

```
# 設定ファイル
#
# 一行が キー=値 の組を指定する(カンマ区切りでリストを表現)
# #が先頭にある行はコメントとして無視される
# 同一ファイル内でキーに重複があってははいけない
#
# データベース接続設定
db.driver=com.mysql.jdbc.Driver
db.db=jdbc:mysql://localhost/mzdb
db.id=mzadmin
db.pw=mzadmin

# サーバへのデータ送信時のSOURCEの値：空であればMACアドレスが使用される
device.source=

# 起動時タイム最大化
frame.maximized=false

# ピンモード指定：Arduino Nanoの場合を想定
pin.settings=pin.2,pin.3,pin.4,pin.9,pin.10,pin.11,pin.14,pin.15,pin.16,pin.17,p
in.18,pin.19
# d2
pin.2=INPUT
# d3
pin.3=INPUT
# d4
pin.4=INPUT
# d9
pin.9=PWM
# d10
pin.10=PWM
# d11
pin.11=PWM
# a0
pin.14=OUTPUT
# a1
pin.15=OUTPUT
# a2
pin.16=OUTPUT
# a3
pin.17=OUTPUT
# a4
pin.18=OUTPUT
# a5
pin.19=OUTPUT

# ルール設定(値遷移)：各ルールの記述は「インデックス, イベント番号, 基準値, 方向(
上:true/下:false), 種別(値:false/差:true)」
#rule.transition.settings=rule.button1,
# button1
#rule.button1=2,1,1,true,false

# ルール設定(値一定)：各ルールの記述は「インデックス, イベント番号, 基準値, 方向(
上:true/下:false), 時間(msec)」
#rule.constant.settings=rule.button2,
# button2
#rule.button2=2,3,1,true,1000
```

```
# ルール設定(値範囲) : 各ルールの記述は「イベントクス, イベント番号, 上限値, 下限値,
種別(値:false/差:true)」
#rule.range.settings=rule.button3,
# button3
#rule.button3=2, 5, 1, 1, false

# 実行設定 : 各アクションの記述は「イベント番号, 送信TYPE」
#action.settings=action.button1, action.button2, action.button3,
# button1
#action.button1=1, BUTTON
# button2
#action.button2=3, BUTTON
# button3
#action.button3=5, BUTTON

# サーバ送信設定 : true/false
#action.sending=true

# サーバへのデータ送信がWebAPIの場合の設定 : URLのテンプレート
(TIME/SOURCE/TYPE/VALUEは置換される)
webapi.url=http://localhost:8080/mz/DatabaseInput.call?comp=remoteInput&method=c
all&sign=%280000%290&param=TIME%3bSOURCE%3bTYPE%3bVALUE

# サーバへのデータ送信がPHPの場合の設定 : URLのテンプレート (SOURCE/TYPE/VALUEは置
換される)
php.url=http://localhost/mzdb/adddata.php?source=SOURCE&type=TYPE&value=VALUE

# サーバへのデータ送信がSocketの場合の設定
socket.host=localhost
socket.port=50101
```