
	2	メソッド値分類テーブルの生成	getSourceData()	生成されたメソッド値分類テーブル

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
categorizeObjects(String,String,PFOBJECTList)	オブジェクトの分類	String	メソッド名
		String	引数表現文字列
		PFOBJECTList	分類するオブジェクトのリスト
clear()	全データのクリア	-	-
getCategoryItemList()	項目種類リストの取得	-	-
getCategoryItemListSize()	項目種類数の取得	-	-
getCategoryObjectItemColorList()	オブジェクト分類テーブルの項目色リスト取得	-	-
getCategoryObjectSeriesColorList()	オブジェクト分類テーブルの系列色リスト取得	-	-
getCategoryObjectTable()	オブジェクト分類テーブルの取得	-	-
getCategoryObjectTableItemTable()	オブジェクト分類テーブルの項目テーブルの取得	-	-
getCategoryObjectTableSeriesTable()	オブジェクト分類テーブルの系列テーブルの取得	-	-
getCategorySeriesList()	系列種類リストの取得	-	-
getCategorySeriesListSize()	系列種類数の取得	-	-
getCategoryValueItemColorList()	メソッド値分類テーブルの項目色リスト取得	-	-
getCategoryValueSeriesColorList()	メソッド値分類テーブルの系列色リスト取得	-	-
getCategoryValueTable()	メソッド値分類テーブルの取得	-	-
getCategoryValueTableItemTable()	メソッド値分類テーブルの項目テーブルの取得	-	-
getCategoryValueTableSeriesTable()	メソッド値分類テーブルの系列テーブルの取得	-	-

getItemColorList(PFObjectList)	項目名のリストから対応する色のリストを取得	PFObjectList	項目名のリスト
getSeriesColorList(PFObjectList)	系列名のリストから対応する色のリストを取得	PFObjectList	系列名のリスト
makeCategoryTable()	分類テーブルの作成	-	-
removeEqualElements(PFObjectList)	重複要素をリストから削除	PFObjectList	オブジェクトのリスト
setMethodAllItems(String,String,String,String,String,String)	大中小項目取得メソッド一括設定	String	大項目取得メソッド名
		String	大項目取得メソッド引数
		String	中項目取得メソッド名
		String	中項目取得メソッド引数
		String	小項目取得メソッド名
		String	小項目取得メソッド引数
setMethodAllSeries(String,String,String,String,String,String)	大中小系列取得メソッド一括設定	String	大系列取得メソッド名
		String	大系列取得メソッド引数
		String	中系列取得メソッド名
		String	中系列取得メソッド引数
		String	小系列取得メソッド名
		String	小系列取得メソッド引数
setMethodCellValue(int,int,String,String)	セル値取得メソッドの設定	int	セル値取得メソッド行列における行
		int	セル値取得メソッド行列における列
		String	セル値取得メソッド名
		String	セル値取得メソッド引数
setMethodItem(String,String)	大項目取得メソッドの設定	String	大項目取得メソッド名
		String	大項目取得メソッド引数
setMethodSeries(String,String)	大系列取得メソッドの設定	String	大系列取得メソッド名
		String	大系列取得メソッド引数
setMethodSubItem(String,String)	中項目取得メソッドの設定	String	中項目取得メソッド名
		String	中項目取得メソッド引数
setMethodSubSeries(String,String)	中系列取得メソッドの設定	String	中系列取得メソッド名
		String	中系列取得メソッド引数
setMethodSubsubItem(String,String)	小項目取得メソッドの設定	String	小項目取得メソッド名
		String	小項目取得メソッド引数
setMethodSubsubSeries(String,String)	小系列取得メソッドの設定	String	小系列取得メソッド名
		String	小系列取得メソッド引数
setObjectList(PFObjectList)	オブジェクトリストの設定	PFObjectList	分類するオブジェクトのリスト

Component.122 ラベル付きリスト用文字列検索

概要	ラベル付きリストデータ内部を指定した文字列（正規表現）で全文検索するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ラベル付きリスト用文字列検索
コンポーネント名称（英語）	String Finder for Labeled List
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】ラベル付きリスト用文字列検索 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント		find メソッド呼び出し	処理結果データ	検索結果リスト
データ選択イベント		selectHitItem メソッド呼び出し	選択データ	選択された検索結果のパスリスト

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
find(String,PFOBJECTList)	リストデータ内を正規表現文字列で検索する	String	正規表現文字列
		PFOBJECTList	検索対象リストデータ
getHitList()	検索にヒットしたデータリストを取得する	-	-
getResult()	検索ヒット結果のリストを取得する	-	-
selectHitItem(int)	検索結果リストからインデックスで選択する	int	リスト内のインデックス

Component.123 ユーティリティ起動

概要	プラットフォーム共通ユーティリティメソッド群の提供
コンポーネント名称（日本語）	ユーティリティ起動
コンポーネント名称（英語）	Utility Invoker
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】ユーティリティ起動 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
convertValue(Object,Class)	型変換の実行	Object	オブジェクト
		Class	変換先データ型
displayErrorMessage(Component,String)	エラーメッセージの表示	Component	親コンポーネント
		String	表示文字列
displayInformationMessage(Component,String)	情報メッセージの表示	Component	親コンポーネント
		String	表示文字列
displayQuestionMessage(Component,String)	質問メッセージの表示	Component	親コンポーネント
		String	表示文字列
displayWarningMessage(Component,String)	警告メッセージの表示	Component	親コンポーネント
		String	表示文字列
getClassFromName(String)	クラス名からのクラス取得	String	クラス名
getClassName(Class)	クラスからのクラス名取得	Class	データ型
getClassName(Object)	オブジェクトのクラス名取得	Object	オブジェクト
getPackageName(Object)	オブジェクトのパッケージ名取得	Object	オブジェクト
getResult()	メソッド実行結果の取得	-	-
getUsedMemory()	メモリ使用量の取得	-	-
invokeGarbageCollector()	ガベージコレクタの起動	-	-
selectOpenFile(Component)	Open 版ファイル選択ダイアログの表示	Component	親コンポーネント
selectSaveFile(Component)	Save 版ファイル選択ダイアログの表示	Component	親コンポーネント

Component.124 ラベル付きリストツリー変換

概要	ラベル付きリストからツリーへの変換コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ラベル付きリストツリー変換
コンポーネント名称（英語）	Labeled List and Tree Converter
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】ラベル付きリストツリー変換 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ生成イベント	-	setObjectList メソッド呼び出し	対象データ	ツリー(PFObjectTree)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getObjectTree()	ツリーオブジェクトを取得する	-	-
setObjectList(PFObjectList)	リストデータを設定してツリーに変換する	PFObjectList	リスト
setObjectList(String,PFObjectList)	名前指定でリストデータを設定しツリーに変換する	String	名前
		PFObjectList	リスト
updateTree()	ツリーを更新する	-	-

Component.125 バーコード変換

概要	バーコードイメージへの変換を行うコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	バーコード変換
コンポーネント名称（英語）	BarCode Converter
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】バーコード変換 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ生成イベント	0	バーコードイメージへの変換が完了したとき	対象データ	バーコードイメージデータ

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
converBarCodeImage(String)	文字列をバーコードに変換する	String	変換対象文字列
converBarCodeImage(String, boolean,boolean)	文字列をバーコードに変換する	String	変換対象文字列
		boolean	文字列表示の有無
		boolean	チェックディジットの有無
getCodeTypeList()	コード体系情報の一覧を取得する	—	—
getCodeTypeNameList()	コード体系名の一覧を取得する	—	—

Component.126 動的アプリケーション構築

概要	実行中に動的にアプリケーションを構築するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	動的アプリケーション構築
コンポーネント名称（英語）	Dynamic Application Builder
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】動的アプリケーション構築 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ生成イベント	0	コンポーネントが生成されたとき	getSourceData()	生成されたコンポーネント

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
addComponent(PFComponent)	コンポーネントを追加する	PFComponent	追加コンポーネント
addInvokeMethod()	起動メソッドを追加する	-	-
addInvokeMethod(int)	起動メソッドを追加する	int	挿入位置
addInvokeMethodEventNo(int)	起動メソッドの対象イベント番号を追加する	int	追加イベント番号
addInvokeMethodParameter(String)	起動メソッド引数を追加する	String	追加引数データ型
createComponent(String)	コンポーネントを生成する	String	コンポーネントクラス名
removeComponent(PFComponent)	コンポーネントを削除する	PFComponent	削除コンポーネント
removeInvokeMethod(int)	起動メソッドを削除する	int	削除するメソッドの位置
removeInvokeMethodEventNo(int)	起動メソッドの対象イベント番号を削除する	int	削除イベント番号
removeInvokeMethodParameter(int)	起動メソッド引数を削除する	int	削除するメソッド引数の位置
setEditInvokeMethod(int)	編集対象の起動メソッドを設定する	int	編集対象起動メソッドの位置
setEditMethodParameter(int)	編集対象の起動メソッド引数を設定する	int	編集対象メソッド引数の位置
setInvokeMethodAnytimeInvoke(boolean)	起動メソッドの定常起動を設定する	boolean	定常起動フラグ
setInvokeMethodFinallyFlag(boolean)	起動メソッドの Finally 起動を設定する	boolean	Finally 起動フラグ
setInvokeMethodName(String)	起動メソッド名を設定する	String	起動メソッド名

Component.127 外部プログラム通信

概要	外部プログラム通信コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	外部プログラム通信
コンポーネント名称（英語）	External Program Interface
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】外部プログラム通信 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	1	startProgram()による外部プログラムの起動	getResultData()	起動された外部プログラムを示す文字列
	2	terminateProgram()による外部プログラムの終了	getResultData()	終了した外部プログラムを示す文字列
	3	外部プログラムへのコマンド送信	getResultData()	送信コマンド文字列
データ生成イベント	0	外部プログラムからの結果の受信	getSourceData()	受信結果文字列
データ設定イベント	0	setProgram()による外部プログラムの設定	getSourceData()	設定された外部プログラムを示す文字列
データ更新イベント	1	setCommand()による送信コマンドの設定	getSourceData()	設定後の送信コマンドのキュー(PFObjectList)
			getUpdatedData()	設定されたコマンド文字列
	2	removeCommand()による送信コマンドの削除	getSourceData()	削除後の送信コマンドのキュー(PFObjectList)
			getUpdatedData()	削除されたコマンド文字列

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getLastCommand()	最後に送信したコマンドの取得	-	-
getLastCommandln()	最後に送信したコマンドの取得（改行付）	-	-
getLastResult()	最後のコマンド実行結果の取得	-	-
getLastResultln()	最後のコマンド実行結果の取得（改行付）	-	-
getProgram()	通信先プログラム名の取得	-	-
setCommand(String)	送信コマンドの設定	String	コマンド文字列
startProgram()	対話モードでの通信先プログラムの起動	-	-
startProgram(boolean)	モード指定での通信先プログラムの起動	boolean	true のとき対話モード
terminateProgram()	通信先プログラムの終了	-	-

Component.128 スレッドアロケータ

概要	処理を別スレッドで実行するためのコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	スレッドアロケータ
コンポーネント名称（英語）	Thread Allocator
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】スレッドアロケータ 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
アクションイベント	0	start()メソッドが呼び出されたとき	-	-
処理完了イベント	-999	スレッドの実行処理が完了したとき	getResultData()	スレッド処理の実行結果
任意のイベント	-	start(PFEvent)が呼び出されたとき	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
isRunning()	スレッドが実行中かどうかを取得する	-	-
start()	スレッドの処理を実行する	-	-
start(PFEvent)	イベントを渡してスレッドの処理を実行する	PFEvent	発生させるイベント
terminate()	スレッドを強制終了する	-	-

Group.24 連携

Component.129 コンポーネント転送

概要	コンポーネント転送を行うコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	コンポーネント転送
コンポーネント名称（英語）	Component Transfer
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】コンポーネント転送 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
PULL 型転送結果通知イベント	0	コンポーネント転送が終了したとき	-	-
PUSH 型転送結果通知イベント	0	コンポーネント転送が終了したとき	-	-
PUSH 型転送受信イベント	0	コンポーネント転送を受信したとき	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
componentPullTransferAsyncRequest (String,String,String,int,String)	PULL 型非同期コンポーネント転送を要求する	String	プラットフォーム名
		String	ブローカ名
		int	コンポーネント ID
componentPullTransferRequest (String,String,String,int,String)	PULL 型コンポーネント転送を要求する	String	プラットフォーム名
		String	ブローカ名
		int	コンポーネント ID
componentPushTransferAsyncRequest (String,String,String,int,String)	PUSH 型非同期コンポーネント転送を要求する	String	プラットフォーム名
		String	ブローカ名
		int	コンポーネント ID
componentPushTransferRequest (String,String,String,int,String)	PUSH 型コンポーネント転送を要求する	String	プラットフォーム名
		String	ブローカ名
		int	コンポーネント ID

Component.130 レジストリ情報アクセス

概要	レジストリ情報アクセス機能を提供するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	レジストリ情報アクセス
コンポーネント名称（英語）	Registry Access
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】レジストリ情報アクセス 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ生成イベント	0	情報を取得したとき	getSourceData()	イベント対象データ

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
registryAddComponentRequest (String,String,String,int,String,String, PFOBJECTLIST,String)	コンポーネント情報を追加する	String	プラットフォーム名
		String	ブローカ名
		String	コンポーネント名
		int	コンポーネント ID
		String	コンポーネントキー
		String	メソッド名
		PFOBJECTLIST	メソッド引数のデータ型名列
		String	戻り値のデータ型名
registryDeleteComponentRequest (String,String,String,int,String,String, PFOBJECTLIST,String)	コンポーネント情報を削除する	String	プラットフォーム名
		String	ブローカ名
		String	コンポーネント名
		int	コンポーネント ID
		String	コンポーネントキー
		String	メソッド名
		PFOBJECTLIST	メソッド引数のデータ型名列
		String	戻り値のデータ型名

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
registrySearchComponentRequest (String,String,String,int,String,String, PFOBJECTList)	コンポーネント情報を検索する	String	プラットフォーム名
		String	ブローカ名
		String	コンポーネント名
		int	コンポーネント ID
		String	コンポーネントキー
		String	メソッド名
		PFOBJECTList	メソッド引数のデータ型名列
registrySearchComponentRequest (String,String,String,int,String,String, String[])	コンポーネント情報を検索する	String	プラットフォーム名
		String	ブローカ名
		String	コンポーネント名
		int	コンポーネント ID
		String	コンポーネントキー
		String	メソッド名
		String[]	メソッド引数のデータ型名列
registryListAllBrokersInComponentInfos Request()	全ブローカ情報を取得する	-	-
registryListAllComponentsRequest()	全コンポーネント情報を取得する	-	-
registryListAllPlatformsInComponentInfos Request()	全プラットフォーム情報を取得する	-	-
registryListAllPlatformsInComponentInfos Request(String)	全プラットフォーム情報を取得する	String	ブローカ名

Component.131 オブジェクト連携

概要	オブジェクト連携コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	オブジェクト連携
コンポーネント名称（英語）	Object Coordinator
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】オブジェクト連携 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理完了イベント	1	removeObject()呼出によるオブジェクト削除	getResultData()	削除されたオブジェクト
	2	removeObjects()呼出による複数オブジェクト削除	getResultData()	削除されたオブジェクトのリスト
データ生成イベント	1	addObject()呼出によるオブジェクト追加	getSourceData()	追加されたオブジェクト
	2	addObjects()呼出による複数オブジェクト追加	getSourceData()	追加されたオブジェクトのリスト
データ設定イベント	1	setObjectTree()呼出によるツリーデータ設定	getSourceData()	設定されたツリー構造データ
	2	clearObjectTree()呼出によるツリーデータ消去	getSourceData()	消去されたツリー構造データ
データ更新イベント	1	updateObject()呼出による単数オブジェクト属性更新	getSourceData()	更新されたオブジェクト
			getUpdatedData()	データ更新のための呼び出されたメソッドと引数のリスト(PFObjectList)
	2	updateObjects()呼出による複数オブジェクト属性更新	getSourceData()	更新されたオブジェクトのリスト
			getUpdatedData()	データ更新のための呼び出されたメソッドと引数のリストのリスト(PFObjectList)
データ選択イベント	※	selectObject()呼出によるオブジェクトの選択 ※選択されたオブジェクトのインデックス	getSourceData()	選択されたオブジェクトを含むリスト
			getSelectedData()	選択されたオブジェクト

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
addObject(Object,String)	単数オブジェクトの追加	Object	オブジェクト
		String	操作プラットフォーム名
addObjects(PFObjectList,String)	複数オブジェクトの追加	PFObjectList	オブジェクトのリスト
		String	操作プラットフォーム名
allowOperation(String)	指定プラットフォームに対する操作許可	String	プラットフォーム名
clearObjectTree()	オブジェクトツリーのクリア	-	-

denyOperation(String)	指定プラットフォームに対する操作禁止	String	プラットフォーム名
getAllowedList()	操作許可プラットフォームリストの取得	-	-
getDeniedList()	操作禁止プラットフォームリストの取得	-	-
getIndex(Object)	単数オブジェクトのインデックス取得	Object	オブジェクト
getIndexAdded()	追加された単数オブジェクトのインデックス取得	-	-
getIndexRemoved()	削除された単数オブジェクトのインデックス取得	-	-
getIndexUpdated()	更新された単数オブジェクトのインデックス取得	-	-
getIndices(PFObjectList)	複数オブジェクトのインデックス取得	PFObjectList	オブジェクトのリスト
getIndicesAdded()	追加された複数オブジェクトのインデックス取得	-	-
getIndicesRemoved()	削除された複数オブジェクトのインデックス取得	-	-
getIndicesUpdated()	更新された複数オブジェクトのインデックス取得	-	-
getInvoker()	操作を行ったプラットフォーム名の取得	-	-
getObjectList(String)	オブジェクトリストの取得	String	クラスのフルパス名
getObjectTree()	オブジェクトツリーの取得	-	-
getPlatformName()	プラットフォーム名の取得	-	-
getServerName()	サーバプラットフォーム名の取得	-	-
loadData(File)	データ読み込み（ファイル指定）	File	読込先ファイル
loadData(String)	データ読み込み（ファイル名指定）	String	読込先ファイル名
removeObject(Object,int,String)	単数オブジェクトの削除	Object	オブジェクト
		int	オブジェクトのインデックス
		String	操作プラットフォーム名
removeObjects(PFObjectList,PFObjectList,String)	複数オブジェクトの削除	PFObjectList	オブジェクトのリスト
		PFObjectList	オブジェクトのインデックスのリスト
		String	操作プラットフォーム名
saveData(File)	データ保存（ファイル指定）	File	保存先ファイル
saveData(String)	データ保存（ファイル名指定）	String	保存先ファイル名
selectObject(Object)	オブジェクトの選択	Object	オブジェクト
setObjectTree(PFObjectTree)	オブジェクトツリーの設定	PFObjectTree	オブジェクトツリー
setSeverName(String)	サーバプラットフォーム名の設定	String	サーバプラットフォーム名
updateObject(Object,int,PFObjectList,String)	単数オブジェクトの更新	Object	オブジェクト

		int	オブジェクトのインデックス
		PFOBJECTLIST	更新メソッドデータ
		String	操作プラットフォーム名
updateObjects(PFOBJECTLIST,PFOBJECTLIST,PFOBJECTLIST,String)	複数オブジェクトの更新	PFOBJECTLIST	オブジェクトのリスト
		PFOBJECTLIST	オブジェクトのインデックスのリスト
		PFOBJECTLIST	更新データのリスト
		String	操作プラットフォーム名

Component.132 アクセス制御

概要	アクセス制御機能を利用するためのコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	アクセス制御
コンポーネント名称（英語）	Access Control
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 アクセス制御 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ生成イベント	0	アクセス制御情報を入力したとき	getSourceData()	イベント対象データ

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
readAccessControlInfo(String)	ファイルからアクセス制御設定情報を取得する	String	ファイル名
saveAccessControlInfo (PFAccessControlInfo[],String)	アクセス制御設定情報をファイルに保存する	PFAccessControlInfo[]	アクセス制御設定情報
		String	ファイル名

Group.25 変数

Component.133 文字列格納変数

概要	文字列を格納するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	文字列格納変数
コンポーネント名称（英語）	String Variable
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】文字列格納変数 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	-	setString()メソッド呼出	getSourceData()	文字列

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
concatThenReplace(String)	指定した文字列と連結して置き換える	String	連結する文字列
getString()	文字列を取得する	-	-
setString(String)	文字列を設定する	String	設定する文字列
substringThenReplace(int,int)	与えたインデックス間の部分文字列に置き換える	int	部分文字列の開始インデックス
		int	部分文字列の終了インデックス

Component.134 任意精度実数(BigDecimal)格納変数

概要	BigDecimal を格納する変数コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	任意精度実数(BigDecimal)格納変数
コンポーネント名称（英語）	BigDecimal Variable
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 任意精度実数(BigDecimal)格納変数 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	-	setBigDecimal()メソッド呼出	setSourceData()	数値(BigDecimal)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
absThenReplace()	絶対値に置き換える	-	-
addThenReplace(BigDecimal)	指定した数値との加算結果に置き換える	BigDecimal	加算に用いる数値
doubleValue()	double 値を取得する	-	-
floatValue()	float 値を取得する	-	-
getBigDecimal()	BigDecimal オブジェクトを取得する	-	-
longValue()	long 値を取得する	-	-
multiplyThenReplace(BigDecimal)	指定した数値との乗算結果に置き換える	BigDecimal	乗算に用いる数値
setBigDecimal(BigDecimal)	BigDecimal オブジェクトを設定する	BigDecimal	設定する数値
shortValue()	short 値を取得する		
subtractThenReplace(BigDecimal)	指定した数値との減算結果に置き換える	BigDecimal	減算に用いる数値
valueOfThenReplace(long)	long 値から BigDecimal オブジェクトを設定する	long	設定する数値

Component.135 任意精度整数(BigInteger)格納変数

概要	整数(BigInteger)を格納する変数コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	整数(BigInteger)格納変数
コンポーネント名称（英語）	BigInteger Variable
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 任意精度整数(BigInteger)格納変数 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	-	setBigInteger()メソッド呼出	getSourceData()	整数(BigInteger)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
absThenReplace()	絶対値に置き換える	-	-
addThenReplace(BigInteger)	指定した数値との加算結果に置き換える	BigInteger	加算に用いる数値
decrement()	値を 1 減らす	-	-
doubleValue()	double 値を取得する	-	-
floatValue()	float 値を取得する	-	-
getBigInteger()	BigInteger オブジェクトを取得する	-	-
increment()	値を 1 増やす	-	-
longValue()	long 値を取得する	-	-
multiplyThenReplace(BigInteger)	指定した数値との乗算結果に置き換える	BigInteger	乗算に用いる数値
setBigInteger(BigInteger)	BigInteger オブジェクトを設定する	BigInteger	設定する数値
shortValue()	short 値を取得する	-	-
subtractThenReplace(BigInteger)	指定した数値との減算結果に置き換える	BigInteger	減算に用いる数値
valueOfThenReplace(long)	long 値から BigInteger オブジェクトを設定する	long	設定する数値

Component.136 浮動小数点数(Double)格納変数

概要	浮動小数点数(Double)を格納する変数コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	浮動小数点数(Double)格納変数
コンポーネント名称（英語）	Double Variable
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】浮動小数点数(Double)格納変数 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	-	setDouble()メソッド呼出	getSourceData()	実数(Double)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
doubleValue()	double 値を取得する	-	-
floatValue()	float 値を取得する	-	-
getDouble()	Double オブジェクトを取得する	-	-
longValue()	long 値を取得する	-	-
setDouble(Double)	Double オブジェクトを設定する	Double	設定する数値
shortValue()	short 値を取得する	-	-
valueOfThenReplace(String)	文字列から Double オブジェクトを設定する	String	文字列

Component.137 浮動小数点数(Float)格納変数

概要	浮動小数点数(Float)を格納する変数コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	浮動小数点数(Float)格納変数
コンポーネント名称（英語）	Float Variable
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】浮動小数点数(Float)格納変数 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	-	setFloat()メソッド呼出	getSourceData()	実数(Float)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
doubleValue()	double 値を取得する	-	-
floatValue()	float 値を取得する	-	-
getFloat()	Float オブジェクトを取得する	-	-
longValue()	long 値を取得する	-	-
setFloat (Float)	Float オブジェクトを設定する	Float	設定する数値
shortValue()	short 値を取得する	-	-
valueOfThenReplace(String)	文字列から Float オブジェクトを設定する	String	文字列

Component.138 整数(Long)格納変数

概要	整数(Long)を格納する変数コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	整数(Long)格納変数
コンポーネント名称（英語）	Long Variable
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 整数(Long)格納変数 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	-	setLong()メソッド呼出	getSourceData()	整数(Long)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
doubleValue()	double 値を取得する	-	-
floatValue()	float 値を取得する	-	-
getLong()	Long オブジェクトを取得する	-	-
longValue()	long 値を取得する	-	-
setLong (Long)	Long オブジェクトを設定する	Long	設定する数値
shortValue()	short 値を取得する	-	-
valueOfThenReplace(String)	文字列から Long オブジェクトを設定する	String	文字列

Component.139 整数(Integer)格納変数

概要	整数(Integer)を格納する変数コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	整数(Integer)格納変数
コンポーネント名称（英語）	Integer Variable
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 整数(Integer)格納変数 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	-	setInteger()メソッド呼出	getSourceData()	整数(Integer)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
doubleValue()	double 値を取得する	-	-
floatValue()	float 値を取得する	-	-
getInteger()	Integer オブジェクトを取得する	-	-
longValue()	long 値を取得する	-	-
setInteger(Integer)	Integer オブジェクトを設定する	Integer	設定する数値
shortValue()	short 値を取得する	-	-
valueOfThenReplace(String)	文字列から Integer オブジェクトを設定する	String	文字列

Component.140 整数(Short)格納変数

概要	整数(Short)を格納する変数コンポーネント
コンポーネント名称 (日本語)	整数(Short)格納変数
コンポーネント名称 (英語)	Short Variable
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 整数(Short)格納変数 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	-	setShort()メソッド呼出	getSourceData()	整数(Short)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
doubleValue()	double 値を取得する	-	-
floatValue()	float 値を取得する	-	-
getShort()	Short オブジェクトを取得する	-	-
longValue()	long 値を取得する	-	-
setShort(Short)	Short オブジェクトを設定する	Short	設定する数値
shortValue()	short 値を取得する	-	-
valueOfThenReplace(String)	文字列から Short オブジェクトを設定する	String	文字列

Component.141 バイト値(Byte)格納変数

概要	バイト値(Byte)を格納する変数コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	バイト値(Byte)格納変数
コンポーネント名称（英語）	Byte Variable
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 バイト値(Byte)格納変数 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	-	setByte()メソッド呼出	getSourceData()	バイト値(Byte)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
byteValue()	byte 値を取得する	-	-
getByte()	Byte オブジェクトを取得する	-	-
setByte(Byte)	Byte オブジェクトを設定する	Byte	設定する値

Component.142 論理値(Boolean)格納変数

概要	論理値(Boolean)を格納して機能呼び出すための変数コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	論理値(Boolean)格納変数
コンポーネント名称（英語）	Boolean Variable
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 論理値(Boolean)格納変数 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	-	各種設定メソッド呼び出しによる	getSourceData()	論理値(Boolean)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
booleanValue()	論理値(Boolean)を boolean 値として取得する	-	-
getBoolean()	論理値(Boolean)を取得する	-	-
setBoolean(Boolean)	論理値(Boolean)を設定する	Boolean	論理値
valueOfThenReplace(String)	文字列により論理値(Boolean)を設定する	String	論理値を示す文字列
valueOfThenReplace(boolean)	boolean 値により論理値(Boolean)を設定する	boolean	論理値

Component.143 日付格納変数

概要	日付(Date)を格納する変数コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	日付格納変数
コンポーネント名称（英語）	Date Variable
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 日付格納変数 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント		SetDate メソッド呼び出し	getSourceData()	日付(Date)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getDate()	日付データを取得する	-	-
setDate(Date)	日付データを設定する	Date	日付データ

Component.144 画像データ格納変数

概要	画像データ(Image)を格納する変数コンポーネント
コンポーネント名称 (日本語)	画像データ格納変数
コンポーネント名称 (英語)	Image Variable
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 画像データ格納変数 3

イベント	イベント発生条件	内包データ	
イベント名		データ	説明
データ設定イベント		setImage メソッド呼び出し	getSourceData() 画像データ(Image)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getImage()	画像データを取得する	-	-
setImage(Image)	画像データを設定する	Image	画像データ

Component.145 リスト格納変数*

概要	PFObjectList を格納する変数コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	リスト格納変数
コンポーネント名称（英語）	PFObjectList Variable
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 リスト格納変数 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	-	setObjectList()メソッド呼出	getSourceData()	リスト(PFObjectList)
	-	setEmptyObjectList()メソッド呼出	getSourceData()	リスト(PFObjectList)
データ更新イベント	-	update()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているリスト(PFObjectList)
			getUpdatedData()	なし
	-	add()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているリスト(PFObjectList)
			getUpdatedData()	追加された要素(Object)
	-	remove()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているリスト(PFObjectList)
			getUpdatedData()	削除された要素(Object)
データ選択イベント	-	setSelectedIndex()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているリスト(PFObjectList)
			getSelectedData()	指定された要素(Object)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
add(Object)	オブジェクトを最後尾に追加する	Object	追加するオブジェクト
add(int,Object)	オブジェクトを指定位置に追加する	int	指定位置のインデックス
		Object	追加するオブジェクト
addAll(Collection)	すべてのオブジェクトを最後尾に追加する	Collection	追加するオブジェクトの集合
addAll(int,Collection)	すべてのオブジェクトを指定位置に追加する	int	指定位置のインデックス
		Collection	追加するオブジェクトの集合
clear()	要素を全て削除する	-	-
clearSelection()	選択状態を初期化する	-	-
get(int)	指定位置のオブジェクトを取得する	int	指定位置のインデックス

* Group.27Component.156 リスト格納変数と同じものです。

getLastIndex()	最後尾のインデックスを取得する	-	-
getObjectList()	リストオブジェクトを取得する	-	-
getPosition()	選択位置を取得する	-	-
getSelectedElement()	選択されているオブジェクトを取得する	-	-
isEmpty()	要素が空かどうか判定する	-	-
remove(Object)	指定するオブジェクトを削除する	Object	
remove(int)	指定位置のオブジェクトを削除する	int	指定位置のインデックス
set(int, Object)	指定位置のオブジェクトを置き換える	int	指定位置のインデックス
		Object	設定するオブジェクト
setEmptyObjectList()	空のリストオブジェクトを新たに設定する	-	-
setEmptyObjectListQuiet()	空のリストオブジェクトを新たに設定する(イベント発生なし)	-	-
setObjectList(PFObjectList)	リストオブジェクトを設定する	PFObjectList	設定するリスト
setPosition(int)	選択位置を設定する(イベント発生なし)	int	指定位置のインデックス
setSelectedIndex(int)	選択位置を設定する	int	指定位置のインデックス
size()	リストに含まれる要素数を取得する	-	-
toArray()	リストを配列に変換する	-	-
update()	更新を通知する	-	-

Component.146 テーブル格納変数

概要	PFOBJECTTable を格納する変数コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	テーブル格納変数
コンポーネント名称（英語）	PFOBJECTTable Variable
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 テーブル格納変数 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	-	setObjectTable()メソッド呼出	getSourceData()	テーブル(PFOBJECTTable)
	-	setEmptyObjectTable()メソッド呼出	getSourceData()	テーブル(PFOBJECTTable)
データ更新イベント	-	update()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているテーブル(PFOBJECTTable)
			getUpdatedData()	なし
	-	addColumn()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているテーブル(PFOBJECTTable)
			getUpdatedData()	追加された要素(Object)
	-	addRow()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているテーブル(PFOBJECTTable)
			getUpdatedData()	追加された要素(Object)
	-	removeColumn()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているテーブル(PFOBJECTTable)
			getUpdatedData()	削除された要素(Object)
	-	removeRow()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているテーブル(PFOBJECTTable)
			getUpdatedData()	削除された要素(Object)
	-	clear()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているテーブル(PFOBJECTTable)
			getUpdatedData()	なし
データ選択イベント	-	setSelectedIndex()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているテーブル(PFOBJECTTable)
			getSelectedData()	指定された要素(Object)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
addColumn()	最後尾に列を追加する	-	-
addColumn(String,Class)	最後尾に列名と型を指定して列を追加する	String	列名
		Class	列型
addColumn(int)	指定位置に列を追加する	int	指定位置のインデックス
addColumn(int,String,Class)	指定位置に列名と型を指定して列を追加する	int	指定位置のインデックス
		String	列名

		Class	列型
addRow()	最後尾に行を追加する	-	-
addRow(PFObjectList)	最後尾にデータリストを指定して行を追加する	PFObjectList	リスト形式の行データ
addRow(int)	指定位置に行を追加する	int	指定行のインデックス
addRow(int,PFObjectList)	指定位置にデータリストを指定して行を追加する	int	指定行のインデックス
		PFObjectList	リスト形式の行データ
clear()	全行列を削除する	-	-
clearSelection()	選択状態をクリアする	-	-
getColumnCount()	列数を取得する	-	-
getColumnName(int)	指定位置の列名を取得する	int	指定列のインデックス
getColumnNameList()	列名のリストを取得する	-	-
getColumnPosition()	列の選択位置を取得する	-	-
getColumnType(int)	指定位置の列型を取得する	int	指定列のインデックス
getColumnTypeList()	列型のリストを取得する	-	-
getObjectTable()	テーブルオブジェクトを取得する	-	-
getRowCount()	行数を取得する	-	-
getRowList(int)	指定行のデータリストを取得する	int	指定行のインデックス
getRowPosition()	行の選択位置を取得する	-	-
getSelectedElement()	選択位置のデータを取得する	-	-
getValueAt(int,int)	指定位置のデータを取得する	int	指定行のインデックス
		int	指定列のインデックス
getValuesByList()	データをリスト形式で取得する	-	-
removeColumn(int)	指定位置の列を削除する	int	指定列のインデックス
removeRow(int)	指定位置の行を削除する	int	指定行のインデックス
setColumnName(int,String)	指定位置の列名を設定する	int	指定列のインデックス
		String	列名
setColumnNameList(PFObjectList)	全ての列名をリスト形式で設定する	PFObjectList	リスト形式の列名データ
setColumnPosition(int)	指定列を選択状態にする	int	指定列のインデックス
setColumnType(int,Class)	指定位置の列型を設定する	int	指定列のインデックス
		Class	列型
setColumnTypeList(PFObjectList)	全ての列型をリスト形式で設定する	PFObjectList	リスト形式の列型データ
setEmptyObjectTable()	空のテーブルオブジェクトを新たに設定する	-	-
setEmptyObjectTableQuiet()	空のテーブルオブジェクトを新たに設定する(イベント発生なし)	-	-
setObjectTable(PFObjectTable)	テーブルオブジェクトを設定する	PFObjectList	設定するテーブル

setPosition(int,int)	位置を指定して選択状態にする(イベント発生なし)	int	指定行のインデックス
		int	指定列のインデックス
setRowPosition(int)	指定行を選択状態にする	int	指定列のインデックス
setSelectedElement(Object)	オブジェクトを選択状態にする	Object	指定するオブジェクト
setSelectedIndex(int,int)	位置を指定して選択状態にする	int	指定行のインデックス
		int	指定列のインデックス
setValueAt(int,int,Object)	指定位置にデータを設定する	int	指定行のインデックス
		int	指定列のインデックス
		PFOBJECTLIST	設定するオブジェクト
setValuesByList(PFOBJECTLIST)	データをリスト形式で設定する	PFOBJECTLIST	設定するデータ(リスト形式)
update()	更新を通知する	-	-

Component.147 ツリー格納変数

概要	PFObjectTree を格納する変数コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ツリー格納変数
コンポーネント名称（英語）	PFObjectTree Variable
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 ツリー格納変数 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	-	setObjectTree()メソッド呼出	getSourceData()	ツリー(PFObjectTree)
データ更新イベント	-	update()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているツリー(PFObjectTree)
			getUpdatedData()	なし
データ選択イベント	-	setPathList()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているツリー(PFObjectTree)
			getSelectedData()	指定されたノード(PFObjectTreeNode)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
canGet(PFObjectList)	パスをリスト形式で指定してノードが取得可能か判定する	PFObjectList	リスト形式のパスデータ
clearSelection()	選択状態をクリアする	-	-
delete(PFObjectTreeNode)	指定したノードを削除する	PFObjectTreeNode	対象とするノード
get(PFObjectList)	パスをリスト形式で取得してノードを取得する	PFObjectList	リスト形式のパスデータ
getObjectTree()	ツリーオブジェクトを取得する	-	-
getPathList()	選択ノードのパスをリスト形式で取得する	-	-
getRoot()	ルートノードを取得する	-	-
getSelectedElement()	選択されたオブジェクトを取得する	-	-
setObjectTree(PFObjectTree)	ツリーオブジェクトを設定する	-	-
setPathList(PFObjectList)	パスをリスト形式で与えて選択状態にする	PFObjectList	リスト形式のパスデータ
setRoot(PFObjectTreeNode)	ルートノードを設定する	PFObjectTreeNode	設定するノード
update()	更新を通知する	-	-

Component.148 ツリーノード格納変数

概要	PFObjecTreeNode を格納する変数コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ツリーノード格納変数
コンポーネント名称（英語）	PFObjecTreeNode Variable
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 ツリーノード格納変数 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	-	setObjectTreeNode()メソッド呼出	getSourceData()	ツリーノード(PFObjecTreeNode)
データ更新イベント	-		getSourceData()	格納されているツリーノード(PFObjecTreeNode)
データ選択イベント	-	setSelectedIndex()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているツリーノード(PFObjecTreeNode)
			getSelectedData() ()	指定された子ノード(PFObjecTree)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getObjectTreeNode()	ツリーノードオブジェクトを取得する	-	-
getPathList()	ツリーノードのパスをリスト形式で取得する	-	-
setObjectTreeNode(PFObjecTreeNode)	ツリーノードオブジェクトを設定する	PFObjecTreeNode	設定するツリーノード

Component.149 ラベル付きリスト格納変数*

概要	ラベル付きリスト(PFLabeledObjectList)を格納する変数コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ラベル付きリスト格納変数
コンポーネント名称（英語）	Labeled List Variable
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】ラベル付きリスト格納変数 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	-	setObjectList()メソッド呼出	getSourceData()	リスト(PFObjectList)
	-	setEmptyObjectList()メソッド呼出	getSourceData()	リスト(PFObjectList)
データ更新イベント	-	update()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているリスト(PFObjectList)
			getUpdatedData()	なし
	-	add()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているリスト(PFObjectList)
			getUpdatedData()	追加された要素(Object)
	-	remove()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているリスト(PFObjectList)
			getUpdatedData()	削除された要素(Object)
データ選択イベント	-	clear()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているリスト(PFObjectList)
			getUpdatedData()	なし
データ選択イベント	-	setSelectedIndex()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているリスト(PFObjectList)
			getSelectedData()	指定された要素(Object)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
add(Object)	オブジェクトを最後尾に追加する	Object	追加するオブジェクト
add(Object,String)	型名を指定してオブジェクトを最後尾に追加する	Object	追加するオブジェクト
		String	型名
add(String,Object)	要素名を指定してオブジェクトを最後尾に追加する	String	要素名
		Object	追加するオブジェクト
add(String,Object,String)	要素名と型名を指定してオブジェクトを最後尾に追加する	String	要素名
		Object	追加するオブジェクト
		String	型名
addLabeledList(String)	ラベル付きリストの要素を作成して追加する	String	要素名

* Group.27Component.157 ラベル付きリスト格納変数と同じものです。

canGetSelectedData()	選択された要素のデータが取得可能か判定する	-	-
clear()	要素を全て削除する	-	-
clearSelection()	選択状態を初期化する	-	-
getDataByName(String)	要素名を指定してデータを取得する	String	指定する要素名
getDuplicateObject()	リストオブジェクトの複製を行う	-	-
getLastIndex()	最後尾のインデックスを取得する	-	-
getName()	リストオブジェクトの名前を取得する	-	-
getNameList()	要素名のリストを取得する	-	-
getObjectList()	リストオブジェクトを取得する	-	-
getPosition()	選択位置を取得する	-	-
getSelectedData()	選択された要素のデータを取得する	-	-
getSelectedName()	選択された要素の名前を取得する	-	-
isEmpty()	要素が空かどうか判定する	-	-
selectByPathList(PFObjectList)	階層化されたリスト内のパス名を指定して要素を選択する	PFObjectList	リスト形式のパスデータ
setDataByName(String, Object)	要素の名前を指定してデータを設定する	String	指定する要素名
		Object	設定するオブジェクト
setEmptyObjectList()	空のリストオブジェクトを新たに設定する	-	-
setEmptyObjectListQuiet()	空のリストオブジェクトを新たに設定する(イベント発生なし)	-	-
setObjectList(PFObjectList)	リストオブジェクトを設定する	PFObjectList	設定するリスト
setPosition(int)	選択位置を設定する(イベント発生なし)	int	指定位置のインデックス
setPositionByName(String)	要素の名前を指定して選択する(イベント発生なし)	String	指定する要素名
setSelectedData(Object)	選択された要素のデータを設定する	Object	設定するオブジェクト
setSelectedIndex(int)	選択位置を設定する	int	指定位置のインデックス
size()	リストに含まれる要素数を取得する	-	-
toArray()	リストを配列に変換する	-	-
update()	更新を通知する	-	-

Component.150 算術演算子コンポーネント格納変数

概要	算術演算子(加減乗除)コンポーネントを格納してその機能呼び出すためのコンポーネント
コンポーネント名称 (日本語)	算術演算子コンポーネント格納変数
コンポーネント名称 (英語)	Arithmetic Operator Component Variable
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】算術演算子コンポーネント格納変数 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	-	setOperator()メソッド呼出	getSourceData()	算術演算子コンポーネント

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
initialize()	初期化する	-	-
evaluate()	演算を実行する	-	-
evaluate(Object, Object)	左右の数値を設定して演算を実行する	Object Object	演算子の左側の数値 演算子の右側の数値
evaluateNumber(String, String)	左右の数値を文字列で設定して数値変換後に演算を実行する	String String	演算子の左側の数値の文字列表現 演算子の右側の数値の文字列表現
getOperator()	格納している演算子を取得する	-	-
getLeftOperand()	演算子の左側の数値を取得する	-	-
getRightOperand()	演算子の右側の数値を取得する	-	-
getNumberResult()	演算結果の数値を取得する	-	-
setOperator(PFArithmeticOperator)	算術演算子を設定する	PFArithmeticOperator	算術演算子コンポーネント
setNumberOperand(String, String)	演算子の両側の数値を文字列で設定して数値変換する	String String	演算子の左側の数値の文字列表現 演算子の右側の数値の文字列表現
setOperand(Object, Object)	演算子の両側の数値を設定する	Object Object	演算子の左側の数値 演算子の右側の数値
setLeftNumberOperand(String)	演算子の左側の数値を文字列で設定して数値変換する	String	演算子の左側の数値の文字列表現
setLeftOperand(Object)	演算子の左側の数値を設定する	Object	演算子の左側の数値
setRightNumberOperand(String)	演算子の右側の数値を文字列で設定して数値変換する	String	演算子の右側の数値の文字列表現
setRightOperand(Object)	演算子の右側の数値を設定する	Object	演算子の右側の数値

setScale(int)	演算結果の小数点以下有効桁数を設定する	int	小数点以下有効桁数
---------------	---------------------	-----	-----------

Component.151 コンポーネント格納変数

概要	コンポーネントを格納して処理するための変数コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	コンポーネント格納変数
コンポーネント名称（英語）	Component Variable
コンポーネントキーのデフォルト値	コンポーネント名称+コンポーネント ID

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	0	setComponent()メソッド呼び出し	getSourceData	設定されたコンポーネント

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getComponent()	コンポーネントを取得する	-	-
setComponent(PFComponent)	コンポーネントを設定する	PFComponent	格納するコンポーネント
setComponentQuiet(PFComponent)	コンポーネントを設定する(イベント発生なし)	PFComponent	格納するコンポーネント
getComponentKeyVariable()	コンポーネントのキーを取得する	-	-
getComponentNameVariable()	コンポーネントの名前を取得する	-	-
getComponentStringVariable()	コンポーネントの文字列(名前+ID)を取得する	-	-
getDuplicateObject()	コンポーネントの完全な複製を取得する	-	-
setInvokeMethodName(String)	起動メソッド名を設定する	String	起動メソッド名
addInvokeMethodParameter(String,Object)	起動メソッドに引数を追加する	String	引数の型を示す文字列
		Object	引数として与えるオブジェクト
invoke()	起動メソッドを実行する	-	-

Component.152 変数コンポーネント実装

概要	変数コンポーネント機能実装コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	変数コンポーネント実装
コンポーネント名称（英語）	Variable Implementer
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】変数コンポーネント実装 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getCode()	生成したプログラムコードの取得	-	-
implementProgram(String)	プログラムコードの生成	String	クラスのフルパス名
implementProgram(String,File)	プログラムコードの生成とファイル出力（ファイル指定）	String	クラスのフルパス名
		File	出力先ファイル
implementProgram(String,String)	プログラムコードの生成とファイル出力（ファイル名指定）	String	クラスのフルパス名
		String	出力先ファイル名

Group.26 サブルーチン

Component.153 サブルーチン

概要	複数のメソッド呼出を1つの処理として定義するためのコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	サブルーチン
コンポーネント名称（英語）	Subroutine
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 サブルーチン 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
アクションイベント	0	call()メソッドが呼び出されたとき	-	-
任意のイベント	-	call(PFEvent)メソッドが呼び出されたとき	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
call()	処理実行	-	-
call(PFEvent)	処理実行して結果を返す	PFEvent	発生させるイベント

Component.154 ファンクション

概要	ユーザ定義ファンクションの設定と呼び出し
コンポーネント名称（日本語）	ファンクション
コンポーネント名称（英語）	Function
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 ファンクション 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
処理要求イベント	0	ファンクションの呼び出し	getRequestData()	常に null

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
call()	ファンクションの呼び出し（0 引数）	-	-
call(Object)	ファンクションの呼び出し（1 引数）	Object	引数
call(Object, Object)	ファンクションの呼び出し（2 引数）	Object	第 1 引数
		Object	第 2 引数
call(Object, Object, Object)	ファンクションの呼び出し（3 引数）	Object	第 1 引数
		Object	第 2 引数
		Object	第 3 引数
callWithList(PFObjectList)	ファンクションの呼び出し（引数リスト指定）	PFObjectList	引数リスト
getFirstArgument()	第 1 引数の取得	-	-
getSecondArgument()	第 2 引数の取得	-	-
getThirdArgument()	第 3 引数の取得	-	-

Group.27 配列

Component.155 オブジェクトキュー*

概要	オブジェクトのキュー機能を提供するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	オブジェクトキュー
コンポーネント名称（英語）	Object Queue
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】オブジェクトキュー3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	2	setQueue()の呼出によるキューの設定	getSourceData()	設定されたキュー(PFObjectList)
	1	push()の呼出によるオブジェクトの格納	getSourceData()	格納されたオブジェクト
	0	clear()の呼出によるキューの消去	getSourceData()	消去されたキュー(PFObjectList)
	-1	pop()の呼出によるオブジェクトの取出	getSourceData()	取り出されたオブジェクト

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
clear()	キューのクリア	-	-
get(int)	オブジェクトをキューから削除せずに取得	int	オブジェクトのインデックス
getSelectedObject()	選択オブジェクトをキューから削除せずに取得	-	-
getSortedList()	ソートされたリストの取得	-	-
getQueue()	キューの実体を取得	-	-
getQueueArray()	キューを配列として取得	-	-
getQueueList()	キューのクローンを取得	-	-
peek()	オブジェクトをキューから削除せずに取得	-	-
pop()	オブジェクトの取り出し	-	-
push(Object)	オブジェクトの格納	Object	オブジェクト
remove(int)	オブジェクトの削除	int	オブジェクトのインデックス
select(int)	オブジェクトの選択	int	オブジェクトのインデックス
setQueue(Object)	基本データ配列によるキューの設定	Object	基本データ型の配列
setQueue(Object[])	オブジェクト配列によるキューの設定	Object[]	オブジェクトの配列

* Group.18Component.94 オブジェクトキューと同じものです。

setQueue(PFObjectList)	リストによるキューの設定	PFObjectList	オブジェクトのリスト
size()	キューサイズの取得	-	-

Component.156 リスト格納変数*

概要	PFObjectList を格納する変数コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	リスト格納変数
コンポーネント名称（英語）	PFObjectList Variable
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 リスト格納変数 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	-	setObjectList()メソッド呼出	getSourceData()	リスト(PFObjectList)
	-	setEmptyObjectList()メソッド呼出	getSourceData()	リスト(PFObjectList)
データ更新イベント	-	update()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているリスト(PFObjectList)
			getUpdatedData()	なし
	-	add()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているリスト(PFObjectList)
			getUpdatedData()	追加された要素(Object)
	-	remove()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているリスト(PFObjectList)
			getUpdatedData()	削除された要素(Object)
データ選択イベント	-	clear()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているリスト(PFObjectList)
			getUpdatedData()	なし
データ選択イベント	-	setSelectedIndex()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているリスト(PFObjectList)
			getSelectedData()	指定された要素(Object)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
add(Object)	オブジェクトを最後尾に追加する	Object	追加するオブジェクト
add(int,Object)	オブジェクトを指定位置に追加する	int	指定位置のインデックス
		Object	追加するオブジェクト
addAll(Collection)	すべてのオブジェクトを最後尾に追加する	Collection	追加するオブジェクトの集合
addAll(int,Collection)	すべてのオブジェクトを指定位置に追加する	int	指定位置のインデックス
		Collection	追加するオブジェクトの集合
clear()	要素を全て削除する	-	-
clearSelection()	選択状態を初期化する	-	-
get(int)	指定位置のオブジェクトを取得する	int	指定位置のインデックス

* Group.25Component.145 リスト格納変数と同じものです。

getLastIndex()	最後尾のインデックスを取得する	-	-
getObjectList()	リストオブジェクトを取得する	-	-
getPosition()	選択位置を取得する	-	-
getSelectedElement()	選択されているオブジェクトを取得する	-	-
isEmpty()	要素が空かどうか判定する	-	-
remove(Object)	指定するオブジェクトを削除する	Object	
remove(int)	指定位置のオブジェクトを削除する	int	指定位置のインデックス
set(int, Object)	指定位置のオブジェクトを置き換える	int	指定位置のインデックス
		Object	設定するオブジェクト
setEmptyObjectList()	空のリストオブジェクトを新たに設定する	-	-
setEmptyObjectListQuiet()	空のリストオブジェクトを新たに設定する(イベント発生なし)	-	-
setObjectList(PFObjectList)	リストオブジェクトを設定する	PFObjectList	設定するリスト
setPosition(int)	選択位置を設定する(イベント発生なし)	int	指定位置のインデックス
setSelectedIndex(int)	選択位置を設定する	int	指定位置のインデックス
size()	リストに含まれる要素数を取得する	-	-
toArray()	リストを配列に変換する	-	-
update()	更新を通知する	-	-

Component.157 ラベル付きリスト格納変数*

概要	ラベル付きリスト(PFLabeledObjectList)を格納する変数コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ラベル付きリスト格納変数
コンポーネント名称（英語）	Labeled List Variable
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】ラベル付きリスト格納変数 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	-	setObjectList()メソッド呼出	getSourceData()	リスト(PFObjectList)
	-	setEmptyObjectList()メソッド呼出	getSourceData()	リスト(PFObjectList)
データ更新イベント	-	update()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているリスト(PFObjectList)
			getUpdatedData()	なし
	-	add()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているリスト(PFObjectList)
			getUpdatedData()	追加された要素(Object)
	-	remove()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているリスト(PFObjectList)
			getUpdatedData()	削除された要素(Object)
データ選択イベント	-	clear()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているリスト(PFObjectList)
			getUpdatedData()	なし
データ選択イベント	-	setSelectedIndex()メソッド呼出	getSourceData()	格納されているリスト(PFObjectList)
			getSelectedData()	指定された要素(Object)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
add(Object)	オブジェクトを最後尾に追加する	Object	追加するオブジェクト
add(Object,String)	型名を指定してオブジェクトを最後尾に追加する	Object	追加するオブジェクト
		String	型名
add(String,Object)	要素名を指定してオブジェクトを最後尾に追加する	String	要素名
		Object	追加するオブジェクト
add(String,Object,String)	要素名と型名を指定してオブジェクトを最後尾に追加する	String	要素名
		Object	追加するオブジェクト
		String	型名
addLabeledList(String)	ラベル付きリストの要素を作成して追加する	String	要素名

* Group.25Component.149 ラベル付きリスト格納変数と同じものです。

canGetSelectedData()	選択された要素のデータが取得可能か判定する	-	-
clear()	要素を全て削除する	-	-
clearSelection()	選択状態を初期化する	-	-
getDataByName(String)	要素名を指定してデータを取得する	String	指定する要素名
getDuplicateObject()	リストオブジェクトの複製を行う	-	-
getLastIndex()	最後尾のインデックスを取得する	-	-
getName()	リストオブジェクトの名前を取得する	-	-
getNameList()	要素名のリストを取得する	-	-
getObjectList()	リストオブジェクトを取得する	-	-
getPosition()	選択位置を取得する	-	-
getSelectedData()	選択された要素のデータを取得する	-	-
getSelectedName()	選択された要素の名前を取得する	-	-
isEmpty()	要素が空かどうか判定する	-	-
selectByPathList(PFObjectList)	階層化されたリスト内のパス名を指定して要素を選択する	PFObjectList	リスト形式のパスデータ
setDataByName(String, Object)	要素の名前を指定してデータを設定する	String	指定する要素名
		Object	設定するオブジェクト
setEmptyObjectList()	空のリストオブジェクトを新たに設定する	-	-
setEmptyObjectListQuiet()	空のリストオブジェクトを新たに設定する(イベント発生なし)	-	-
setObjectList(PFObjectList)	リストオブジェクトを設定する	PFObjectList	設定するリスト
setPosition(int)	選択位置を設定する(イベント発生なし)	int	指定位置のインデックス
setPositionByName(String)	要素の名前を指定して選択する(イベント発生なし)	String	指定する要素名
setSelectedData(Object)	選択された要素のデータを設定する	Object	設定するオブジェクト
setSelectedIndex(int)	選択位置を設定する	int	指定位置のインデックス
size()	リストに含まれる要素数を取得する	-	-
toArray()	リストを配列に変換する	-	-
update()	更新を通知する	-	-

Component.158 ラベル付きリスト実体*

概要	ラベル付きリストの実体を格納するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ラベル付きリスト実体
コンポーネント名称（英語）	Labeled List Entity
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】ラベル付きリスト実体 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getData()	オブジェクトのデータ本体を取得する	-	-
getName()	オブジェクトの名前を取得する	-	-
getObjectList()	ラベル付きリストを取得する	-	-
getType()	オブジェクトの型名を取得する	-	-
hasData()	データが存在するか判定する	-	-
read(String)	ファイル名を指定してデータをロードする	String	ファイル名
setEntity(Object)	オブジェクトを設定する	Object	設定するデータ本体
setEntity(String,Object)	オブジェクトを名前指定で設定する	String	名前
		Object	設定するデータ本体
setEntity(String,Object,String)	オブジェクトを名前と型名指定で設定する	String	名前
		Object	設定するデータ本体
		String	型名
setName(String)	オブジェクトの名前を設定する	String	名前
setType(String)	オブジェクトの型名を設定する	String	型名
write(String)	ファイル名を指定してデータを保存する	String	ファイル名

* Group.18Component.96 ラベル付きリスト実体と同じものです。

Component.159 配列操作

概要	配列操作機能を提供するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	配列操作
コンポーネント名称（英語）	Array Handler
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】配列操作 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
get(Object,int)	配列要素値の取得	Object	配列
		int	インデックス
getLength()	配列サイズの取得	-	-
set(Object,int,Object)	配列要素値の設定	Object	配列
		int	インデックス
		Object	設定する値

Group.28 3D フレームワーク

Component.160 形状モデル管理

概要	3D 形状モデルを管理するためのコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	形状モデル管理
コンポーネント名称（英語）	Shape Document Manager
コンポーネントキーのデフォルト値	コンポーネント名称+コンポーネント ID

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ生成イベント	1	描画要素作成メソッド呼び出し	getSourceData	描画要素のリスト
	10	描画要素作成に伴う進捗通知の開始	getSourceData	描画の進捗情報文字列
データ更新イベント	10	描画要素作成に伴う進捗通知	getSourceData	描画の進捗状況(%)
			getUpdatedData	描画の進捗状況(%)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
setShapeData(Object)	形状データを設定する	Object	形状データオブジェクト
getShapeData()	形状データを取得する	-	-
clearShapeData()	形状データを消去する	-	-
addShapeElement(Object)	形状要素を追加する	Object	形状要素オブジェクト
makeDrawElementList()	描画要素を作成する	-	-
getDrawElementPathList()	描画要素のパスリストを取得する	-	-
isDisplayMode()	描画要素の表示/非表示を取得する	-	-
setDisplayMode(boolean)	描画要素の表示/非表示を設定する	boolean	表示/非表示

Group.29 データベース

Component.161 データベースアクセス

概要	SQL データベースにアクセスし SQL 文を実行するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	データベースアクセス
コンポーネント名称（英語）	Database Accessor
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 データベースアクセス 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ生成イベント	※	SQL 文(SELECT 等)を実行したとき ※実行時指定番号/テーブル記載番号（未指定：0）	getSourceData()	検索結果（PFOBJECTTable）
処理完了イベント	※	SQL 文(何も返さないコマンド)を実行したとき ※実行時指定番号/テーブル記載番号（未指定：0）	getResultData()	更新された行数（Integer）
	-1	SQLException が発生したとき	getResultData()	0（Integer）
	0	データベースに接続、切断を行なったとき	getResultData()	0（Integer）

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
closeConnection()	データベースとの接続を切断する	-	-
execute(PFOBJECTTable)	テーブルに記載されたコマンドを順に実行する	PFOBJECTTable	SQL 文が記載されたテーブル（第 1 列:SQL 文, 第 2 列：イベント番号）
execute(String)	SQL 文を実行する	String	SQL 文
execute(String, int)	イベント番号を指定して SQL 文を実行する	String	SQL 文
		int	コマンド実行後に発生するイベントのイベント番号
getMessage()	接続情報、エラー情報等を取得する（String）	-	-
openConnection(String, String, String, String)	SQL データベースに接続する	String	ドライバ名
		String	データベースの URL
		String	ユーザー名
		String	パスワード

Group.30 システム

Component.162 標準入力

概要	標準入力を扱うコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	標準入力
コンポーネント名称（英語）	Standard Input
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】標準入力 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ生成イベント	-	readUntilEnter()呼び出し	getSourceData()	入力された文字列(String)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
readUntilEnter()	Enter キー入力まで文字列を読み込む	-	-

Component.163 標準出力

概要	標準出力を扱うコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	標準出力
コンポーネント名称（英語）	Standard Output
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】標準出力 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
flush()	バッファをフラッシュする	-	-
print(String)	文字列を出力する	String	出力する文字列
println()	改行する	-	-
println(String)	文字列を出力して改行する	String	出力する文字列

Component.164 標準エラー出力

概要	標準エラー出力を扱うコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	標準エラー出力
コンポーネント名称（英語）	Standard Error Output
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】標準エラー出力 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
flush()	バッファをフラッシュする	-	-
print(String)	文字列を出力する	String	出力する文字列
println()	改行する	-	-
println(String)	文字列を出力して改行する	String	出力する文字列

Group.31 帳票

Component.165 帳票

概要	帳票フォーマットを保持し、印刷するためのコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	帳票
コンポーネント名称（英語）	Paper
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 帳票 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
previewPaper(Component)	印刷プレビュー画面を表示する	Component	親コンポーネント
printPaper()	デフォルト設定で帳票を印刷する	-	-
printPaper(boolean)	帳票を印刷する	boolean	印刷設定画面の表示有無

Group.32 ファイル

Component.166 ファイル

概要	ファイルのさまざまな情報を取得することが可能なコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ファイル
コンポーネント名称（英語）	File
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称)+(コンポーネント ID) 【例】 ファイル 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getFile()	ファイルオブジェクトを取得する	-	-
setFile(String)	ファイル名を設定する	String	ファイル名(絶対パス)
canRead()	ファイルが読込可能かどうかを取得する	-	-
canWrite()	ファイルが書込可能かどうかを取得する	-	-
exists()	ファイルが存在するかどうかを取得する	-	-
isDirectory()	ディレクトリかどうかを取得する	-	-
isFile()	普通のファイルかどうかを取得する	-	-
isHidden()	隠しファイルかどうかを取得する	-	-
getLastModified()	最終更新日を取得する	-	-
getLength()	ファイルのサイズを取得する	-	-
getList()	このファイル(ディレクトリ)に含まれるファイルの一覧を取得する	-	-
getName()	ファイル名を取得する	-	-
getParent()	このファイルが属しているディレクトリ名を取得する	-	-
getAbsolutePath()	ファイルの絶対パスでのファイル名を取得する	-	-
contentEquals(String)	指定ファイルと同一ファイルかチェック。	String	ファイルパス
copyDir(String)	指定のディレクトリへコピー。(ディレクトリ名は同名)	String	コピー先パス。(親ディレクトリまで)

copyFile(String)	指定のディレクトリへコピー。(ファイル名は同名)	String	コピー先パス。(親ディレクトリまで)
copyFileReserve(String)	指定のパスへコピー。(名称まで指定)〃	String	指定のパスへコピー。(名称まで指定)〃
createNewFile()	新規ファイル作成。	-	-
delete()	削除。(配下に何も存在しない場合。)	-	-
exists()	ファイルが存在するかどうかを取得する	-	-
getAllContentsTree()	配下に存在する全コンテンツのツリーを取得。 [PFObjectTree]	-	-
forceDeleteDirectories()	ディレクトリ、およびその配下を全て削除。	-	-
getAllDirectories()	配下に存在する全てのディレクトリを取得。 [PFObjectList]	-	-
getAllDirectoriesTree()	配下に存在するディレクトリのツリーを取得。 [PFObjectTree]	-	-
getAllDirectoriesTreeMulti()	設定されたルートノード名で、パスが示す配下に存在するディレクトリのツリーを取得	-	-
getAllDirectoryNames()	配下に存在するディレクトリ名称を取得。	-	-
getAllFileNames()	配下に存在するファイル名称を取得。	-	-
getAllFiles()	配下に存在するファイルを取得。[PFObjectList]	-	-
getBufferSize()	コピー・移動時のバッファサイズ取得。	-	-
getExtension()	拡張子取得	-	-
getNameList()	直下に存在するファイル・ディレクトリ名称を取得	-	-
getPathSeparator()	パス区切り文字を取得	-	-
getRootNames()	ルートパス名称取得	-	-
getRoots()	ルートパス取得。[PFObjectList]	-	-
getSubDirectories()	直下に存在するディレクトリ名称取得。	-	-
getSubDirectoryNames()	直下に存在するディレクトリ取得。[PFObjectList]	-	-
getSubFileNames()	直下に存在するファイル名称取得	-	-
getSubFiles()	直下に存在するファイル取得。[PFObjectList]〃	-	-
mkdir()	ディレクトリ作成	-	-
moveDir(String)	ディレクトリを指定ディレクトリへ移動。(同名で移動)	-	-
makedirs()	ディレクトリ作成。(必要なディレクトリを全て作成)	-	-
moveFile(String)	ファイルを指定ディレクトリへ移動。(同名で移動)	String	移動先パス。(親ディレクトリまで)
moveFileReserve(String)	ファイルを指定ディレクトリへ移動。(名称まで指定)	String	移動先パス。(ファイル名まで)
renameTo(String)	指定の名称へ変更	String	変更後の名称

setBufferSize(String)	コピー・移動時のバッファサイズ取得	String	バッファサイズ
setPathSeparator(String)	パス区切り文字設定	String	区切り文字
setReadOnly()	読み取り属性設定	-	-
setRootNodeName(String)	ツリー作成時のルートノード名称設定	String	ルートノード名称

Component.167 CSV 入力

概要	CSV ファイルを読み込んで、オブジェクトテーブル形式で取得することが可能なコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	CSV 入力
コンポーネント名称（英語）	CSV File Input
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 CSV 入力 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ生成イベント	0	readCSV()メソッドを呼び出したとき	getSourceData()	読み込んだ CSV データ(PFObjectTable)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getFile()	ファイルオブジェクトを取得する	-	-
setFile(File)	ファイルオブジェクトを設定する	File	読込元ファイルオブジェクト
setFile(String)	ファイル名を設定する	String	読込元ファイル名
isHeaderEnabled()	一行目をヘッダとして読み込むかどうかを取得する	-	-
setHeaderEnabled(boolean)	一行目をヘッダとして読み込むかどうかを設定する	boolean	一行目をヘッダとして読み込むかどうか
readCSV(File)	ファイルオブジェクトを設定してから CSV データを読み込む	File	読込元ファイルオブジェクト
readCSV(String)	ファイル名を設定してから CSV データを読み込む	String	読込元ファイル名
readCSV()	ファイルから CSV データを読み込む	-	-
getObjectTable(File)	ファイルオブジェクトを設定してから CSV データを読み込んで、テーブル形式で取得する	File	読込元ファイルオブジェクト
getObjectTable(String)	ファイル名を設定してから CSV データを読み込んで、テーブル形式で取得する	String	読込元ファイル名
getObjectTable()	ファイルから CSV データを読み込んで、テーブル形式で取得する	-	-

Component.168 CSV 出力

概要	オブジェクトテーブルデータを CSV 形式でファイルに書き出すことが可能なコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	CSV 出力
コンポーネント名称（英語）	CSV File Output
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】 CSV 出力 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getFile()	ファイルオブジェクトを取得する	-	-
setFile(File)	ファイルオブジェクトを設定する	File	書込先ファイルオブジェクト
setFile(String)	ファイル名を設定する	String	書込先ファイル名
isHeaderEnabled()	一行目にヘッダを書き込むかどうかを取得する	-	-
setHeaderEnabled(boolean)	一行目にヘッダを書き込むかどうかを設定する	boolean	一行目にヘッダを書き込むかどうか
writeCSV(File, PFOBJECTTable)	ファイルオブジェクトを設定してから CSV データをファイルに書き込む	File	書込先ファイルオブジェクト
		PFOBJECTTable	テーブルデータ
writeCSV(String, PFOBJECTTable)	ファイル名を設定してから CSV データをファイルに書き込む	String	書込先ファイル名
		PFOBJECTTable	テーブルデータ
writeCSV(PFOBJECTTable)	CSV データをファイルに書き込む	PFOBJECTTable	テーブルデータ

Component.169 テキストファイル入力

概要	テキストファイルから文字列を読み込むためのコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	テキストファイル入力
コンポーネント名称（英語）	Text File Input
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】テキストファイル入力 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ生成イベント	0	read()メソッド呼出	getSourceData()	対象ファイル全体の文字列(String)
	1	readLines()メソッド呼出	getSourceData()	対象ファイル 1 行分の文字列(String)
	2	readTokens()メソッド呼出	getSourceData()	対象ファイル 1 単語分の文字列(String)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
close()	ファイルを閉じる	-	-
getFile()	ファイルオブジェクトを取得する	-	-
isOpen()	ファイルを開いているか判定する	-	-
open(File)	ファイルオブジェクトを指定して開く	File	指定するファイルオブジェクト
open(String)	ファイル名を指定して開く	String	指定するファイル名
read(File)	ファイルオブジェクトを指定して読み込む	File	指定するファイルオブジェクト
read(String)	ファイル名を指定して読み込む	String	指定するファイル名
readLines()	開いているファイルから 1 行ずつ読み込む	-	-
readTokens()	開いているファイルから 1 単語ずつ読み込む	-	-

Component.170 テキストファイル出力

概要	文字列をテキストファイルに出力するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	テキストファイル出力
コンポーネント名称（英語）	Text File Output
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】テキストファイル出力 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
close()	ファイルを閉じる	-	-
getFile()	ファイルオブジェクトを取得する	-	-
isOpen()	ファイルを開いているか判定する	-	-
open(File)	ファイルオブジェクトを指定して開く	File	指定するファイルオブジェクト
open(String)	ファイル名を指定して開く	String	指定するファイル名
print(String)	開いているファイルに文字列を書き出す	String	出力する文字列
println(String)	開いているファイルに文字列を書き出して改行する	String	出力する文字列
write(File,String)	ファイルオブジェクトを指定して文字列を書き出す	File	指定するファイルオブジェクト
		String	出力する文字列
write(String,String)	ファイル名を指定して文字列を書き出す	String	指定するファイル名
		String	出力する文字列

Component.171 画像ファイル入力

概要	Image をファイルから読み込むためのコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	画像ファイル入力
コンポーネント名称（英語）	Image File Input
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】画像ファイル入力 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ生成イベント	-	read()メソッド呼出	getSourceData()	画像データ(Image)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
calcScale()	最適な画像スケール(%)を計算して設定する	-	-
getScale()	現在の画像スケール(%)を取得する	-	-
read(String)	ファイル名を指定して画像を読み込む	String	指定するファイル名
setImageObserver(Component)	描画するコンポーネントを登録する	Component	指定するコンポーネント
setScale(int)	画像スケール(%)を設定する	int	指定する倍率(%)

Component.172 XML 変換

概要	XML 関連の処理を行う基本コンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	XML 変換
コンポーネント名称（英語）	XML Transformer
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】XML 変換 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	-	readByDOM()メソッド呼び出し	getSourceData()	読み込まれた DOM ツリー(Document)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getDocument()	DOM ツリーを取得する	-	-
readByDOM(String)	XML ファイルをロードして DOM ツリーを作成する	String	XML ファイル名
readByDOM(String,String)	XML ファイルと XML Schema ファイルをロードして DOM ツリーを作成する（利用上の制限有り：詳細は Javadoc を参照のこと）	String	XML ファイル名
		String	XML Schema ファイル名
transformByXSLT(String,String,String)	XML ファイルをロードして XSLT によって他形式に変換する	String	XML ファイル名
		String	XSL ファイル名
		String	出力ファイル名

Component.173 ラベル付きリスト XML 変換

概要	ラベル付きリストを対象とした XML 関連の処理を行うコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ラベル付きリスト XML 変換
コンポーネント名称（英語）	XML Transformer for Labeled List
コンポーネントキーのデフォルト値	(コンポーネント名称) + (コンポーネント ID) 【例】ラベル付きリスト XML 変換 3

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ設定イベント	-	readByDOM()メソッド呼び出し	getSourceData()	読み込まれた DOM ツリー(Document)

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getDocument()	DOM ツリーを取得する	-	-
getLabeledList()	DOM ツリーからラベル付きリストデータを取得する	-	-
getName()	DOM ツリーからデータの名前を取得する	-	-
readByDOM(String)	XML ファイルをロードして DOM ツリーを作成する	String	XML ファイル名
readByDOM(String,String)	XML ファイルと XML Schema ファイルをロードして DOM ツリーを作成する (XML 変換と同様の制限有り)	String	XML ファイル名
		String	XML Schema ファイル名
transformByXSLT(String,String,String)	XML ファイルをロードして XSLT によって他形式に変換する	String	ロードする XML ファイル名
		String	XSL ファイル名
		String	出力するファイル名
writeDocument(String,String,PFOBJECTList)	ラベル付きリストデータを XML ファイルに保存する	String	出力する XML ファイル名
		String	データ名
		PFOBJECTList	出力するリストデータ
writeDocumentByXSLT (String,String,String,PFOBJECTList)	ラベル付きリストデータを XSLT で出力する	String	出力するファイル名
		String	XSL ファイル名
		String	データ名
		PFOBJECTList	出力するリストデータ

Group.33 3D フレームワーク

Component.174 STEP ファイル入力

概要	STEP ファイルを読み込んで形状データを生成するためのコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	STEP ファイル入力
コンポーネント名称（英語）	STEP File Reader
コンポーネントキーのデフォルト値	コンポーネント名称+コンポーネント ID

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ生成イベント	0	形状データの読み込み	getSourceData	形状データオブジェクト

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
read(String)	形状データを読み込む	String	ファイル名
read(File)	形状データを読み込む	File	ファイルオブジェクト
isReadingInAnotherThread()	読み込み時の別スレッド使用の有無を取得する	-	-
setReadingInAnotherThread(boolean)	読み込み時の別スレッド使用の有無を設定する	boolean	使用の有無

Component.175 IGES ファイル入力

概要	IGES ファイルを読み込んで形状データを生成するためのコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	IGES ファイル入力
コンポーネント名称（英語）	IGES File Reader
コンポーネントキーのデフォルト値	コンポーネント名称+コンポーネント ID

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ生成イベント	0	形状データの読み込み	getSourceData	形状データオブジェクト

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
read(String)	形状データを読み込む	String	ファイル名
read(File)	形状データを読み込む	File	ファイルオブジェクト
isReadingInAnotherThread()	読み込み時の別スレッド使用の有無を取得する	-	-
setReadingInAnotherThread(boolean)	読み込み時の別スレッド使用の有無を設定する	boolean	使用の有無

Component.176 DXF ファイル入力

概要	DXF ファイルを読み込んで形状データを生成するためのコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	DXF ファイル入力
コンポーネント名称（英語）	DXF File Reader
コンポーネントキーのデフォルト値	コンポーネント名称+コンポーネント ID

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
データ生成イベント	0	形状データの読み込み	getSourceData	形状データオブジェクト

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
read(String)	形状データを読み込む	String	ファイル名
read(File)	形状データを読み込む	File	ファイルオブジェクト
isReadingInAnotherThread()	読み込み時の別スレッド使用の有無を取得する	-	-
setReadingInAnotherThread(boolean)	読み込み時の別スレッド使用の有無を設定する	boolean	使用の有無

Group.34 チュートリアル用サンプル

Component.177 住所録(Lesson.6)

概要	住所録データを提供するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	住所録（Lesson.6）
コンポーネント名称（英語）	Address Book (Lesson.6)
コンポーネントキーのデフォルト値	コンポーネント名称

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getData()	住所録データを取得する	-	-

Component.178 フォルダ管理(Lesson.7)

概要	カレントディレクトリ以下のフォルダ構成を取得するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	フォルダ管理（Lesson.7）
コンポーネント名称（英語）	Forder Manager（Lesson.7）
コンポーネントキーのデフォルト値	コンポーネント名称

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getData()	カレント以下フォルダツリーを取得する	-	-

Component.179 気象情報(Lesson.8)

概要	各地の気温、降水量のデータを提供するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	気象情報（Lesson.8）
コンポーネント名称（英語）	Weather Information (Lesson.8)
コンポーネントキーのデフォルト値	コンポーネント名称

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getAllData()	各地の月別平均気温、降水量のデータを取得する (PFOBJECTTable)	-	-
getTemperatureData()	各地の月別降水量データを取得する (PFOBJECTTable)	-	-
getRainfallData()	各地の月別平均気温データを取得する (PFOBJECTTable)	-	-

Component.180 都道府県情報(Lesson.9)

概要	都道府県別の人口データを提供するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	都道府県情報（Lesson.9）
コンポーネント名称（英語）	Prefecture Information (Lesson.9)
コンポーネントキーのデフォルト値	コンポーネント名称

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getData()	都道府県別人口データを取得する(PFObjectTable)	-	-

Component.181 ジャグリング(Lesson.10)

概要	ジャグリングのアニメーションのイメージを提供するコンポーネント
コンポーネント名称（日本語）	ジャグリング (Lesson.10)
コンポーネント名称（英語）	Juggling (Lesson.10)
コンポーネントキーのデフォルト値	コンポーネント名称

イベント		イベント発生条件	内包データ	
イベント名	NO		データ	説明
-	-	-	-	-

メソッド	処理内容	引数	
		データ型	説明
getNextImage()	コマ送りの一枚のイメージを返す。呼ばれるたびに次のコマのイメージに進む。(java.awt.Image)	-	-

参考) イメージの流れ

